A AUTÊNTICA REVISTA DO
CD-ROM
APRESENTA

Ano 1 – Nº 5
R$ 4,90
500$00

EDITORA EUROPA

ISSN 1516-6260

1492

DICAS & TRUQUES INÉDITOS

Playstation®

Dicas & Truques para

FIFA 2000

Tudo sobre o novo jogo que colocará em campo Pelé contra Ronaldinho

NOVIDADES

Direto da maior feira de videogame do mundo:
Resident Evil 3 • Tarzan
X-Files • South Park
007 Tomorrow Never Dies

MONACO GP2

Estratégia completa para detonar em todas as pistas

E AINDA

Gex 3 • WWC Thunder
Actua Soccer 3 • NHL 99
Mortal Kombat 4

BOLADA DE PRÊMIOS Concorra a 14 acessórios de arrasar: Volantes, GameSharks, Pistolas...

Uma bolada

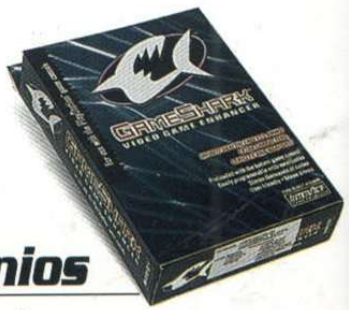
Dicas & Truques para PlayStation

1 Promoção Gol de placa

Complete a frase "Marcar um gol de placa é como..." com até 7 palavras e concorra a prêmios que são um show de bola!

1º e 2º prêmios

1 volante Twin Turbo com pedais, câmbio e freio de mão para cada um



3º e 4º prêmios

1 GameShark para cada um

5º e 6º prêmios

1 metralhadora Erazer para cada um

7º e 8º prêmios

1 par de controles sem fio, para cada um

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.
Os cupons da Promoção 1 também podem ser enviados para o fax: (011) 867-8583, aos cuidados da Redação Revista Dicas & Truques para PlayStation. Os desenhos da Promoção 2 precisam ser os originais (não vale xerox) e só serão aceitos via correio.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de julho de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase completando a sentença "Marcar um gol de placa é como...".

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

de prêmios

2 Promoção Desenho

Faça um desenho mostrando como você acha que será o futebol do futuro. São duas categorias: até 12 anos, e a partir de 13 anos. Participe!

1º prêmio

(de cada categoria)
1 GameShark

2º prêmio

(de cada categoria)
1 Virtual Pistol

3º prêmio

(de cada categoria)
1 controle ProPad

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio ou a data de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 7, que estará nas bancas no dia 5 de agosto de 1999.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com o seu desenho até 05 de julho de 1999

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
CEP: _____
Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de julho de 1999

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
CEP: _____ Fone: ( ) _____
e-mail: _____ Jogo preferido: _____
Marcar um gol de placa é como...

Índ

6 CARTAS

8 E3 – DIÁRIO DE BORDO

10 NEWSSTATION

14 PREVIEW

22 MONACO

26 BUST A MOVE

28 WCW/NWO THUNDER

30 GEX 3 – DEEP COVER GECKO

Ao Leitor

Todos ficamos com pena, mas ele foi para o "sacrifício". Viajou 14 horas de avião só para ir a Los Angeles, nos EUA, e durante quatro dias "se matou" experimentando dezenas de lançamentos, viu o PlayStation 2 funcionando numa super tela, falou com dezenas de produtores, participou de todas as coletivas de imprensa, carregou na volta (mais 14 horas no avião) uma sacola gigante repleta de CDs, informações...

Mas não tinha jeito. Você que é leitor da revista Dicas & Truques para PlayStation precisava ter um representante na E3 - Electronic Entertainment Expo (os três "E"s iniciais formam o E3), a maior feira de jogos de todo o mundo. E o Luiz Siqueira foi o encarregado da nobre missão.

O resultado da aventura internacional do Luiz você vai encontrar espalhada por toda esta edição. Desde um diário que ele foi escrevendo no "calor da batalha" para que você leitor acompanhasse seus passos, até os planos de lançamentos que você ainda vai demorar para experimentar no seu console, mas, de imediato, fazem com que você já se torne o melhor informado da turma.

E isso é só a largada. Jogos detonados, super códigos para você fazer o que quiser... O time da redação da PlayStation não perdoa: dicas aqui só se for bem acima de mil em cada edição. Ih, tenho de ir parando por aqui. Tá o maior agito na redação porque acaba de chegar um super pacote de lançamentos e novidades e já tem gente querendo até sair no braço para ver quem vai jogar o que...

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM apresenta PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

EDITORA EUROPA

Junho'99

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte
Welby Dantas
Ilustração/capa: Wilson Jr
Colaboraram nesta edição
Adriano Severo, Camila Vicente
Carlos Augusto de Moura,
Jefferson Silva e Valério Romahn

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assistentes de Diretoria
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (011) 816 6767+
ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Luiz Márcio B. Scansani (r 242)
Maurício Dias (r 244),
Rosangela Fernandes (r 212)

Marketing Publicitário
RodrigoCunha (r 240)
rodrigo.cunha@europanet.com.br

Publicidade Outras Praças
Brasília (061) 242-9590 - New Business
Paraná (041) 262-7446 - Helenara Andrade
Rio G. do Sul (051) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (048) 223-3968 - Geraldo Nilson
Nordeste (071) 929 - 6624 - Ângela Freitas

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

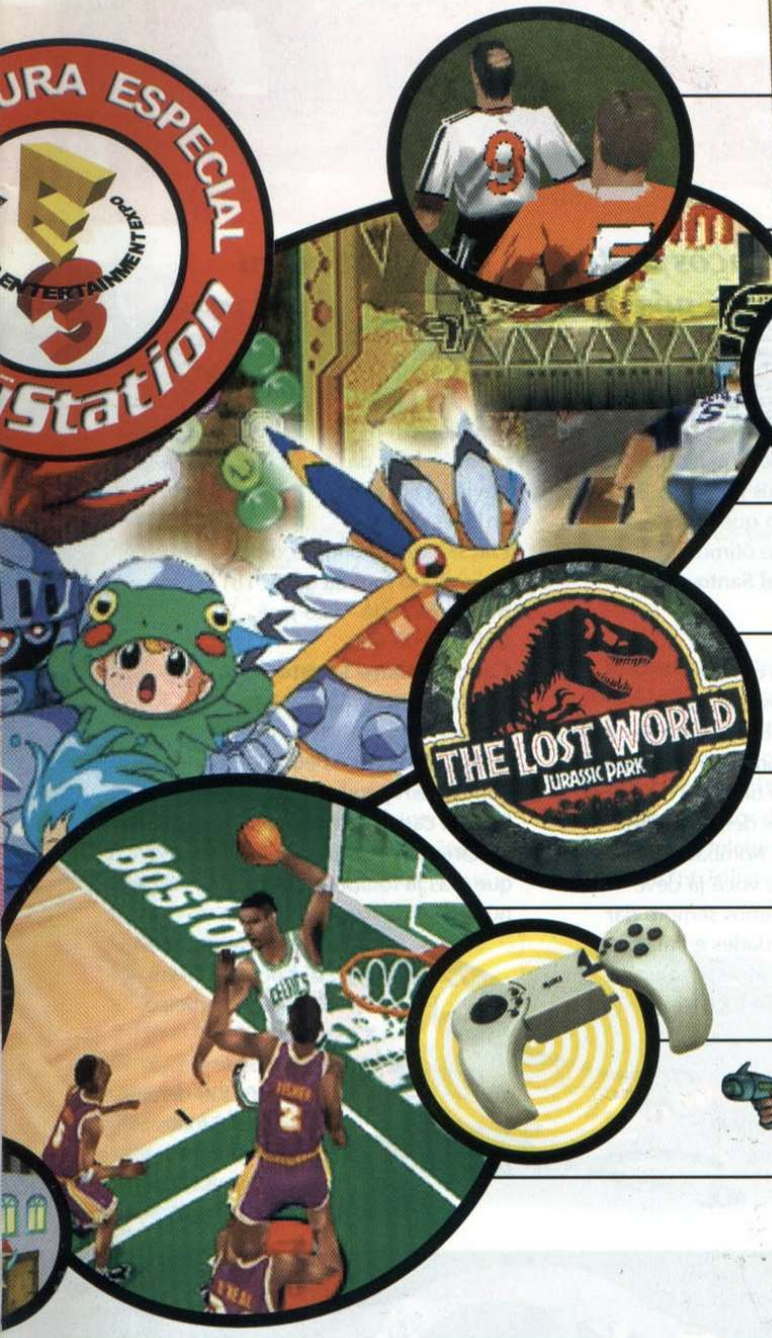
Marketing
Joelma R. Dantas
Jonilson Barbosa, Jackeline Monjarás;
Leonardo Nelli Dias (criação)

Circulação
Elaine Prisco, Ézio S. Vicente

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)

ice



ACTUA SOCCER 3 32

MORTAL KOMBAT 4 36

NHL 99 40

XTREME 3 42

CASTLEVANIA 44

LOST WORLD 46

SUPER TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio; Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira Elisangela Tokashiki; Ivania Pinto; Renata Kurosaki; Ronie de Souza
Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa
(ISSN - 0104-8732), uma publicação da Editora Europa Ltda. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (011) 868-3000

Revistas da Editora Europa

No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, **Fax** (011) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br

E-mail atendimento@europanet.com.br
Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (011) 810-4800, **Fax** (011) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br
Assinaturas
São Paulo, Fone (011) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (011) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph
Impressão: W Roth
Tiragem desta edição: 40.000 exemplares

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME. NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo - SP FAX (011) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Falaga

Os gamemaníacos de todo o país continuam escrevendo para nós. Confira algumas das cartas

Hot Shots Golf

Há 7 meses eu entrei para o mundo do PlayStation, graças ao meu primo que mora em Belo Horizonte. O primeiro jogo que eu conheci foi Hot Shots Golf, que me deixou muito interessado. Depois eu tentei por várias vezes comprar o jogo e não consegui. Onde posso encontrá-lo? Por favor me ajudem, estou desesperado por esta raridade.
José Marcus Sant'Ana Silva
Conselheiro Lafaiete - MG

■ Provavelmente você não está encontrando pois está pesquisando pelo nome errado. Hot Shots Golf foi lançado nos Estados Unidos e na Europa com o nome Everybody's Golf, se você procurar por este nome ficará mais fácil encontrá-lo. Um site legal da Internet onde você pode comprar jogos para o PlayStation é o www.amazon.com.

Velhos e novos

Gostaria de dar uma opinião: ao invés de algumas vezes vocês falarem de jogos mais antigos, deveriam falar somente de jogos mais recentes. É só uma sugestão! Espero que a Revista continue fazendo este ótimo trabalho.
Luís Gustavo Schlögel Santos
Rio de Janeiro - RJ

■ Sem dúvida temos que dar preferência para jogos mais recentes, porém existem grandes games (não tão antigos assim) que continuam fazendo sucesso e garantem a diversão da galera. Por isso não podemos deixar de lado clássicos com Mortal Kombat 4 e Tekken 3, que provavelmente você já deve considerar antigos. Vamos sempre dar preferência para novidades e balancear com muitas dicas de sucessos atuais e do passado. Valeu pelo incentivo.

Tai Fu

Parabéns para todo mundo da redação pelo ótimo trabalho. Gostaria que vocês publicassem dicas para o jogo Tai Fu e divulgassem o meu fã-clube da Revista Dicas & Truques para PlayStation. O endereço para contato é: R. Eronildo José da Silva, 181/05 - Bairro: Floresta - São José - SC CEP: 88108-680.
Carlos Gustavo Soratto
São José - SC

■ Agradecemos os elogios, eles contribuem para que melhoremos a Revista cada vez mais. Já que você gostaria de dicas para o Tai Fu, saiba que elas já foram publicadas na edição número 4 da Revista. Quanto ao fã clube, esperamos que a galera do Brasil inteiro participe.

Habilitação

Vocês são demais, larguei todas as outras revistas do gênero apenas para curtir a Dicas &

MURAL

Mais desenhos chegaram aqui na redação. Se o seu não foi publicado, não fique chateado. São muitos, e estamos tentando publicar todos OK?

▼ Samuel Moreira
Guarapuava – PR

▲ Mônica Cesário
Rio de Janeiro – RJ

▼ Orlando do Nascimento
São Paulo – SP

Ieral!!!

Futury 3000

Vejam só a nave que o Sérgio Ramos, de Cuiabá, mandou para nós. Não é o máximo?! Nós aqui na redação adoramos. Quem for tão criativo quanto o Sérgio pode mandar mais invenções para a gente. Estamos esperando!!!

Truques para PlayStation. Espero que ela agora seja mensal, pois não dá para esperar tanto tempo por novidade. Estou precisando de uma ajuda em Gran Turismo: não consigo de jeito nenhum conquistar as habilitações para avançar de nível. O que eu faço? Não sei mais a quem recorrer.

Duarte Salvador Rosa
São Paulo - SP

■ Fique tranqüilo pois a revista agora é mensal e chegará às bancas todo dia 5 de cada mês. Pelo jeito você não teve tempo de conferir a primeira edição da Dicas & Truques para PlayStation. Nas páginas 40 e 41 da primeira edição nós colocamos uma estratégia completa explicando como conquistar todas as licenças do jogo. Para comprar qualquer exemplar anterior da Revista você pode ligar para os telefones 011-816-6767 ou 0800-557667 (ligação gratuita).

Terror total

Sou aficionada por jogos de terror e atualmente estou jogando Silent Hill. A estratégia de vocês está demais, super detalhada como nós leitores gostamos. Por que vocês até hoje não fizeram absolutamente nada sobre o aterrorizante jogo Dark Messiah ? Vida longa e próspera para esta que á a melhor Revista em todos os sentidos.

Jacqueline Ferreira da Silva
São Paulo - SP

■ Os jogos de terror são bons até demais. Aqui na redação, durante a produção do roteiro de Silent Hill, quase que o Luiz morreu com um ataque do coração depois que o Welby deu um susto nele na última cena do jogo.
Sustos à parte, sua sugestão já esta anotada, e assim que possível vamos publicar dicas para o Dark Messiah.

▲ Arlete Alves
Itanhaém – SP

▲ Lucas C. de Mello – 6 anos
Volta Redonda – RJ

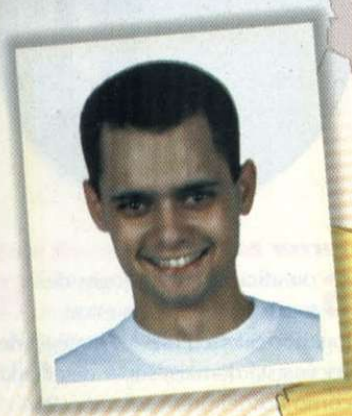
Elton Fabio- Blumenau – SC ▼

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

Diário de

Acompanhe as peripécias do repórter Luiz Siqueira, que teve o "trabalhão" de visitar a E3 – Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogame do mundo, em Los Angeles - EUA



Foi com esse sorriso estampado na cara que o Luiz voltou de Los Angeles. E ainda teve coragem de reclamar de dor nos pés!

12.05 – Finalmente, Los Angeles! Depois de passar 14 horas espremido em uma poltrona de avião, eu não via a hora de chegar na cidade que está abrigando a maior feira de videogames do mundo. E aqui estou eu!

Hoje visitei o Convention Center de Los Angeles pela primeira vez. As exposições ainda não começaram. Fui ao prédio para me registrar e pegar a credencial. Por enquanto as produtoras e expositores ainda estão montando seus estandes, e é proibida a entrada da imprensa na área de exposição. Mas... não consegui controlar minha curiosidade e driblei a segurança para poder espiar o que estava acontecendo lá dentro. Encontrei uma galera desesperada, trabalhando duro para finalizar as instalações. Não fiquei muito tempo lá por dentro, porque alguém podia desconfiar.

Na saída do prédio fui surpreendido por uma apresentação do novo Prince of Persia 3D, que será lançado só para o PC. Fiquei uns 20 minutos vendo toda a história do game, desde a primeira versão até a nova, totalmente em 3D, que está um arraso.

13.05 – Estou aqui na sala de imprensa, morrendo de vontade de arrancar os sapatos. Hoje a feira começou pra valer, e meus pés estão morrendo de dor de tanto que eu andei. Cheguei cedo, as 8:30 da manhã. Fui para a sala de imprensa, conferi as últimas novidades e desci para a entrada do pavilhão de exposições para aguardar a abertura. Junto comigo estavam outras centenas de pessoas do mundo inteiro.

Às dez horas em ponto a porta foi aberta. Entrei e fui direto para o estande da Sony onde queria, é claro, conferir o novo PlayStation. Chegando lá encontrei uma pirâmide imensa, com um monitor em cada face, cercada de policiais. Adivinhem só... era o bendito PlayStation 2. Estou até agora impressionado com a alta qualidade gráfica do aparelho. É realmente revolucionário. As telas de plasma das TVs ajudavam as imagens a ficarem mais impressionantes. Infelizmente, o console em si ainda não estava sendo exibido. Depois de satisfazer minha curiosidade com o novo videogame continuei minha visita pelo estande da Sony. O primeiro jogo que testei foi Residente Evil 3 Nemesis (podem ficar com inveja...), que ainda não está finalizado (confira mais na seção Preview desta edição).

Olha o PlayStation 2 aqui gente! As imagens são demais

Quando conseguiram fazer com que eu largasse do RE 3, dei de cara com Gran Turismo 2. O jogo é muito parecido com a outra versão, e não ficou devendo nada em qualidade. Durante a feira estava sendo realizado um campeonato do jogo, mas não consegui participar...

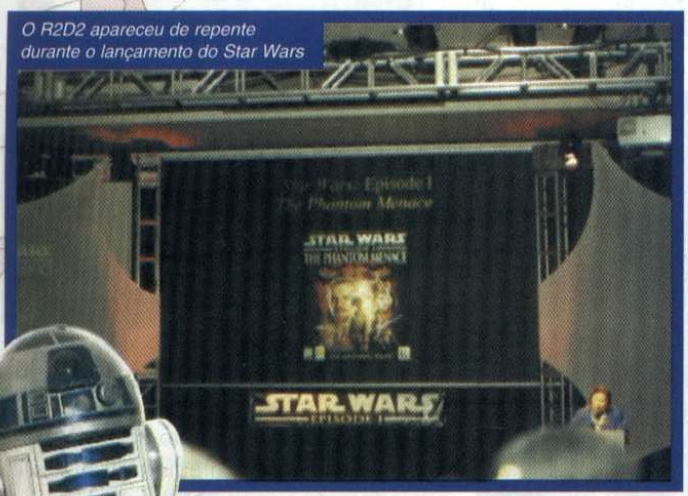
Não fiquem bravos, mas confesso que dei uma espiada no estande da Sega para conferir o que estava acontecendo com o Dreamcast. Afinal, é preciso ficar de olho na concorrência... Depois, fui correndo para a coletiva da LucasArts.

Os carros de GT 2 estavam grudados nas paredes!

Vista geral do estande da Sony. Estava um arraso!

bordo

COBERTURA ESPECIAL PlayStation — Electronic Entertainment Expo



O R2D2 apareceu de repente durante o lançamento do Star Wars

Lá foram apresentados os dois jogos para PlayStation (Star Wars – Episode 1: The Phantom Menance e Racer) e mais dois títulos para o PC, um no estilo Dark Forces chamados Star Wars – Episode 1: Obi Wan e um outro chamado Star Wars – Episode 1: Behind theMagic. O detalhe mais legal da coletiva foi a presença do famoso robô R2D2. E vocês acreditam que eu ganhei ingressos para a estréia do filme, mas não pude ir??!! Nunca vou me perdoar...Passei o resto do dia circulando pela feira. O resultado são todas as informações que você encontra na seção preview desta edição e as bolhas que não sairão tão cedo dos meus pés.

Testei o novo jogo de 007 para o PlayStation

14.05 – Dormi como uma pedra por causa da canseira de ontem, mas já acordei novinho em folha. Comecei o dia visitando o outro pavilhão, onde estavam os estandes de cada uma das produtoras de games. Na entrada, glorioso, estava o FIFA 2000 no estande da Electronic Arts. Consegui dar uma olhada nas primeiras imagens do game e um making of do jogo, que será de arrasar. Não perdi tempo e já liguei para redação, no Brasil, dizendo que essa seria nossa capa.

Ainda no estande da EA, fiquei algum tempo olhando 007 - Tomorrow Never Dies, que está bem legal. Na seqüência, fui para o estande da GT Interactive. Eu estava louco para conhecer o jogo Driver (preview na edição número 2 da Revista Dicas e Truques para PlayStation) e o que eu vi não decepcionou. Ali perto conferi o GTA 2 no estande da Take 2. Tinha pouca coisa sobre o jogo, mas eles estavam apresentando um vídeo (totalmente politicamente incorreto) que mostrava o enredo do jogo. Ao que tudo indica, o pessoal da Take 2 terá problemas com o GTA mais uma vez, porque a segunda versão continua tendo cenas de sexo e violência.

Pausa para hamburguers. Próxima visita: Konami. Lá a coisa que mais chamou minha atenção não foi um jogo, e sim um arcade, o Dance Dance Revolution. Trata-se de um game de dança no qual os movimentos são acionados com seus pés, conforme você pisa em uma base iluminada. Acredite se quiser, mas consegui ganhar da menina que estava fazendo as apresentações e faturei uma camiseta! Aproveitei e concluí meu passeio pelas empresas japonesas Namco e Capcom, dando mais uma jogadinha em RE 3. Por fim a última coisa (muito) interessante que pude conferir hoje foi um show com uma sósia de Lara Croft no estande da Eidos. Pena que não consegui tirar fotos para vocês verem...

15.05 - Este é meu último dia por aqui, e vocês podem imaginar como estou acabado... Comecei pelo pavilhão cheio de pequenos expositores. Lá estavam empresas de todos os ramos de entretenimento. Reparei em um acessório de uma empresa americana chamado Intensor Lx. Trata-se de uma cadeira com auto falantes e recursos de vibração que dão maior dinamismo para o jogo (dê uma olhada na seção Acessórios desta edição). Aproveitei e conheci o pessoal da Bleem, que faz aquele emulador para PC do PlayStation. O que me impressionou foram as imagens de jogos em 3D, que ficam melhor no computador do que no console!

A seguir fiz um novo passeio pelos estandes das produtoras em busca de mais informações. Acabei descobrindo a Agetec que está finalizando um jogo chamado Fighter Maker, no qual você poderá criar seus próprios lutadores e golpes correspondentes.

Virando a esquina, quase morri de susto: dei de cara com um zumbi do Resident Evil 3. Dá pra imaginar?

Fui me recuperar nos estandes da Sega e da Nintendo. Concluí que o equilíbrio, pelo menos em termos de marketing e investimento, ainda é muito grande entre as três maiores fabricantes de console do mundo.

Agora, estou me depedindo de Los Angeles e do mundo dos games e me preparando para voltar para o Brasil. Agora, só no ano que vem!

Luiz Siqueira

Olha eu aqui!! Bem na frente do estande da Sony

NewsStation

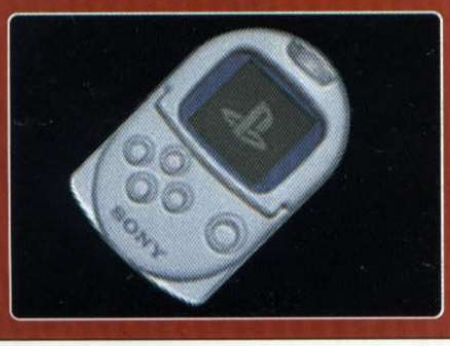
Acompanhe nossa cobertura especial da E3 – Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogame do mundo, e fique por dentro de todas as novidades!

MELHOR JOGO

A E3 deste ano será lembrada pela feira com a maior quantidade de lançamentos para PlayStation desde que o sistema existe. Os produtores despejaram dezenas de novos jogos e acessórios para nosso console favorito. O desafio foi tentar eleger qual dos jogos lançados foi o melhor. O título terá de ser dividido entre dois jogos da Capcom: Resident Evil 3 Nemesis e Dino Crisis. Pode parecer coincidência, mas na verdade trata-se de muito profissionalismo da empresa. Os dois jogos foram feitos utilizando a mesma tecnologia, e possuem enredos fascinantes que certamente prenderão a atenção dos jogadores do início ao fim. Uma coisa interessante no dois títulos é que a Capcom, mesmo utilizando gráficos com alta qualidade, conseguiu produzir jogos com uma movimentação excelente e ótima jogabilidade. Para completar, os games demonstrados na feira eram carregados rapidamente, de modo que não era necessário ficar perdendo diversos minutos esperando a ação começar.

Outros possíveis candidatos ao título de melhor lançamento da feira são: Gran Turismo 2, Final Fantasy VIII, Quake II, Tony Hawk's Pro Skateboarder, Wu Tang, Driver e Fear Factor. Mas temos um palpite de que você vai se amarrar mesmo é nos games da Capcom. Resta esperar que os games cheguem por aqui para ver se estamos certos.

ADEUS POCKETSTATION



Uma das piores notícias para os fãs do PlayStation divulgadas durante a E3 foi o cancelamento do lançamento do PocketStation (versão portátil do console da Sony) nos EUA. Segundo a própria Sony, o produto não fez tanto sucesso no Japão, o que desestimulou o projeto.

A equipe responsável pelo produto agora tem outro objetivo: produzir um PocketStation melhor, mais barato e versátil para o PlayStation 2000, que por enquanto também não passa de um protótipo.

Os jogos com suporte para PocketStation continuarão sendo lançados normalmente no Japão e nos Estados Unidos, só que para apenas os orientais poderão aproveitar o recurso extra. Vamos esperar e torcer para que eles preparem um console portátil de primeira para o PlayStation 2.

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Atenção meninas que se ligam no mundo do PlayStation: esta é a chance de ser nossa modelo e aparecer nas páginas da Revista Dicas e Truques para PlayStation! Basta mandar uma foto bem legal aqui para a redação, junto com seu nome, idade, endereço completo e telefone. Os meninos podem mandar fotos de amigas ou namoradas, mas não esqueçam de colocar os dados da garota junto da carta!

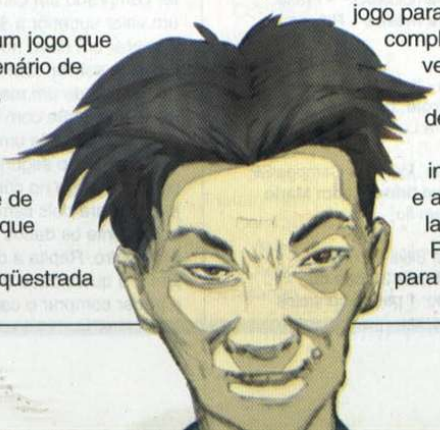
A primeira Garota PlayStation é a Camila Vicente, de 17 anos, que você encontra nesta edição, na página 48. Faça como ela e participe! Mande suas fotos para:

Revista Dicas e Truques para PlayStation
Promoção garota PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021

MEDO TOTAL

O maior lançamento da grande produtora Eidos para o PlayStation durante a E3 foi um excelente jogo de ação e aventura chamado Fear Factor. O jogo é a primeira tentativa da empresa em games no estilo de Resident Evil e Silent Hill.

Fear Factor é um jogo que tenta recriar um cenário de desenho animado, dando vida a personagens em 3D. Você assume o controle de três mercenários que têm como missão localizar a filha seqüestrada de um importante líder de Hong Kong. A ação se desenrola com uma combinação de longas seqüências animadas e pontos de vista variados. Pelo que pudemos perceber nas demonstrações, o ponto forte está nos os gráficos tridimensionais altamente detalhados. Para completar, o jogo possui mais de 100 cenários diferentes que devem ser explorados ao longo do jogo para que você possa completar sua missão e vencer. Como em todo bom game de ação, é possível montar um ótimo inventário de objetos e armas. O lançamento de Fear Factor está previsto para julho deste ano.



TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	METAL GEAR SOLID	KONAMI	1
2	FINAL FANTASY VII	SQUARE	2
3	SYPHON FILTER	989 STUDIOS	3
4	GRAN TURISMO	SONY	4
5	WWF: WARZONE	ACCLAIM	5
6	NEED FOR SPEED: HIGH STAKES	ELECTRONIC ARTS	6
7	TEKKEN 3	NAMCO	7
8	XENOGEARS	ELECTRONIC ARTS	8
9	ARMY MEN 3D	3DO	9
10	RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK	CAPCOM	10

▲ POSIÇÃO ATUAL | NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Toy Story II – Quem gosta de desenhos animados e curtiu Toy Story vai adorar esta novidade. A Activision está produzindo a continuação da série para o PlayStation e Nintendo 64. O jogo só será lançado em setembro, mas na E3 já deu para conferir as primeiras imagens e ter certeza de que será um sucesso.

Konami + Microsoft – Durante a E3, as produtoras Konami e Microsoft anunciaram uma parceria para que os jogos da Konami sejam lançados simultaneamente nos consoles e no PC. As versões para computador utilizarão a tecnologia DirectX e 3DFX para manterem os gráficos com alta qualidade. É uma boa notícia para quem também curte PCs.

Resident Evil na Eidos – Outra importante parceria anunciada na E3 foi o acordo entre a Capcom e a Eidos para que os jogos da série Residente Evil sejam lançados na Europa e Austrália pela Eidos. O objetivo é garantir que os games cheguem rapidamente as estes continentes traduzidos para os idiomas locais. Agora só falta o Brasil...

Nota 10 – A Capcom está de nota dez. Há pouco tempo a anunciou que estava trabalhando em Resident Evil 3, e já durante a E3 disponibilizou uma versão de demonstração para todos os visitantes conhecerem como será o jogo. Isso mostra que o prazo de lançamento deverá ser cumprido, chegando nas mãos dos jogadores até o final do ano. Leia mais sobre RE 3 na seção preview desta edição.

Nota Zero – Para a parceria entre a Sony e a Lucas Arts no lançamento de Star Wars Episode 1 - The Phantom Menace. Ficamos muito decepcionados. As produtoras anunciaram que o jogo seria lançado junto com o filme, para o PlayStation e PC, mas por problemas técnicos não especificados a versão para PlayStation foi cancelada, e só será colocada nas prateleiras no meio de junho. É uma pena.

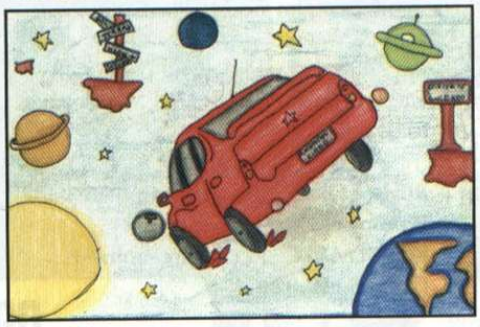
PROMOÇÃO DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION 3

A dupla promoção da edição número 3 da Revista Dicas & Truques para PlayStation foi mais um sucesso. Foram 1632 participantes entre frases e desenhos criativos. As 6 frases mais legais foram premiadas com diversos acessórios, e o primeiro colocado ganhou ainda uma assinatura de uma revista da Editora Europa.

A promoção do desenho foi dividida em duas categorias (até 12 anos e acima de 13 anos). Os vencedores foram premiados com joysticks exclusivos do Ridge Racer 4 e volantes especiais para jogos de corrida. O júri foi presidido pelo editor responsável e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira e Welby Dantas da equipe da redação da revista. Confira os ganhadores.

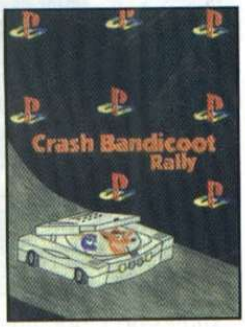
CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES

Categoria até 12 anos



◀ **1** - Silvia Ribeiro Hioka - São Paulo/SP - 12 anos
Prêmio: 1 kit Ridge Racer 4 com joystick especial

2 - Joyce Santos Gonçalves - iadema/SP - 11 anos – Prêmio: 1 volante Thunder Wheel ▶



Categoria acima de 12 anos

1 - Ulisses Martins Matheus - São B. do Campo/SP - 20 anos – Prêmio: 1 kit Ridge Racer 4 com joystick ▲

2 - Pedro Otávio Damasceno Lima - Belford Roxo/RJ - 18 anos
Prêmio: 1 volante Thunder Wheel ▲

Destaque especial ▲
Pela sua criatividade e empenho, o Alan José dos Santos, de 5 anos, que mora em Caieiras/SP, levou um prêmio especial: 1 jogo oficial do PlayStation

FRASES

1 - Telmo Aparecido Soares de Lima - Juiz de Fora/MG – Frase: **Porque garante um mês de pura diversão** – Prêmio: 1 pistola com pedal e recarregador + 1 assinatura de qualquer Revista da Editora Europa

2 - Fábio Luis Maduro - Mirassol/SP – Frase: **Com Dicas & Truques até meu pai joga** – Prêmio: 1 pistola com pedal e recarregador

3 - Márcio Calicchio Silva - Campinas/SP – Frase: **Porque com ela o aluno vira mestre** – Prêmio: 1 metralhadora Lunar Rocker

4 - André Luis Alves da Silva - Itaquaquecetuba/SP Frase: **Porque é como controle: ficou sem, não joga** – Prêmio: 1 metralhadora Lunar Rocker

5 - Heloiza Almeida Faio - São José dos Campos/SP Frase: **Leia PlayStation ou vá brincar com Mario** Prêmio: 1 par de controles sem fio

6 - Paulo César Rodrigues da Silva - Rio de Janeiro/RJ – Frase: **Porque injeta 32 bits de adrenalina no leitor** – Prêmio: 1 par de controles sem fio

ERRATA

Need For Speed: High Stakes
Na edição número 4 da Revista Dicas e Trúques para PlayStation, na página número 28, a dica Dinheiro e Carros Fáceis para o Need For Speed: High Stakes saiu incompleta. Confira a dica na íntegra:

Para conseguir usar esta dica você precisará de dois memory cards, já deverá ter comprado um carro e ter na sua conta um valor superior a $20,000 para poder comprar um carro novo.
Quando estiver com tudo isso, faça a copia dos dados de um memory card para o outro e jogue o game com os dois cartões de memória. Dispute uma partida no modo High Stakes e tire o segundo jogador da prova de propósito, logo no começo. O primeiro jogador terá dois carros iguais. Copie novamente os dados de um memory card para outro. Repita a operação até conseguir juntar a quantidade de dinheiro que precisa e poder comprar o carro que desejar.

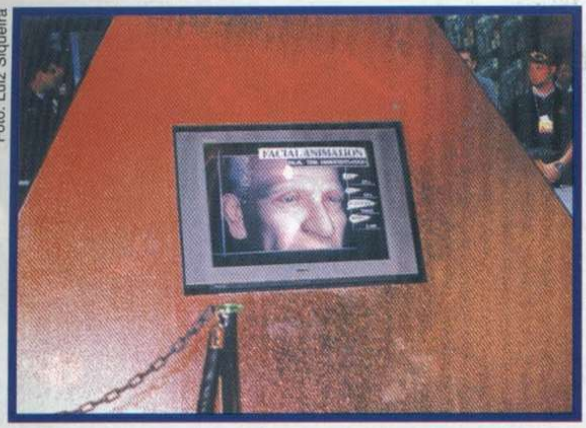


Foto: Luiz Siqueira

PLAYSTATION 2

Vai ser irresistível. Foi isso que deu para concluir sobre o PlayStation 2 na E3 . Na feira estavam instalados dois protótipos do sistema, que podiam ser testados por qualquer visitante. Os protótipos ficavam dentro de uma pequena pirâmide logo na entrada do estande da Sony, que era vigiada 24 horas por policiais. Havia diversos demos para testar os poderes gráficos do sistema. Um, por exemplo, demonstrava a capacidade de processamento 3D do jogo para reproduzir faces humanas com alta perfeição.

O demo que chamava mais a atenção era o Gran Turismo. Os gráficos eram de arrasar, desde o detalhe dos faróis até a pintura da carroceria. Para deixar a demonstração ainda melhor a Sony instalou TVs de plasma nas faces da pirâmide, de modo que os visitantes podiam acompanhar os testes. A Sega é que não deve ter gostado muito das novidades... Correm boatos de que a criadora do Dreamcast já está preparando um upgrade para o seu console, com um drive de DVD. Para completar, a Nintendo anunciou uma parceria com a IBM para produzir um novo processador que será utilizado no Nintendo 2000. O projeto foi batizado de Dolphin.

Os fãs do PlayStation, por enquanto, não têm com o que se preocupar. O PlayStation 2 será arrasador, bem melhor do que tudo o que existe até agora. Para melhorar, a Capcom já anunciou que trará a série Resident Evil para o novo console da Sony.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA ANTES DE TODO MUNDO OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título	Tipo	Lançamento
Bass Landing	Simulação	Julho
Shao Lin	Luta	Julho
Silhouette Mirage	Ação	Julho
Jade Cocoon: Story of the Tamamayu	RPG	Julho
Clock Tower 2: The Struggle Within	Aventura	Agosto
NFL Extreme 2	Esportes	Agosto
Echo Night	Aventura	Agosto
Sled Storm	Corrida	Agosto
Re-Volt	Corrida	Agosto
Shadowman	Aventura	Agosto
Tiny Tank	Ação	Setembro
Gauntlet Legends	Ação	Setembro
NFL Blitz 2000	Esportes	Setembro
Lego Racers	Ação	Setembro
Urban Chaos	Ação	Setembro
Trick N' Snow Boarder	Ação	Outubro
Spyro 2	Plataforma	Outubro
Jet Moto 3	Corrida	Outubro
Fighting Force 2	Ação	Outubro
Pong	Ação	Outubro
RC Stunt Copter	Simulação	Outubro

Netunia Games

DISTRIBUIDOR DE VIDEOGAME

- Playstation
- Nintendo 64
- Dreamcast (Sega)

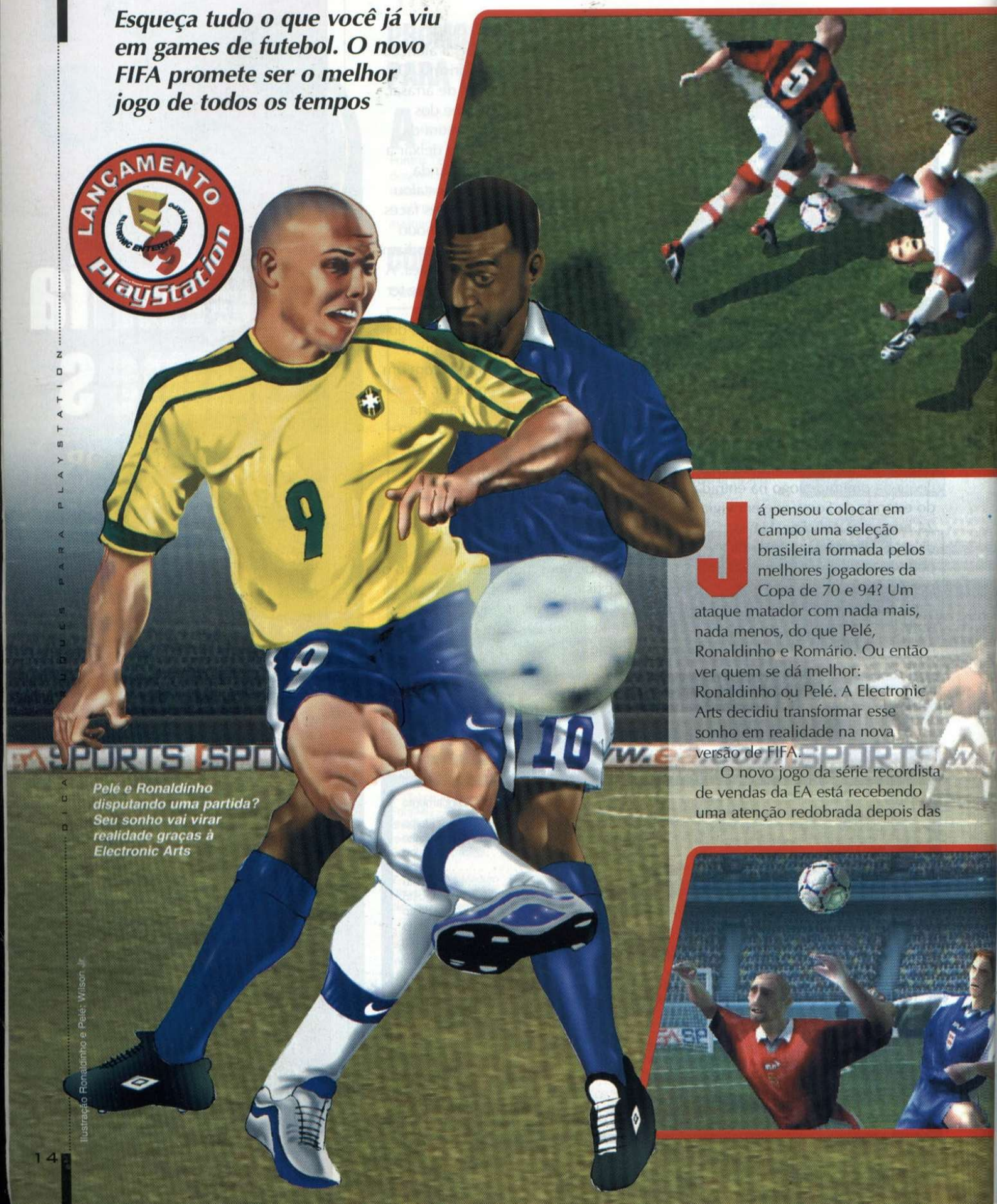
Vendemos cartuchos, CD's, aparelhos e acessórios originais

Despachamos para todo Brasil

NETUNIA

Netunia Importação e Exportação Ltda
Fone: (011) 825-7600
Fax: (011) 825-7653

Esqueça tudo o que você já viu em games de futebol. O novo FIFA promete ser o melhor jogo dos tempos



Pelé e Ronaldinho disputando uma partida? Seu sonho vai virar realidade graças à Electronic Arts

Já pensou colocar em campo uma seleção brasileira formada pelos melhores jogadores da Copa de 70 e 94? Um ataque matador com nada mais, nada menos, do que Pelé, Ronaldinho e Romário. Ou então ver quem se dá melhor: Ronaldinho ou Pelé. A Electronic Arts decidiu transformar esse sonho em realidade na nova versão de FIFA.

O novo jogo da série recordista de vendas da EA está recebendo uma atenção redobrada depois das

Ilustração Ronaldinho e Pelé: Wilson Jr.

FIFA 2000

críticas feitas a FIFA 99. A maior novidade em FIFA 2000 é a inclusão de 40 times clássicos, seleções e times de clubes que marcaram a história graças a seus jogadores e títulos conquistados. Durante a E3 foram mostrados 10 destes times, e entre eles estavam a seleção brasileira de 1970 e o time do Santos de 62 e 63.

Inovações

Mas a Electronic Arts não parou por aí. FIFA 2000 terá clubes de 17 países, incluindo Brasil, Inglaterra, Itália, Alemanha, França, Espanha e até Grécia.

Um sistema especial de inteligência artificial foi desenvolvido para o jogo. O objetivo é controlar melhor a velocidade dos jogadores, que na última versão foi o principal alvo de reclamações.

Em termos de animação e gráficos, a EA está se preocupando em deixar as faltas e dribles mais realistas. Será possível programar seus jogadores com determinados movimentos, e a estimativa é que estejam disponíveis mais de 30 dribles. Cada um deles será acionado com combinações diferentes dos botões. Todos os lances de falta terão um replay mostrando a infração com mais realismo.

Para completar, será possível criar novos jogadores usando centenas de modelos de face e corpo. Isso significa que, quando um jogador do seu time for vendido ou trocado, você poderá atualizar sua equipe com apenas alguns cliques.

O jogo no Brasil

Segundo a própria Electronic Arts, o jogo deverá ser traduzido para o português, incluindo a narração para a versão de PC. Todo esse trabalho ficará guardado para uma possível versão em português para o PlayStation. Isso porque, caso o PlayStation 2 venha mesmo a ser lançado no Brasil, FIFA 2000 também será rapidamente lançado em português.

Durante a E3 foi apresentada uma versão de apresentação do jogo com as primeiras imagens e um vídeo de making-of, mostrando todo o processo de captura de movimentos das novas animações. Pelo que pudemos ver, o jogo será mesmo de arrebentar. O lançamento está previsto para outubro, nos Estados Unidos. Tomara que ele chegue logo por aqui também, para podermos colocar nossos melhores craques de todos os tempos para disputar uma partida histórica nos gramados do PlayStation. ✦

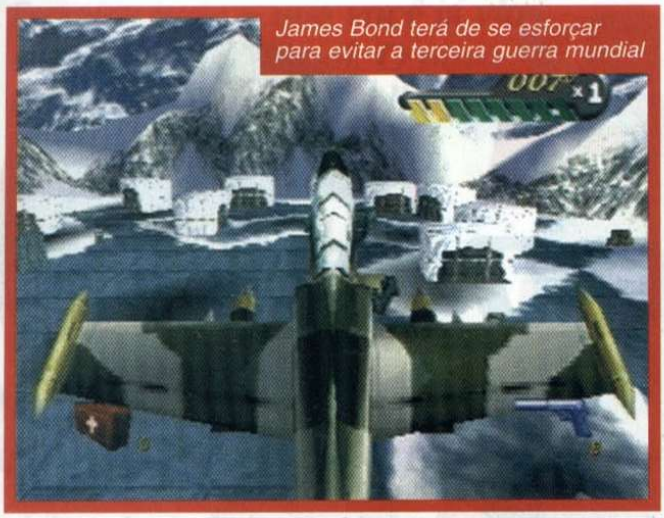
As cenas das faltas estão muito mais realistas, e poderão ser exibidas com detalhes em replays

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Previsão de lançamento Outubro - Estados Unidos


James Bond terá de se esforçar para evitar a terceira guerra mundial

Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses

007 - Tomorrow Never Dies

Prepare-se: o maior agente secreto do mundo invadiu o mundo do PlayStation

Seu nome é Bond, James Bond e ele chegará ao seu PlayStation no próximo semestre. Depois de muita espera, uma parceria entre a MGM Interactive e a Electronic Arts permitiu que o mestre da espionagem tivesse sua primeira aventura eletrônica para o PlayStation. O novo jogo é baseado no último filme da série, Tomorrow Never Dies (em português batizado de O Amanhã Nunca Morre), e tem o mesmo formato dos clássicos Golden Eye (N64) e Syphon Filter (PlayStation). Você controlará 007 numa perspectiva de terceira pessoa, e terá de passar por 14 missões até atingir o final do jogo.

Enredo

Em Tomorrow Never Dies, James Bond deverá conter as intenções destruidoras do megalomaníaco Elliot Carver. Usando sua poderosa estrutura de redes de televisão, jornais, revistas e rádio, o vilão tenta provocar a Terceira Guerra Mundial forjando notícias que colocam a Inglaterra e a China em confronto.

Em sua missão, Bond contará com diversas armas e aparelhos secretos produzidos por seu parceiro inventor Mr. Q. Além disso, em algumas fases ele receberá a ajuda de Wai Lin, uma agente chinesa que está trabalhando no mesmo caso.

Estrutura

O jogo possui um total de 14 fases que podem ser percorridas na ordem que você desejar. Há três modos de jogo diferentes: terceira pessoa tradicional com perspectiva de ambientes fechados e externos; modo skiing, no qual você descerá uma montanha controlando seu esqui; e modo driving, no qual você pilotará um carro.

No início do jogo você pode escolher entre controlar Bond ou sua parceira Wai Lin. Os gráficos são em 3D, permitindo que você execute movimentos de até 360 graus.

Para completar, existem mais de 40 armas e aparelho secretos que você poderá usar durante o jogo. E se você está pensando que vai ser moleza, saiba que os inimigos possuem inteligência artificial que aumenta a dificuldade do jogo conforme você vai aprendendo mais golpes e vencendo os adversários mais facilmente. A aventura deverá chegar para o PlayStation até setembro deste ano.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
Setembro - Estados Unidos

X-Files

A verdade estava lá fora. Em breve você poderá desvendar os mistérios de Arquivos X aí mesmo, no seu PlayStation

Durante a E3, as produtoras Sony e Fox Interactive anunciaram uma parceria para trazer o jogo da série Arquivos X (chamada X-Files nos Estados Unidos) para o PlayStation. O novo game seguirá a mesma estrutura do jogo produzido para o PC e Macintosh, isto é, sua perspectiva será em primeira pessoa, como se você estivesse realmente participando de um dos episódios do programa.

O ponto forte do jogo é a fidelidade com a série de TV. Todos os atores que participam do seriado também estão no jogo, e você pode se preparar para contracenar com Mulder e Scully.

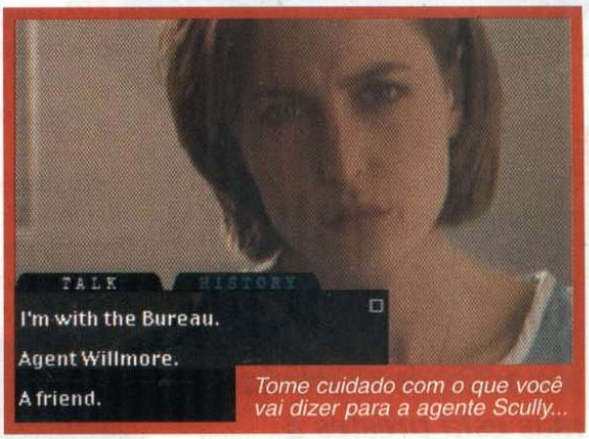
Agente Especial

Você assumirá o papel de Craig Willmore, um agente secreto do FBI que ajudará os protagonistas da série, os agentes Fox Mulder e Dana Scully, a solucionar mais um caso com evidências inexplicáveis e uma atmosfera paranormal.

Todo o enredo do jogo foi dirigido por Chris Carter, um dos criadores da série para a televisão. Assim você pode ter certeza de que encontrará os elementos de suspense e mistério que tornaram a série popular nos Estados Unidos e Brasil.

A interface do jogo foi criada usando o VirtualCinema, um sistema que permite criar jogos como se fossem filmes virtuais. Até o formato da tela é diferente dos games comuns, ficando no tamanho letterbox, aquele retangular usado no cinema.

Os vídeos são todos de alta qualidade. Usando os comandos da interface você poderá navegar pela tela arrastando objetos dentro da cena e conversando com os personagens.



Tome cuidado com o que você vai dizer para a agente Scully...

Interatividade

O mais interessante do jogo X-Files é que ele pode ter diferentes finais. Isso acontece porque cada personagem possui inteligência artificial própria, e poderá responder de forma diferente dependendo das suas perguntas, por exemplo. Em alguns momentos, durante a ação, você terá de tomar decisões que influenciarão no final do jogo. Algumas dessas decisões poderão ser fatais, ao ponto de ser necessário reiniciar o game.

Esta será a primeira vez que um jogo baseado em vídeos totalmente interativo chegará ao PlayStation usando uma tecnologia totalmente inovadora. Levando em conta que a série de TV já teve seus episódios reproduzidos mais de 6 milhões de vezes por todo o planeta, e conta com mais de 4 milhões de reportagens escritas a seu respeito, o sucesso do game parece garantido.

Todo o mistério dos Arquivos X estão previstos para chegar no PlayStation em setembro.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Fox Interactive

Na Internet:
www.fox.com

Previsão de lançamento
Setembro - Estados Unidos

Tarzan

O grito do homem das selvas já está ecoando nas telas dos cinemas, mas está prestes a chegar também ao seu videogame

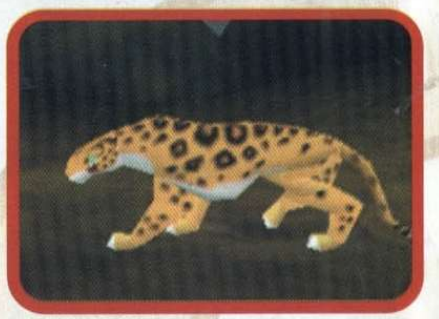
O lendário Tarzan, o mais famoso habitante das selvas, está vivendo um momento de superstar. Enquanto a Disney prepara o lançamento de seu novo desenho animado para o cinema, baseado nas história do homem selvagem, as produtoras Sony e Disney Interactive estão finalizando o jogo para o PlayStation. Seguindo a tradição dos desenhos animados Disney, o jogo possui um tratamento de alta qualidade, com recursos de animação excelentes. Pudemos dar uma espiada no game durante a E3, e já deu para conferir que será uma aventura de arrasar, no estilo plataforma.

A história

O jogo segue o mesmo enredo do filme. Você assume o papel de Tarzan, um garoto que se perde na selva quando bebê e é criado por uma família de macacos. Durante o jogo você ajudará Tarzan a devolver a paz à floresta, que foi atormentada pela chegada de uma expedição de humanos.

Para deixar o enredo mais emocionante, Tarzan terá de optar entre a vida na floresta e seu amor pela bela Jane, que chegou junto com a expedição. Além disso, ele terá de lutar contra um membro de sua família humana, que está ameaçando seus pais macacos.

A selva reserva muitas surpresas, incluindo elefantes alucinados



Estrutura do jogo

O game promete ter diversas fases emocionantes e cheias de ação. Numa delas você guiará Tarzan durante uma corrida pela floresta para fugir de uma manada de elefantes. Em outra, você terá de ajudar Jane a escapar de um grupo de babuínos, e será preciso também atacar o acampamento de humanos. Como em todo bom jogo de ação, será preciso enfrentar chefões, como um tigre dente de sabre.

No total serão 16 fases bem variadas, nas quais Tarzan poderá nadar, correr, pular nos cipós, lutar contra animais selvagens e soltar seu famoso grito.

A Disney exigiu que o jogo fosse totalmente fiel ao desenho animado, sendo que até a trilha sonora é exatamente igual. O desenho estréia em junho nos Estados Unidos, e o jogo será lançado em agosto.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Disney Interactive

Na Internet:
www.disneyinteractive.com

Previsão de lançamento
Agosto - Estados Unidos

Resident Evil 3 Nemesis

O jogo de ação e terror mais esperado de todos os tempos já está confirmado, e tem novidades de arrepiar

Depois de muito suspense, boatos e rumores, a Capcom finalmente anunciou oficialmente o novo jogo da série Resident Evil para o PlayStation. Divulgado na E3, o game ganhou o sub-título Nemesis. Trata-se do terceiro game da série que já vendeu mais de 9 milhões de cópias em todo o planeta.

Em Residente Evil 3, você encontrará novamente Jill Valentine, a heroína sobrevivente do pesadelo que começou com o primeiro jogo da série. Parte da ação acontecerá antes dos fatos do segundo jogo, e o restante após. Novos segredos da Umbrella Company serão revelados, e você poderá se aprofundar ainda mais nesta história de terror e ação.

A hora do pesadelo

Você começará o jogo como a jovem Jill Valentine, de 23 anos, integrante do grupo STARS responsável pela caça aos zumbis no primeiro jogo. Ela terá de escapar de Raccoon City, que ainda está infestada de zumbis, algumas horas antes da aventura relatada em Resident Evil 2 começar. Antes de escapar da cidade, ela é atacada e fica seriamente machucada.

Para ajudá-la você assumirá o papel de Carlos Oliveira, um mercenário de 21 anos originário da América do Sul (quem sabe do Brasil...). Carlos terá duas missões: escapar dos monstros e encontrar uma cura para a doença que pode transformar Jill num zumbi.

Comece a se preparar para momentos de terror explosivos

Novidades quentes

Em RE 3 os jogadores poderão interagir mais com os cenários, tornando o jogo mais intenso. As decisões tomadas durante a ação poderão alterar o final.

Prepare-se para encontrar 10 novos tipos de zumbis, além de

todos que já existiam nos dois primeiros jogos. Além disso, haverá monstros mais poderosos que podem ressuscitar de repente.

Mas não foram só os zumbis que ganharam mais poderes. Você poderá usar objetos do cenário para se defender, além de contar com um novo sistema de movimentação que deixa os heróis mais rápidos e com capacidade para driblar os inimigos. Será preciso resolver quebra-cabeças e lutar contra chefões nada fáceis.

Resident Evil 3 deve se tornar um novo sucesso de vendas. Nós mal podemos esperar por ele...

O lançamento está previsto para dezembro de 1999.

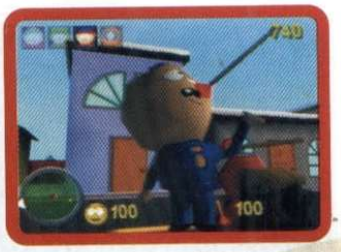
FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

Previsão de lançamento
Dezembro - Estados Unidos

Apesar do desenho animado ser em 2D mal feito, o jogo é em 3D



South Park

Os quatro diabinhos apocalípticos e mal criados da televisão estão vindo para bagunçar o seu PlayStation

Os quatro pequenos heróis nada corretos do desenho animado South Park vão detonar no PlayStation. Foi o que anunciou a produtora Acclaim durante a E3. O jogo já foi lançado para PC e N64.

O desenho tem feito grande sucesso nos Estados Unidos e no Brasil, mas também tem preocupado alguns pais pela violência e temas delicados.

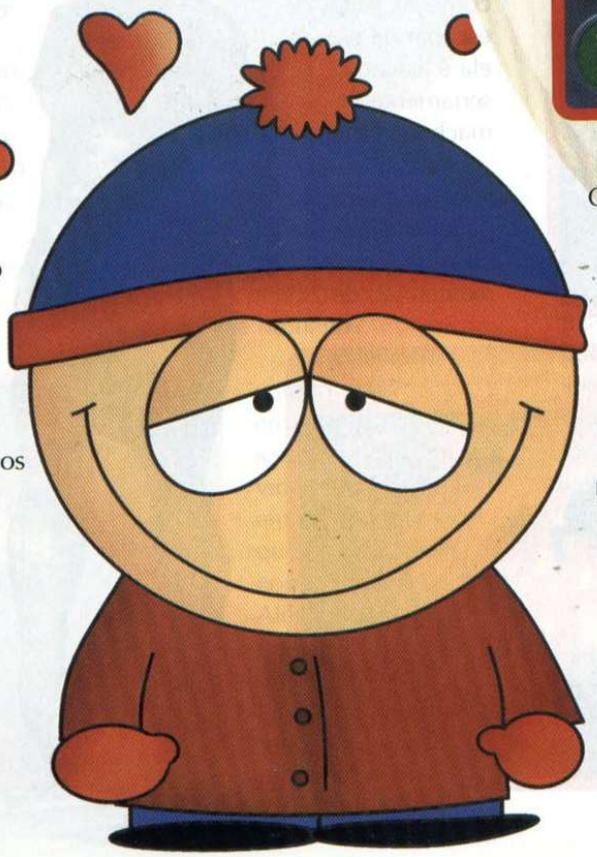
O jogo segue o mesmo estilo da versão para Nintendo 64. Você acompanha tudo em primeira pessoa, como em Doom, e pode participar de cinco episódios diferentes da série como se estivesse vendo o desenho na televisão.

Fidelidade

Os criadores do desenho animado fizeram questão de participar da criação do jogo e manter todos os personagens originais de South Park. Você pode assumir o papel de Kyle, Stan, Cartman ou Kenny e, se você não gostar de nenhum, pode optar por qualquer outro personagem do desenho. No total são mais de 20 opções.

Sua missão nos cinco episódios do jogo é trazer a paz para South Park detonando alienígenas e habitantes que gostam de tumultuar a cidade. Para isso você usará armas nada convencionais como lançador de vacas, bolas de neve, e até um rifle que usa frangos como balas.

Será possível também jogar no modo multiplayer, quando a tela é dividida em duas partes e dois jogadores cooperam entre si ou jogam um contra o outro.



Mais novidades

Além da aventura no estilo Doom 3D, a Acclaim também está produzindo outro jogo da série para o PlayStation, chamado South Park Rally. Trata-se de um jogo de corrida no melhor estilo de Mario Kart, no qual cada personagem tem um carro diferente e disputa uma corrida nada convencional, cheia de armadilhas, pelas ruas de South Park.

Só para você ter uma idéia: Cartman usa seu triciclo de polícia e Chef sua perua divertida. O jogo terá 12 pistas diferentes, vários carros e centenas de sons produzidos exclusivamente para o jogo. Os dois títulos estão previstos para serem lançados em agosto deste ano, nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet:
www.acclaim.net

Previsão de lançamento
Agosto - Estados Unidos

Wu Tang

Vem aí um jogo de luta que promete desbancar Tekken 3, permitindo até quatro lutadores na arena

Os fãs de jogos de lutas que estavam esperando por uma novidade podem comemorar. Vem aí um game que promete competir de igual para igual com Tekken 3. Estamos falando de Wu Tang, um jogo de luta com gráficos em 3D que tem todos os seus lutadores baseados no grupo de rap com o mesmo nome, e que faz muito sucesso nos Estados Unidos.

Wu Tang traz para a tela do PlayStation os movimentos e ambiente dos filmes de kung-fu da década de 70, com gráficos, animações e golpes para deixar qualquer gamemaníaco satisfeito.

Lutadores diferentes

Você pode escolher qualquer um dos 9 membros do clã Wu Tang. Cada um tem uma técnica de kung fu diferente. Seu objetivo é detonar todos os outros oponentes num torneio que se passa em mais de 10 arenas espalhadas por todo o mundo. Os cenários são de alta resolução e reproduzem ambientes de cidades bastante famosas, como Nova York, Pequim, Paris e Tókio.

Existem três modos de luta: Practice, no qual você pode aprender cada um dos golpes dos lutadores; Multi-Player para você disputar lutas rápidas com outro adversário; e Story Mode, onde você luta contra todos os lutadores e no final enfrenta um chefão que pode ficar disponível dependendo do seu desempenho durante o jogo.

Quando os rappers entram no ringue, a luta promete ser boa...

Segredos

Wu Tang traz algumas inovações. A primeira delas é que seu lutador pode ser treinado através do modo Practice para aprender novos golpes. Os personagens só podem utilizar golpes secretos se eles forem realizados com antecedência no modo Practice.

Outro detalhe é que o jogo traz mais de 36 lutadores secretos, contando com alguns clones dos lutadores normais. Será possível trocar as roupas dos personagens e usá-los no modo Multi-Player.

Para completar, o game traz uma inovação inédita nos jogos de luta em 3D: é possível colocar até quatro lutadores na arena, sendo cada um controlado por um jogador, através de um Multi Pad. Os lutadores podem se aliar ou não, e a pancadaria rola solta mesmo.

Durante a E3, Wu Tang foi considerado o melhor jogo de luta da nova safra de lançamentos, batendo Bloody Roar 2, Jojo's Venture e Marvel vs X-Men. Vamos ver se galera aqui do Brasil vai ter a mesma opinião.

O jogo deverá chegar às lojas dos Estados Unidos em agosto deste ano.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Previsão de lançamento Agosto - Estados Unidos

Mona

É preciso regular seu carro com atenção para conseguir o melhor desempenho possível

A drenalina pura e muita emoção. Faltou pouco para Monaco GP 2 ser o melhor jogo de Fórmula 1 já produzido para o PlayStation. Acontece que as pistas, patrocinadores e equipes são todos oficiais, mas os nomes dos pilotos são falsos. Infelizmente a produtora UbiSoft não conseguiu a autorização para utilizar o nome dos pilotos verdadeiros, e isso tira um pouco da graça do jogo.

Para compensar, as pistas e a reconstituição dos cenários são um verdadeiro show de qualidade e detalhismo. Só para você ter um exemplo, quando você dá freadas bruscas as marcas de pneus ficam no asfalto, e quando você erra e cai na grama seus pneus ficam cheios de sujeira. O melhor é que o jogo consegue ser rápido e bonito ao mesmo tempo, além de ser muito realista.

Tanto cuidado nos detalhes acabou resultando em um jogo bem difícil, e é preciso ser bom piloto para se dar bem.

Para dar uma ajudinha extra, trazemos as dicas de pilotagem e regulagem para todos os circuitos do campeonato. Acompanhe as dicas para cada pista e prepare-se para conquistar o primeiro lugar do pódio. Acelere fundo e cuidado para não derrapar!

AUSTRÁLIA MELBOURNE

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4930 M
VOLTAS: 62

Este circuito fica bem no centro de Melbourne, mais exatamente dentro do Albert Park. A pista é muito popular entre os pilotos por causa das retas velozes e das chicanes cheias de macetes. Como a pista não é muito usada durante o ano, ela costuma ter muitas lombadinhas e um asfalto sujo. Por isso, é bom fazer uma regulagem do chassis que aumente a estabilidade do carro, caso contrário esses pequenos defeitos do circuito poderão atrapalhar bastante.

Também é importante ajustar os aerofólios de forma que você consiga a máxima força de arrasto. Isso porque algumas curvas são totalmente cegas, isto é, muito fechadas. E, como em todo bom circuito em cidade, os muros são próximos e qualquer erro pode provocar um acidente muito grave.

Existem dois pontos da prova bastante difíceis: a primeira chicane depois da largada e a gigantesca curva no lado oposto dos boxes. Esta curva é muito rápida e deve ser feita praticamente toda em quinta marcha. Se precisar, tente dar pequenas freadas antes de reduzir para quarta marcha, mas tome cuidado para não perder posições para seus adversários.

Grand Prix 2

Sinta o cheiro de gasolina e asfalto quente... Espere pela luz verde e pise fundo neste excelente simulador de Fórmula 1

BRASIL INTERLAGOS

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 1
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4325 M
VOLTAS: 72

Interlagos é considerada pelos pilotos de Fórmula 1 uma das pistas mais rápidas e versáteis do mundo, apesar do asfalto mal cuidado. Para começar, este é junto com Ímola, um circuito do campeonato mundial onde os carros correm em sentido anti-horário, e isso faz com que os pilotos tenham um esforço muscular maior, tornando a pista muito competitiva e difícil.

Como o circuito possui uma grande variedade de curvas (fechadas, abertas, rápidas e lentas) você terá de dar freadas bruscas ao longo de toda a prova. Prepare-se para fazer as curvas do miolo em baixa velocidade, e sempre tomando muito cuidado. Quando estiver ajustando seu carro, tente fazer uma boa combinação entre suspensão e peso. Isso garantirá a estabilidade nas curvas e agilidade nas ultrapassagens.

Um dos pontos mais difíceis e perigosos é o S do Senna, no final da reta de chegada, que exige uma freada brusca e muita concentração para evitar acidentes.

ARGENTINA BUENOS AIRES

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4257 M
VOLTAS: 72

Este circuito, localizado ao sul da capital Argentina, na cidade de Buenos Aires, não faz mais parte do campeonato da Fórmula 1 neste ano. Ele é pouco apreciado pela maioria dos pilotos, que acham o circuito um tédio. O desenho segue o mesmo estilo das pistas de Kart: ele é muito rápido e com curvas e retas bastante estreitas. Outro ponto que dificulta muito a prova é o asfalto de baixa qualidade, que deixa a pista cheia de pequenas lombadas que desestabilizam o carro.

Para se dar bem nas curvas é preciso entrar com a angulação máxima e assim aumentar a aderência, evitando uma derrapagem ou perda de controle. Tome cuidado com o cotovelo para você não entrar muito rápido e sair pela tangente.

A curva mais famosa desta pista é a Ascari, que dá acesso ao retão. Você deve fazê-la de forma que, quando estiver saindo, seu carro já esteja em sexta marcha. Preste muita atenção, pois este é um dos maiores desafios do jogo.

SAN MARINO ÍMOLA

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4930 M
VOLTAS: 62

Ímola não traz boas recordações para nós brasileiros. Foi aqui que, em 1994, Ayrton Senna sofreu seu acidente fatal. Depois disso a pista foi modificada, e a terrível curva Tamburello perdeu sua chicane.

Mesmo com as mudanças, o circuito continua sendo um dos mais técnicos e perigosos de todo o campeonato. Os longos trechos de alta velocidade são sempre seguidos de curvas perigosas, que exigem muita perícia.

Para alcançar uma boa regulagem em termos de aceleração e estabilidade a melhor coisa a fazer é ajustar uma força de arrasto intermediária. Não esqueça também de ajustar seu freios para freadas bruscas e perigosas.

Se você não estiver jogando como um piloto da Ferrari, prepare-se pois as coisas serão bem mais difíceis para você. Isso porque a torcida é fanática e costuma incentivar muito seus pilotos.

ESPANHA BARCELONA

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4726 M
VOLTAS: 64

A pista Catalã é famosa pelos testes que as equipes costumam realizar lá fora da temporada normal, para corrigir falhas e melhorar os carros. Este é um dos circuitos mais rápidos do campeonato. O motor é muito exigido e os freios só são requisitados com mais freqüência no final do retão.

Como a pista é utilizada com freqüência, seu asfalto possui uma melhor aderência em relação às outras pistas. Isso significa que você pode contar com mais estabilidade nas retas e curvas. Mesmo assim, o carro deve ser ajustado para suportar as falhas e pequenas lombadas da pista.

Faça uma relação de marchas que permita atingir o máximo de velocidade com a última marcha, que será a mais utilizada durante a prova inteira. Um detalhe importante é você se preparar para segurar os carros nas curvas, que chegam a exercer uma força de 4G (como se o seu peso aumentasse quatro vezes) sobre o veículos, facilitando uma derrapagem.

MÔNACO MONTE CARLO

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 3367 M
VOLTAS: 78

Esta é provavelmente a pista mais famosa e badalada do campeonato de Fórmula 1 e do automobilismo mundial. Os carros competem dentro das ruas estreitas do charmoso Principado de Monâco, no sul da França.

A pista não é nada rápida, possui diversos trechos de baixa velocidade e a única parte onde os carros conseguem mostrar a potência é na curva dentro do túnel. Claro que na saída do túnel está a chicane mais difícil do circuito, que exige muito dos freios.

O cenário desta pista é um show à parte, com construções bem conhecidas por quem assiste às corridas, como o cassino da cidade e as piscinas.

O circuito exige muito dos pilotos e carros. A regulagem deve permitir a máxima força de arrasto, com uma suspensão macia para utilizar as zebras e facilitar as manobras. Você terá de ser técnico e ter muita concentração. Ultrapassagens são quase impossíveis, e a corrida é decidida na largada e nas paradas de boxes.

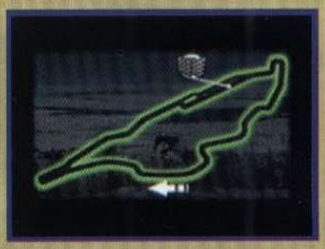
CANADA MONTREAL

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4421 M
VOLTAS: 69

O GP do Canadá é realizado numa pista que fica instalada na ilha de Notre Dame, no meio do rio Saint Lawrence. Como o circuito da Argentina, ele é pouco usado durante o ano, o que diminui bastante a aderência do carro. Por isso, cuidado com as derrapagens.

As retas terminam sempre em curvas fechadas à direita, o que indica uma necessidade de balanceamento favorecendo os pneus e suspensões esquerdos do carro. As curvas não são muito difíceis, por isso opte por ajustar o carro com uma força de arrasto mínima, favorecendo os trechos de alta velocidade da pista.

Ao final da reta mais longa os carros atingem sua máxima



velocidade e são obrigados a realizar uma freada brusca para entrar numa série de chicanes. Neste ponto é preciso redobrar a atenção.

A pista canadense é um circuito que oferece diversas variáveis e disputas emocionantes. Siga as instruções de regulagem e você terá sucesso.

FRANÇA MAGNY COURS

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4247 M
VOLTAS: 72

Muitos apreciadores da Fórmula 1 acham a pista da França entediante, por ser praticamente impossível realizar ultrapassagens. Aqui quem tem vantagem são os pilotos mais técnicos, e aqueles que gostam de explorar a potência do motor acabam não tendo sucesso.

A curva do Estoril, logo após a reta dos boxes, costuma ser palco de belas escapadas. Os carros chegam ao final do retão com toda velocidade, muitos pilotos não conseguem frear e escapam pela tangente. Fique esperto. É importante fazer esta curva com cuidado para sair dela com o máximo de potência, para que seja possível explorar ao máximo o retão que surge a seguir. Outro ponto de alta velocidade é a seqüência de curvas que leva até a chicane fechada. O asfalto neste trecho é bastante ruim, fazendo com que o carro perca o controle. Tome cuidado também com a entrada dos boxes. A regulagem do carro para esta pista é simples. alguns ajustes padrões permitem tirar o máximo de desempenho da máquina.

GRÃ-BRETANHA SILVERSTONE

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 5140 M
VOLTAS: 59

Este é um dos circuitos preferidos de todos os pilotos da Fórmula 1. Ele possui diversas variantes e exige uma boa concentração nas curvas. Uma das partes mais emocionantes é o cotovelo logo após a largada, que geralmente provoca diversos acidentes e dificulta as ultrapassagens.

Aqui em Silverstone, os melhores pilotos gostam de combinar velocidade com um trajeto ideal, sem tentar fazer muitos malabarismos e aproveitar as zebras.

Na descida, um tanque cheio ou vazio pode fazer muita diferença na estabilidade do carro, por isso tente balancear bem o veículo imaginando como ele ficará no meio da prova,

quando o tanque já estiver quase vazio.

Por se tratar de um circuito com muitas curvas ele exige uma boa concentração o tempo todo. Qualquer erro pode custar a prova, já que é muito difícil realizar ultrapassagens neste circuito, e você dificilmente conseguirá recuperar posições.

ÁUSTRIA ZELTWEG

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 3
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4323 M
VOLTAS: 71

O novo circuito da Áustria traz um layout totalmente diferente do histórico circuito de Osterreichring. Trata-se de uma pista para pilotos habilidosos e que sabem fazer freadas bruscas e tomadas perigosas.

A curva no final da reta dos boxes deves ser feita de forma muito precisa. Ela possui pequenas lombadas que dificultam seu trabalho e, para conseguir sair com o máximo de potência, é necessário segurar o carro no braço. A curva mais fechada leva o nome de Niki Lauda. Nela é preciso reduzir as marchas, pois sua angulação facilita que os carros derrapem facilmente.

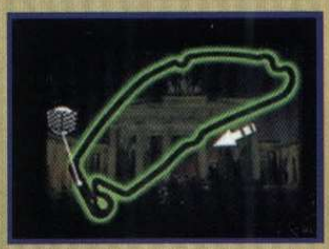
Para vencer esta prova você precisará ajustar seu chassis para uma força de arrasto intermediária. Assim você conseguirá a melhor combinação, especialmente para os trechos de alta velocidade e para curvas nada fáceis. Lembre-se de que um bom balanço geral do carro antes de enfrentar esta pista é muito importante para conseguir vencer neste circuito.

ALEMANHA HOCKENHEIM

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 3
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 6823 M
VOLTAS: 45

O circuito de Hockenheim possui um retão com mais de 1 km de comprimento, onde os carros conseguem chegar a 350 km/h. Depois de diversas retas, os pilotos chegam até um conjunto de três chicanes difíceis. Este é um dos pontos mais emocionantes da prova, pois é onde a floresta acaba e surge a platéia da prova.

O segredo para vencer nesta pista é minimizar a força de arrasto regulando os aerofólios antes da prova, para atingir o máximo de velocidade no final da reta. Outra dica é não acelerar muito nas chicanes para evitar derrapagens. Quando você chegar no final da reta é necessário fazer uma freada brusca e reduzir a



marcha de sexta para segunda em poucos segundos. Treine bastante para conseguir vencer.

O circuito é simples, porém requer alguma prática. Pode ser uma boa fazer algumas tentativas de regulagens. Além disso, lembre-se de que você irá correr por centenas de metros dentro da floresta e isso pode desconcentrá-lo.

HUNGRIA BUDAPESTE

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 3
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 3968 M
VOLTAS: 77

De todas as pistas do jogo, Budapest é a que possui os trechos de menor velocidade, e conseqüentemente poucos pontos de ultrapassagem. Por isso, este circuito pode ser bem cansativo. Como a pista não é muito usada durante o ano, o asfalto possui várias falhas, incluindo pequenas lombadas que dificultam bastante a direção do veículo.

Como a quantidade de curvas é grande, você deve ter muita atenção para evitar rodar e sofrer acidentes nelas. As retas são curtas e você terá pouco tempo de descanso. Assim, tome cuidado para não pisar muito fundo e acabar provocando mais acidentes. Outro detalhe é que, durante a prova, o sol costuma estar muito forte, o que ajuda no aumento do desgaste dos pneus. Fique preparado para realizar até mais de três paradas nos boxes.

Uma dica importante: se você estiver interessado em vencer será necessário largar na primeira posição, já que é praticamente impossível realizar ultrapassagens.

BÉLGICA SPA FRANCORCHAMPS

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 6967 M
VOLTAS: 44

Considerado um dos circuitos mais atraentes por pilotos e adoradores da Fórmula 1, esta pista é um verdadeiro desafio à habilidade de qualquer piloto. Há trechos de alta velocidade, freadas bruscas, curvas fechadas e viradas rápidas. A parte mais perigosa é o hairpin logo no final da reta de largada. Ali você disputará posições com seu carro em primeira marcha, andando a 60 Km/h. Logo após os perigos do hairpin vem uma subida em curva onde os carros começam a ganhar velocidade para chegar no retão seguinte e atingir a velocidade máxima.

Esta é uma pista especial da Fórmula 1. Graças aos pontos de alta velocidade e às curvas perigosos, é preciso usar uma regulagem intermediária que favoreça os pontos de velocidade e mantenha a estabilidade do carro nas curvas. Cuidado com a chicane chamada Arrêt de Bus. Ela é a curva que leva à reta de largada, e é tão perigosa quanto a primeira curva. Fique experto para não errar a troca de marcha e perder posições.

ITÁLIA MONZA

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2 OU 1
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 5770 M
VOLTAS: 53

Monza é o circuito mais rápido e perigoso de todo o campeonato de Fórmula 1. Para você ter uma idéia, a velocidade média por volta ultrapassa os 290 Km/h. Ao final do retão de chegada você atinge uma chicane de alta velocidade que dá acesso à curva parabólica, a curva mais rápida de todo o campeonato. Por tudo isso, a pista ficou famosa pelo perigo e alto grau de atenção exigido.

O segredo para conseguir vencer em Monza é fazer uma regulagem de primeira, maximizando a velocidade para a última marcha, que será a mais utilizada durante o percurso. Além disso, regule o arrasto para dar estabilidade nos trechos de alta velocidade.

A única parte deste circuito que exigirá mais dos seus freios é a chicane no final do retão. Aqui você enfrentará uma seqüência infernal de esquerda/direita/esquerda, que é um verdadeiro convite para colisões.

Por ser um circuito rápido, que permite ultrapassagens, a pole não é exigência básica para a vitória.

JAPÃO SUZUKA

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 5860 M
VOLTAS: 53

Depois do GP da Bélgica, a pista de Suzuka é considerada a segunda mais emocionante e versátil do campeonato. Ela possui diversos pontos de ultrapassagens, trechos de alta e baixa velocidade, além de um box cheio de segredos. A pista é uma unanimidade em termos de emoção e qualidade para todos os pilotos.

Como em todo bom circuito misto, aqui o carro precisa de uma boa regulagem de motor para conseguir o máximo de velocidade nas retas, e uma boa força de arrasto para garantir a estabilidade nas curvas.

Para conseguir uma volta perfeita é necessário ter uma regulagem de motor igualmente perfeita. A curva logo após a reta de chegada é muito rápida e perigosa. Muitos campeonatos reais já foram decididos nesta curva, por isso vale a pena tomar cuidado e evitar pequenas disputas neste ponto.

A seqüencia de S's que surgem logo após a curva é um verdadeiro teste de concentração e habilidade. Quem tiver mais técnica e sorte neste trecho conseguirá uma boa vantagem para o restante do circuito. Uma curiosidade é que este é o único circuito do campeonato onde os carros passam por uma ponte.

LUXEMBURGO NÜRBURGRING

NÚMERO DE PARADAS NO BOX: 2
TIPO DE PNEU: SOFT
COMPRIMENTO: 4555 M
VOLTAS: 67

Esta pista na verdade não fica em Luxemburgo. Ela está instalada entre as cidades de Bonn e Düsseldorf, na Alemanha. Trata-se de um circuito interessante, com uma grande variedade de curvas e viradas. Talvez seja a pista mais segura de todo o campeonato, por causa das grandes áreas de escape nas curvas. Como nada é perfeito, ela possui poucos pontos de ultrapassagem.

O circuito não possui muitos trechos de alta velocidade, então a regulagem deve favorecer a estabilidade nas pistas. Por isso, coloque uma força de arrasto máxima.

As curvas são relativamente rápidas, sendo todas feitas em terceira ou quarta marchas. O único ponto de ultrapassagem é o retão de largada, que permite aos carros atingirem o máximo de velocidade. Por isso, a curva mais importante é aquela que dá acesso à reta. Fique muito esperto, pois você pode correr sob chuvas fortes, que exigem uma rápida substituição de pneus.

A reprodução dos cenários é perfeita, sendo que você precisa tomar cuidado até com as falhas do asfalto

FICHA TÉCNICA

Produtor: UbiSoft

Na Internet: www.ubisoft.com

Ponto Forte: Os melhores gráficos da Fórmula 1 e a possibilidade de disputar corridas com carros clássicos.

Ponto Fraco: A jogabilidade poderia ser um pouco melhor para garantir maior realismo.

NOTA GERAL: 9,0

Bust A Move 4

Se os seus neurônios já estão queimando, não se desespere. Nós vamos dar uma ajuda...

Quem gosta de fundir a cuca resolvendo quebra-cabeças deve adorar a série Bust A Move. O quarto episódio também é conhecido pelo nome Puzzle Bobble 4 (não confunda com o jogo de dança Bust a Move, que nos Estados Unidos foi lançado com o nome de Bust a Groove). Você conta com mais de 640 fases, que incluem o modo Arcade e Puzzle.

Para aqueles que ainda não conhecem a série, o objetivo principal é detonar todas as bolinhas que aparecem no topo da tela. Pode parecer estranho, mas todos que experimentam costumam adorar, ainda mais quando o jogo é disputado por duas pessoas simultaneamente. Confira agora como usar os personagens secretos e acessar fases especiais.

Truques geniais

Personagens bônus – Para você conseguir acessar cinco novos personagens, vença o Story Mode jogando contra o computador (Player vs Computer). Desta forma você conseguirá Madam Luna e Dreg. A seguir, vença o modo Win Contest até conseguir um novo personagem. Vença-o e todos os personagens secretos ficarão disponíveis.

Outros mundos – Efetue qualquer uma das seqüências de comandos indicadas abaixo na tela de abertura para poder acessar novos quebra-cabeças. Para usar os novos jogos, selecione o Puzzle Mode e ative os quebra-cabeças na opção Arcade. Confira os códigos:

Set 1 – Aperte ▲, ←, →, ←, ▲.
Set 2 – Aperte ■, ●, ✕, ■, ●.
Set 3 – Aperte ●, ←, →, ●.
Set 4 – Aperte ←, ●, ●, →

Personagens secretos – Para liberar todos os personagens escondidos do jogo sem ter que ficar vencendo o quebra-cabeça, faça o seguinte: na tela principal digite a seguinte seqüência de botões: →, →, →, ▲, ←, ←, ←.

Modo Tarot – Se você desejar ativar um modo de seleção para leitura de Tarot, faça a seguinte seqüência de comandos na tela principal : ↑, ▲, ↓, ▲, ↑.

Demo falante – Ative o código dos personagens secretos e do modo Tarot. A seguir, na tela principal, faça a seguinte seqüência de comandos: ■, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ↓, ←, ↑, →, ↓, ■. Uma imagem estranha surgirá confirmando que o código foi realizado com perfeição. Uma opção de demo narrado ficará disponível no menu principal.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Natsume

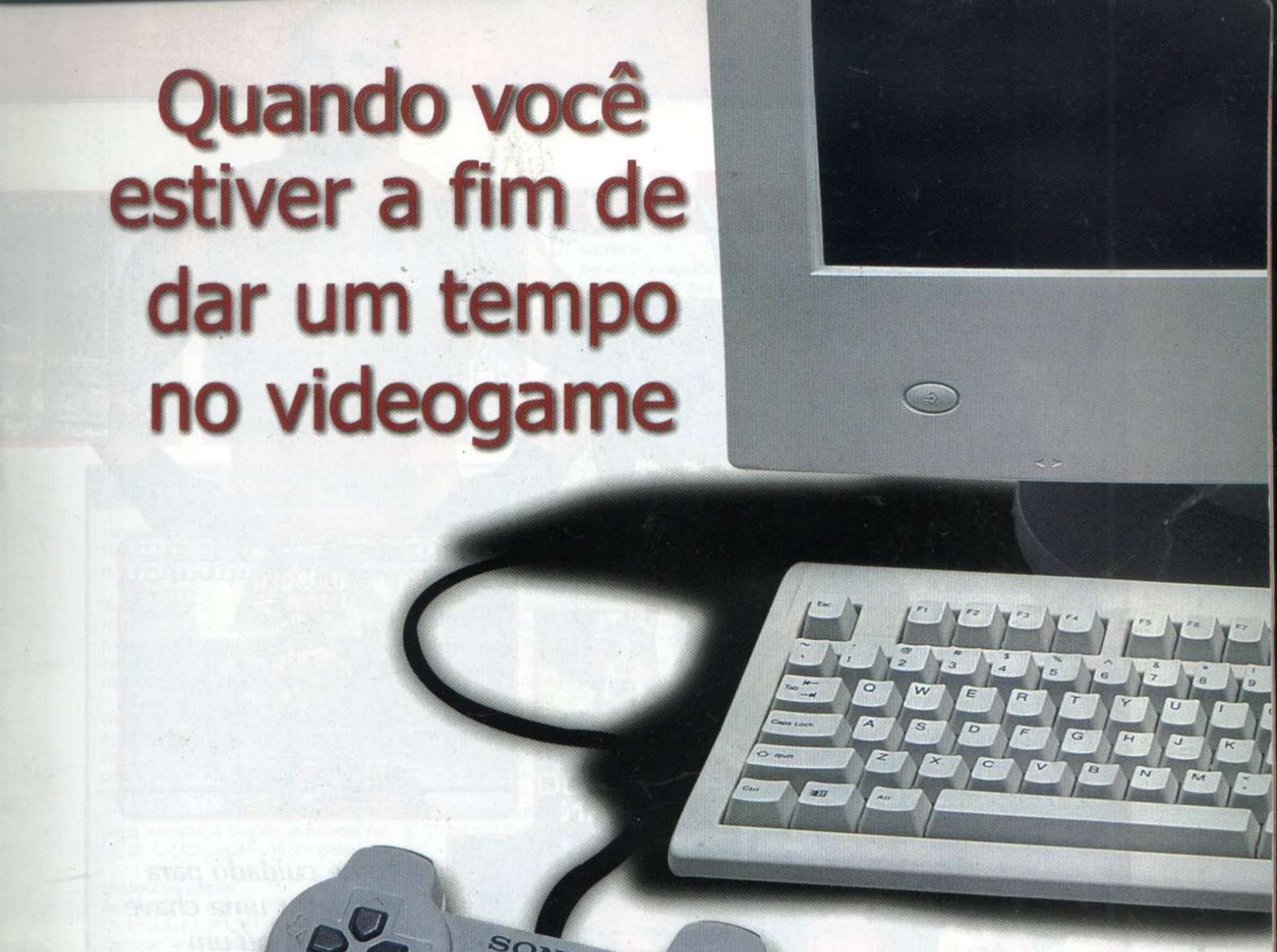
Na Internet: www.natsume.com

Ponto Forte:
Os gráficos estão melhores do que os outros da série, e novos personagens foram incluídos.

Ponto Fraco:
É um quebra-cabeça e por isso você pode enjoar rapidamente.

NOTA GERAL: 8,0

Quando você estiver a fim de dar um tempo no videogame



Que tal encarar o mundo da informática?

Todo mês 424.000 pessoas lêem a Revista do CD-ROM.
E você, está esperando o que?

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Nas bancas, pelo telefone (011) 816-6767
ou em nosso site www.europanet.com.br

WCW/nWo THUNDER

Estes brutamontes não estão para brincadeiras... Aprenda a se defender

Tome cuidado para não levar uma chave de braço ou um mata-leão neste emocionante jogo de luta livre

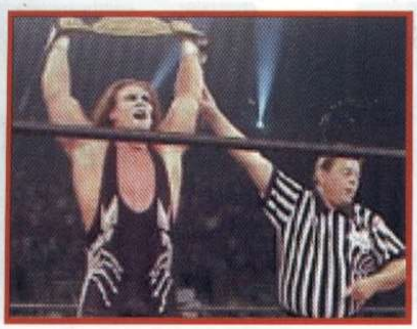
Luta livre na televisão é um show de encenação muito divertido que, nos Estados Unidos, faz muito sucesso e movimenta milhões de dólares. Por isso há dezenas de jogos de luta para o PlayStation, só que no videogame as brigas são para valer, com golpes detonadores violentos.

Um dos títulos mais recentes desse gênero é o WCW Thunder, lançado pela THQ, que é a continuação de WCW Nitro...

Apesar da evolução gráfica com relação à versão anterior, Thunder ainda possui lutadores com gráficos ruins e que se movimentam de forma muito estranha, sem naturalidade. A apresentação é perfeita, os vídeos, tudo é demais, até começar a luta. O jogo utiliza um modo de luta diferente do seu antecessor. Ao invés de ficar apertando o mesmo botão diversas vezes seguidas para conseguir aplicar um golpe especial, aqui você deve apertar seqüências de botões. Os golpes são bastante violentos e, para vencer, você precisa imobilizar seu adversário.

WCW Thunder recria com detalhes todo o ambiente das lutas livres da TV, com vídeos dos lutadores oficiais e ringues. Não é nada fácil vencer os combates, por isso separamos algumas dicas que tornarão suas batalhas mais divertidas e cheias de emoção. Prepare seus músculos e entre na arena para detonar!

Coloque o curso sobre um lutad na tela de seleçã aperte L1, R1, L2 R2, Select. Um s diferente será executado para confirmar que de certo. Um lutador secreto correspondente a selecionado ficar disponível. Confir ao lado a lista de lutadores secretos que você pode liberar.



Segredos

Lutadores cabeçudos
Na tela Options, aperte **R1** 7x seguidas e depois **R2**.

Tudo grande
Na tela Options, aperte **R2** 7x seguidas e depois **R1**. Os lutadores ficarão cabeçudos, com mãos gigantes, pés maiores e golpes mais fortes.

Selecione os ringues
Aperte **R1, R2, R1, R2** na tela Options e vá percorrendo o menu até o final. Volte para a tela de início da luta e, apertando **Select**, surgirá um novo ringue . Para selecionar os ringues em modo reverso basta substituir a seqüência anterior por **L1, L2, L1, L2** seguido de um **Select**.

Medidor de golpes
Aperte **L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1** na tela Options. Você poderá ajustar os ataques e defesas de qualquer lutador utilizando os botões **L1, L2, R1** ou **R2**. O nível verde indica o máximo de força.

Veja a seqüência de vídeos
Aperte **R1** 4x e **L1** 4x na tela Options. Você poderá ver os vídeos do jogo apertando ← + ✖ ou → + ✖. Para sair aperte **Start** 2x.

Nitro Girls
Aperte **L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1** na tela Options e você poderá usar as Nitro Girls durante a luta.

Todos os lutadores secretos
Se você quiser liberar todos os lutadores secretos do jogo e mais algumas Nitro Girls, vá para a tela Options e aperte **R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2** e **Select**.

Ringue especial Cage
Entre na tela Options, selecione a opção Random, na opção Ring, e aperte **R1, R2, R1, R2** e **Select**. A palavra Cage ficará disponível, e um som especial confirmará que o código foi digitado com sucesso.

Lutadores dançarinos
Utilize o código para seleção de ringues e escolha o ringue chamado USO para ativar os lutadores dançarinos. Aperte **L1** para dançar até o lado oposto, **R1** para mudar o ponto de vista e **L2** para um rápido movimento de dança. Para ver mais passos de dança, execute qualquer golpe genérico dos lutadores como Hip Toss, Scoop Slam ou BackBreaker.

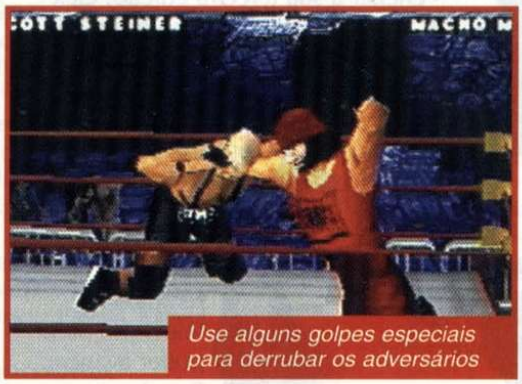
Golpes toneladas
Na tela Options, no item Ring, escolha a opção Turbo. Uma opção chamada Ton ficará disponível abaixo do item Weapons. Para conseguir usar este recurso em outros ringues, configure os Weapons para Tons, saia do menu e utilize o código de seleção de ringues para lutar usando essa opção.

Golpes secretos
Selecione qualquer lutador regular do jogo e aperte ● para disponibilizar novos golpes para ele.

Golpe especial: Double foot stomp
Comece uma nova luta no ringue chamado USO, com qualquer lutador. Durante a luta, suba na corda e aperte ▲ e depois ■ para aplicar um golpe nada elegante no seu adversário.

Golpes especial: Shooting star stomp
Inicie uma nova luta no ringue chamado USO. Vá para o topo da corda e aperte ✖ para saltar sobre seu adversário de forma mais violenta. Este golpe funciona com qualquer lutador.

Interferência
Durante uma luta, aperte **Select**. Desta forma a qualquer momento um novo lutador surgirá no meio do ringue para atrapalhar sua luta. ✦



Use alguns golpes especiais para derrubar os adversários

Lutadores secretos

Lutador	Lutador Secreto
"Hollywood" Hogan	Eddy Guerrero
Bret Hart	Van Hammer
Sting	Stevie Ray
Lex Luger	Scotty Riggs
The Giant	Horace
"Diamond" Dallas Page	Rey Mysterio Jr.
Raven	Lodi
Saturn	Sick Boy
Goldberg	Disco Inferno
Kevin Nash	Ernest Miller
Scott Hall	The Barbarian
Curt Hennig	Meng
"Macho Man" Randy Savage	Fit Finley
Rick Steiner	Reese
Scott Steiner	Chavo Guerrero Jr.
Chris Jericho	La Parka

Lutador	Lutador Secreto
Bryan Adams	Eric Bischoff
British Bulldog	"Mean" Gene Okerlund
Booker T.	Miss Elizabeth
Dean Malenko	Arn Anderson
Wrath	Bobby Henan
Ultimo Dragon	Kimberly
Kidman	Larry Zbysko
The Disciple	Sonny Oono
Chris Benoit	Steve "Mongo" McMichael
Scott Norton	Kaz Hayashi
Konnan	Jimmy Hart
Jim Neidhart	Rick Rude
"Rowdy" Roddy Piper	Mike Enos
Buff Bagwell	Psychosis
Kanyon	Juventud Guerrera
Alex Wright	Rick Fuller

FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet: www.thq.com

Ponto Forte:
Diversos lutadores, vídeos originais e cenários detalhados.

Ponto Fraco:
Os gráficos precisam melhorar muito, principalmente o desenho dos lutadores e as animações.

NOTA GERAL: 6,0

Gex 3
Deep Cover Gecko

Ele é verde, tem olhos esbugalhados e ainda assim faz sucesso com as mulheres...

Gex percorre diversas fases, todas com gráficos detalhados e divertidos

Uma largatixa que trabalha como agente secreto e não gosta muito de televisão. Este é Gex, o estranho protagonista desta série que vem fazendo muito sucesso, e que acaba de chegar a sua terceira edição. Gex 3 segue o mesmo estilo das outras versões. Trata-se de uma aventura no estilo plataforma, onde o objetivo é ir recolhendo itens pelas fases (neste caso, controles remotos de televisão) para poder avançar. Em alguns momentos é preciso enfrentar chefões bem perigosos.

A principal mudança deste terceiro episódio foi a melhoria dos gráficos. Há ainda mais detalhes nas imagens do que nos jogos anteriores, tornando as fases muito mais emocionantes e divertidas. O pessoal da produtora Eidos acredita que esta será a última versão do jogo em plataforma 2D, já que a maioria dos títulos concorrentes está sendo produzida em três dimensões.

Ah, não adianta se animar com as mulheres. Elas só aparecem nas propagandas, e não no jogo...

Invencibilidade – Pause o jogo a qualquer instante. Mantenha o **L2** pressionado e faça a seguinte seqüência de comandos: ↓, ↑, ←, ←, ▲, →, ↓. Um som especial será executado, confirmando que Gex agora está invencível.

Comentários de Gex – Pause o jogo qualquer instante, mantenha o **L2** pressionado e então faça a seguinte seqüência de comandos ↓, →, ←, ●, ↑, ←. Um som especial confirmará que você conseguiu concluir o código com perfeição, e imediatamente Gex fará um comentário aleatório.

Menu de Debug – Na versão japonesa, dê pause no jogo a qualquer instante. Mantenha pressionado o botão **R2** e realize a seguinte seqüência de comandos: ↑, ●, ←, ↑, →, ←, ↓.

Dicas secretas

Continue jogando e aperte **Select** para fazer surgir um menu com diversas opções, que incluem Level Select (seleção de fase), Sound Debug (teste de som) e Collectibles (teste de fase). Se você estiver usando a versão americana, mantenha apertado o **L2** e faça a seguinte seqüência de comandos: ↑, ●, →, ↑, ←, →, ↓. Mas tome cuidado, pois sempre que você utilizar esta dica ficará impossível salvar o jogo.

Códigos Vault – A seguir trazemos uma lista de passwords que você pode usar na Vault Screen para ativar alguns segredos. Para usá-los você deve jogar no modo invisível (Hidden Level) e recolher os quatro controles remotos da fase. Os passwords devem ser digitados na tela do item Vault Screen.

Golpe Paws – Digite o seguinte código: Quadrado, Diamante, Triângulo, Estrela e Diamante.

Vida extra – Digite o seguinte código: Triângulo, Círculo, Estrela, Quadrado, Quadrado, Cruz.

Dez vidas – Digite o seguinte código: Quadrado, Cruz, Círculo, Círculo, Triângulo, Quadrado.

Invencibilidade – Digite o seguinte código: Quadrado, Estrela, Triângulo, Quadrado, Triângulo, Diamante.

Jogue como Cuz – Digite o seguinte código: Quadrado, Diamante, Quadrado, Quadrado, Triângulo, Diamante.

Jogue como Alfred – Digite o seguinte código: Quadrado, Cruz, Triângulo, Quadrado, Estrela, Estrela.

Jogue como Rex Digite o seguinte código: Quadrado, Estrela, Estrela, Quadrado, Triângulo, Triângulo.

Veja os vídeos finais – Digite o seguinte código: Círculo, Triângulo, Quadrado, Estrela, Diamante, Estrela.

Seleção de fase – Digite o seguinte código: Quadrado, Círculo, Círculo, Triângulo, Cruz, Cruz.

Menu de Debug – Digite o seguinte código: Quadrado, Quadrado, Diamante, Círculo, Cruz, Cruz. Depois, aperte o botão **Select** durante o jogo para ativar o menu de debug e poder escolher diversas opções de cheat.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos Interactive

Na Internet: www.eidos.com

Ponto Forte: Ótima jogabilidade, gráficos detalhistas e um enredo bastante divertido

Ponto Fraco: Os efeitos sonoros são fracos e as fases poderiam ser mais difíceis

NOTA GERAL: 6,5

Actua Soc

Mostre que você é um verdadeiro craque e use times secretos neste novo jogo de futebol

A única coisa divertida no jogo são os times secretos. Aproveite as dicas!

Futebol não é paixão nacional somente no Brasil. Entre outros países da América Latina e Europa, o esporte também tem muitos fãs alucinados. A Inglaterra é um deles, tanto que a produtora inglesa Gremin já lançou três seqüências de Actua Soccer, e todas fizeram muito sucesso (apesar dos defeitos).

O novo jogo não difere muito dos outros. Traz todas as seleções que participaram da última Copa do Mundo e Olimpíadas, além de alguns times locais da Inglaterra.

Actua fica devendo muito a outros simuladores do gênero, mas tem suas qualidades. Para começar, ele é mais lento do que FIFA 99, e permite que você dê dribles na raça, sem todos aqueles segredos de FIFA. Mesmo assim, há algumas manhas que vale a pena você aprender...

Times especiais

Equipes de bônus – Entre com o código **PREM CLUBS** como o nome de um time, na tela de criação de times, e você terá acesso a mais de 24 equipes diferentes.

Equipe de piada – Entre com o código **TFF TEAMS** como o nome de um time, na tela de criação de times, e você irá ter acesso a mais de 24 equipes divertidas.

Time erótico – Entre com o código **SEXY FOOTBALL** como o nome de um time, na tela de criação das equipes, e você terá acesso, no CHT 1, a um time bem erótico.

Time das estrelas – Entre com o código **BREMNERS BOOT** como o nome de um time, na tela de criação das equipes, e você jogará só com craques.

Time de teste – Entre com o código **OZONE LAYER** como o nome de um time, na tela de criação das equipes, e você jogará com um time especial, totalmente verde, usado durante os testes do jogo.

Modo cabeça gigante – Entre com o código **TOP HATS** como nome de um time. Todos os jogadores ficarão cabeçudos.

Dicas & Truques

Como o movimento dos jogadores é um pouco lento, se você der toques rápidos, sem carregar a bola por muito tempo, fica fácil chegar na cara do gol.

Outro detalhe importante na sua estratégia é que, ao contrário de outros jogos, as laterais são bem protegidas. Por isso, quando você estiver atacando, opte pelo meio de campo para avançar. Vai contra todas as leis do futebol real, mas funciona no jogo.

Seja corajoso e arrisque dar alguns chutes de fora da área. Em Actua Soccer eles são muito perigosos e fortes. Não é muito difícil. Basta mirar no gol e apertar ■ para descer a cacetada e, na pior das hipóteses, tirar o goleiro do gol para um rebote certeiro.

Actua Soccer 3

Time Actua Soccer Web – Entre com o código **SPIT N SPIN** como nome de um time, na tela de criação. Assim, você terá acesso a um time com a seleção dos melhores jogadores, segundo os criadores do Actua Soccer.

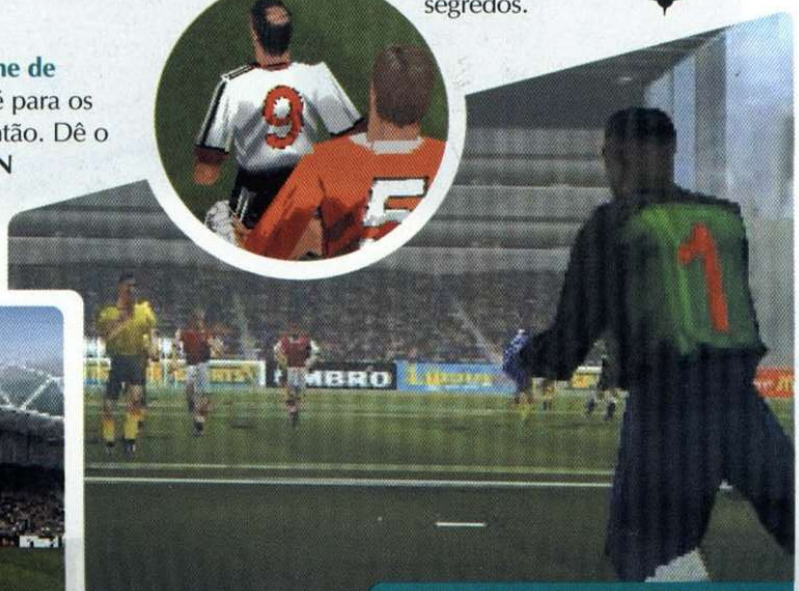
Time de corredores de lancha – Batize um time como **TFF HOBBY** e você terá acesso a um time formado somente por corredores de lanchas.

Times com nome de comida – Este é para os gulosos de plantão. Dê o nome **BIN MAN** para algum time e você poderá acessar um grupo de times com nomes de comidas.

Time feminino do Arsenal – Ao batizar um time de **LONGDON GIRLS** você terá acesso ao time feminino do Arsenal (equipe inglesa).

Outros times – Veja no box ao lado outros códigos para nomes de times que revelam segredos.

Times	Códigos
Doncaster Rovers	SHAME
Top 50 Babes 2	NO THANKS
Top 50 Babes 1	YES PLEASE
Virtual Blades	CHIP BUTTY
Pattis Shandi Men	CPU SPUD
Gremlin Staff 2	DOUBLE TROUBLE
Gremlin Staff 1	WIDE BOYS
Dicks Pick N Mix	CANDY MAN
The Hardmen	SHADWELL TOWN
Dud's Spuds	MISS WILKO
Fighting Forth	FLAGSTONING
Heavenly HTFC	LEE THE PIG
Ledbury FC	SINKOOR SWIM
Maddness Friday	IMPOSSIBILITY
Skellington United	GRIM REAPER
Cyborg Rovers	METAL HEADS
FC Gremlin	IMADE THIS
5 Nations Select	RULE BRITTANIA
Wigan 98-98	EGG CHASERS
Classic Ipswitch	BALD FRITZ
Chalton Stars	VALLEY BOYS
Best of Spurs	DIAMOND LIGHTS
Everton Stars	DUNCNNOMORE
Forest Stars	MEN IN TIGHTS
Wednesday Stars	BARMY ARMY
Boro Stars	EMMERSONS WOE
Coventry Stars	LADY GODIVA
Soton Stars	DELL BOYS
Dons Stars	FASH THE CASH
Newcastle Stars	DOWN THE TOON
Villa Stars	BIT OF CLARET
Leicester Stars	FRUIT N VEG
West Ham Stars	WRIGHT BUY
Derby Stars	RAM RAIDERS
Arsenal 70-90	TEA TOTAL
Liverpool 77-98	SCOUSE PERMS
Chelsea Stars	FOREIGN LEGION
Blackburn 94-95	DOWN DOWN DOWN
Busby Babes	SIR MATT



Arrisque dar alguns chutes de fora da área, pois eles são fortes e certeiros

FICHA TÉCNICA

Produtor: Gremlin

Na Internet: http://www.gremlin.co.uk/

Ponto Forte: A velocidade dos jogadores é boa para realizar dribles e belas jogadas

Ponto Fraco: Falta gráficos de melhor qualidade e uma jogabilidade digna de jogos de futebol

NOTA GERAL: 6,5

A Editora Europa tem a fórmula

O floral para quem gosta de jardinagem, paisagismo, animais e ecologia

A dose exata para quem curte arte e quer aprender a fotografar melhor

O santo remédio para quem tem computador em casa

sem efeitos colaterais e nas melhores

certa para cada tipo de leitor

O estimulante indispensável para quem é curioso, gosta de eletroeletrônicos e de novas tecnologias

O anabolizante para quem sabe informática e quer ganhar dinheiro com isso

O fortificante que faltava para quem sempre quis detonar no PlayStation

embalagens

Nas bancas ou pelo telefone (011) 816-6767
Visite nosso site www.europanet.com.br

Mortal Kombat 4

Vocês pediram, e aqui está: confira a lista de golpes, fatalities e códigos secretos para tornar este clássico ainda mais divertido

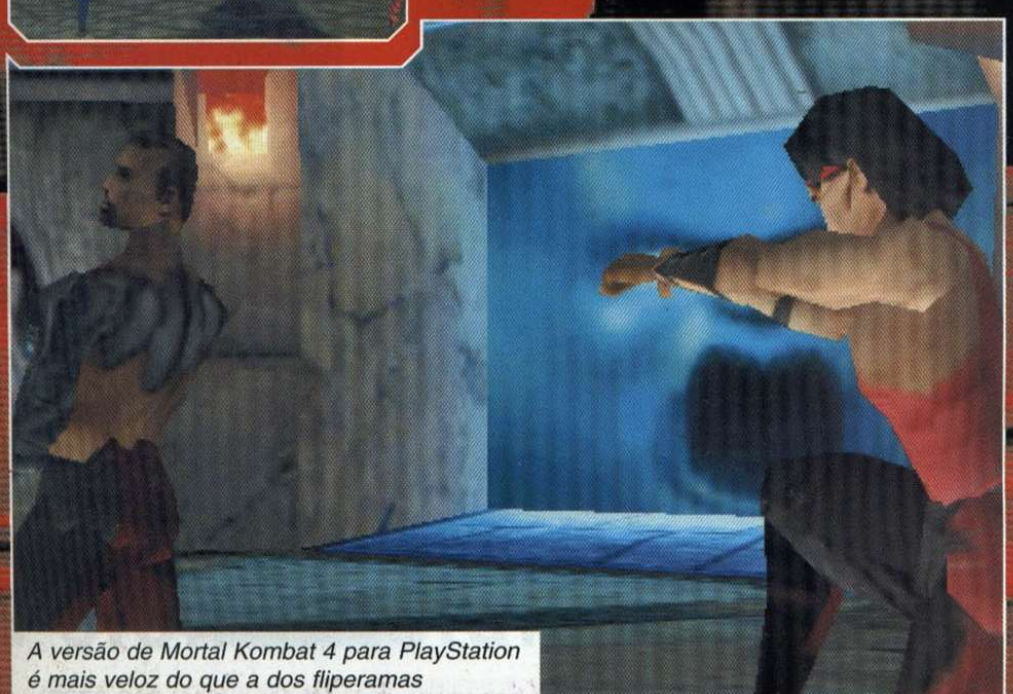
A série Mortal Kombat já pode ser considerada um clássico. Basta ver o número de fãs do jogo espalhados pelo planeta. A versão mais recente foi produzida pela Midway, e ajudou a trazer ainda mais seguidores para a série.

MK4 não inova muito em relação aos demais jogos de luta para PlayStation, mas é bem melhor do que a versão anterior. O jogo está entre as melhores transcrições do Arcade para o PlayStation, sendo que a versão do videogame chega a ser melhor do que a dos fliperamas. Os golpes são mais rápidos, pois o tempo de resposta é menor, e os combos possuem maior poder de destruição. Para completar, a versão do PlayStation traz mais opções de configurações.

Se você está entre os fãs de MK4 mas ainda não conseguiu dominar o jogo, aproveite nossa lista de golpes e segredos.

Golpes básicos

R1 e R2 Defesa
L1 e L2 Corrida
▲ Soco alto
● Chute alto
■ Soco baixo
✖ Chute baixo



A versão de Mortal Kombat 4 para PlayStation é mais veloz do que a dos fliperamas

1 ou 2 jogadores

Cartão de memória

Entre no ringue para arrasar seus inimigos

Fujin

Golpes normais
Slam ..... ←, →, ↑ + ✖
Whirlwind Spin ..... →, ↑ + mantenha ■ apertado
Joelhada ..... ↓, ↘, →+ ●
Lift ..... →, ↑, →+ ■
Draw Weapon ..... ←, ←+ ■

Golpes fatais
Whirlwind Death ..... →, →, ↓
Crossbow Death ..... L1+ R1 10x, a média distância
Fan Pit ..... ↑, ↑, ↑, ●
Goro's Pit ..... ←, →, ←+ ▲

Jarek

Golpes normais
Throwing Star ..... ↓, ↙, ←+ ■
Back Bust ..... ←, ↑, ←+ ●
Cannon Ball ..... ←, →+ ●
Vertical Cannon Ball ..... →, ↑, →+ ▲
Draw Weapon ..... →, →+ ▲

Golpes fatais
Heart Rip ..chegue perto do adversário e aperte: →, ←, →, →+ ✖
Laser Beam ..... ↓, ↓, →, →+ R1
Fan Pit ..... →, ↑, →+ ●
Goro Pit ..... ←, →, →+ ■

Códigos secretos

Fatal com um botão

Vá para a tela de opções, coloque o cursor sobre Continues e mantenha o controle pressionado na direção ↙. Aguarde até escutar um barulho estranho e então você será levado para uma nova tela. Escolha um lutador, mas sem movimentar o direcional mais de uma vez. Pronto, vá para luta, e quando você vencer aperte ↓ e ▲. Isto permitirá que você aplique o segundo golpe fatal de forma fácil e rápida.

Veja as biografias

Entre no modo "Kombat Theatre", selecione o lutador que você deseja utilizar e depois aperte o botão **R1**.

Jax

Golpes normais
Quad Slam perto do oponente ..... ■, L1+R1+●, ▲+■+✖, ▲+R1+✖, ▲+●+■+✖
Ground Pound ..... →, →, ↑+ ✖
Air throw ..... R1 no ar próximo ao adversário
Dash Punch ..... ↓, ↙, ←+ ■
Fireball ..... ↓, ↘, →+ ■
Draw Weapon ..... ↓, ↘, →+▲

Golpes fatais
Arm Rip ..... Aperte ✖, aproxime se do adversário, →, →, ↑, → e depois solte ✖
Head Bust ..... ←, →, →, ↑+ R1, próximo do adversário
Fan Pit ..... →, →, ←+ ✖
Goro Pit ..... →, →, ←+ ▲

Johnny Cage

Golpes normais
Shadow Kick ..... ←, →+ ✖
Nut Punch ..... R1+ ■
Low Fireball ..... ↓, ↙, ←+ ■
Shadow Punch ..... ←, ↑, ←+ ▲
High Fireball ..... ↓, ↘, →+ ▲
Draw Weapon ..... →, ↑, →+ ✖

Golpes fatais
Torso Rip →, ←, ↑, ↑+ ●, próximo do adversário
Head Punch ..... ↑, ↑, →, ↑+ R1, próximo do adversário
Fan Pit ..... ↑, →, →+ ●
Goro Pit ..... ←, →, →+ ✖

Kai

Golpes normais
Ground Fire ..... →, →+ ■
Air Fire ..... ←, ←+ ▲
Super Kick ..... ↓, ↘, →+ ✖
Air Punch ..... ↓, ↘, →+ ▲
Draw Weapon ..... →, ↘, ↓, ↙, ←+ ■

Golpes fatais
Mega Fireball ..... ↓, ↓, ↓, ↑+ R1 a longa distância do adversário
Body Tear ..... ↓, →, ↓, ←+ ●+ R1 próximo do adversário
Fan Pit ..... →, →, ↑+ R1
Goro Pit ..... ←, →, ↑+ ●

É importante verificar a distância necessária para aplicar cada um dos golpes

liu kang

Golpes normais
Chute voador ..... →, →+ ●
Bike Kick ..... Mantenha ✖ pressionado por 3 segundos e solte o botão
Low Fireball ..... →, →+ ■
High Fireball ..... →, →+ ▲
Draw Weapon ..... ←, →+ ✖

Golpes fatais
Dragon ..... →, →, →, ↑+ R1+ ✖+ ● a longa distância do adversário
Big Fireball ..... →, ↑, ↑, ↓+ ▲
Fan Pit ..... →, →, ←+ ■
Goro Pit ..... →, →, ←+ ●

quan chi

Golpes normais
Weapon Steal ..... →, ←+ ▲
Teleport Stomp ..... →, ↑+ ✖
Eating Skull ..... →, →+ ■
Slide ..... →, →+ ●
Draw Weapon ..... →, ↘, ↓, ↙, ←+ ●

Golpes fatais
Leg Rip ..... aperte ✖, ande para perto do adversário, →, ↑, →, e solte ✖
Enemies Fatality ..... ↓, ↓, ↑, ↑+ ■ a longa distância do adversário
Fan Pit ..... →, →, ↑+ ▲
Goro Pit ..... →, →, ←+ ✖

raiden

Golpes normais
Fly ..... →, →+ ✖
Teleport ..... ↑, ↓
Electricity Blast ..... ↓, ↙, ←+ ■
Draw Weapon ..... →, ←+ ▲

Golpes fatais
Shock Explosion ..... →, ←, ↓, ↓+ ● próximo do adversário
Electric Staff ..... ↑, ↓, ↓, ↓+ ▲ próximo do adversário
Fan Pit ..... ←, →, ↑+ R1
Goro Pit ..... →, →, ↑+ ■

reiko

Golpes normais
Stars ..... ↓, ↘, →+ ■
Teleport ..... ↑, ↓, R1
Spin Telelport ..... ←, →+ ✖
Flip Kick ..... ↓, ↘, →+ ●
Draw Weapon ..... ↓, ↙, ←+ ▲

Golpes fatais
Throwing Stars ..... ←, ←, ↑, ↑+ ● a longa distância
Body Kick ..... →, ↑, →+ R1+ ●+ ✖+ ■ próximo do adversário
Fan Pit ..... ↑, ↑, ←+ ✖
Goro Pit ..... →, →, ↑+ ✖

reptile

Golpes normais
Invisibilidade ..... R1+ ●
Crawl ..... ←, →+ ✖
Dash Punch ..... ←, →+ ■
Acid ..... ↓, ↘, →+ ▲
Draw Weapon ..... ←, ←+ ✖

Golpes fatais
Flesh Devour ..... aperte ■+ ▲+ ✖+ ●, ande para perto do adversário e aperte ↓
Acid Burn ..... ↓, ↑, ↑, ↑+ ▲ a longa distância
Fan Pit ..... ↑, →, →+ ■
Goro Pit ..... ↑, ↑, →+ ●

Aprenda os golpes especiais e fatalities para detonar seus adversários sem dó nem piedade

scorpion

Golpes normais
Spear ..... ←, ←+ ■
Teleport Punch ..... ↓, ↙, ←+ ▲
Air Throw ..... R1 enquanto estiver no ar
Fire Breath ..... ↓, ↘, →+ ■
Draw Weapon ..... →, →+ ●

Golpes Fatais
Scorpian ..... ←, →, ↑, ↓+ ▲
próximo do adversário
Fire ..... ←, →, →, ←+ R1 a longa distância
Fan Pit ..... →, ↑, ↑+ ✖
Goro Pit ..... ←, →, →+ ✖

shinnok

Use as seqüências abaixo para se transformar em qualquer um dos lutadores do jogo e assim assumir os poderes de cada um deles.
Cage ..... ↑, ↑, ▲
Fujin ..... →, →, ←, ●
Quan Chi ..... ←, →, ←, →, ✖
Kai ..... →, →, ✖
Scorpian ..... →, ←, ■
Sub-Zero ..... ↑, ←, ■
Reiko ..... ←, ←, ←, R1
Draw Weapon ..... ←, →+ ■
Lui Kang ..... ←, ←, →, ●
Jarek ..... ←, ←, ✖
Rayden ..... ↑, →, →, ▲
Jax ..... →, ↑, →+ ●
Tanya ..... ←, →, ↑, R1
Reptile ..... ←, ←, →, R1
Sonya ..... →, ↑, →, ▲

Golpes fatais
Hand Smash ..... ↑, ↓, ↓, ↑, R1 próximo do adversário
Hand Squeze ..... ↑, ←, →, ↑ + L1 próximo do adversário
Fan Pit ..... ↑, ↑, →+ ●
Goro Pit ..... ↓, →, ←+ ▲

tanya

Golpes normais
Flying Kick ..... →, →+ ✖
Splits Kick ..... ←, ↙, ↓, ↘, →+ ✖
Fireball ..... ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲

Golpes fatais
Kiss of Ouch ..... ↑, ↑, ↓, ↑ + ▲+ R1
próximo do adversário
Neck Shatter ..... ↑, →, ↑, → + ●
próximo do adversário
Fan Pit ..... ←, →, ↑ + ▲
Goro Pit ..... →, →, → + ■

sub-zero

Golpes normais
Statue ..... ←, ↙, ↓, ↘, →+ ■
Ice Ball ..... →, ↘, ↓, ↙, ←+ ■
SlideR1+ ■+ ✖
Draw Weapon ..... ↓, ↘, →+ ●

Golpes fatais
Head Rip ..... →, ←, →, ↑+ ▲+ R1+ L1
próximo do adversário
Ice Break ..... ←, ←, ↑, ←+ ▲ a longa distância
Fan Pit ..... ↑, ↓, ↓, ↓+ ●
Goro Pit ..... ↑, ↑, ↑+ ✖

sonya

Golpes normais
Leg Grab ..... ↑+ R1+ ■
Air Throw ..... R1 enquanto estiver no ar
Cartwheel ..... ←, ↙, ↓, ↘, →+ ✖
Fireball ..... ↓, ↘, →+ ■
Vertical Kick ..... ←, ←, ↑+ ●
Air Punch ..... →, ←+ ▲
Draw Weapon ..... →, →+ ✖

Golpes fatais
Fireball Kiss ..... ↑, ↑, ↑, ↓+ L1 a longa distância do adversário
Body Split ..... Fique o máximo distante que conseguir do adversário e aperte ↓, ↑, ↑, ↓+ ●
Fan Pit ..... ↑, ←, ←+ ●
Goro Pit ..... →, ↑, →+ ▲

Segredos

Lutador em carne viva
Este código não é nada normal. Jogue no mode de luta em grupo usando dois lutadores. Depois que você vencer com cada um deles, saia e pegue qualquer lutador. Você terá a possibilidade de ver o seu lutador sem pele. Eca!

Roupas e armas
Selecione um lutador e mantenha o **Start** pressionado. Ao mesmo tempo, acione as teclas ▲ e ←. A figura irá girar e o lutador aparecerá com outra roupa e, em alguns casos, com outra arma. Se você quiser aumentar a chance de ganhar uma arma, gire mais uma ou duas vezes.

Lute com Goro
Troque a roupa de Shinnok e então escolha o personagem invisível na tela de seleção dos lutadores. Pressione ↑, ↑, ↑ e depois ← para posicionar o cursor sobre o item que seleciona Shinnok, e então aperte **R1** + **L1**. Pronto, você poderá lutar com Goro.

Lute com Noob Saibot
Entre com o código de combate 012 012 na tela de 2 Player Vs. Saia da luta e entre na tela de seleção de lutadores. Escolha o ícone invisível que está na parte inferior da tela. Aperte ↑, ↑, ← e depois selecione o lutador Reiko. Aperte então **R1** + **L1** para terminar e lutar com Noob Saibot.

FICHA TÉCNICA

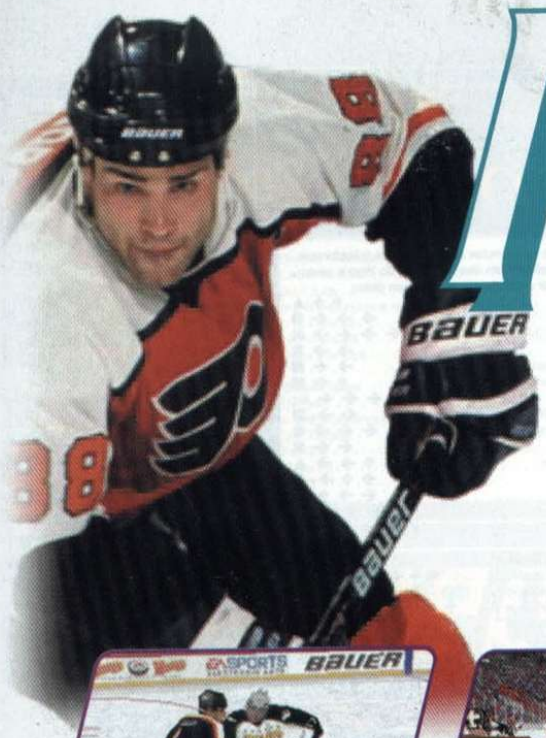
Produtor: Midway

Na Internet: www.midway.com

Ponto Forte:
É um clássico. Esta versão traz excelentes gráficos e ótimas animações nos golpes.

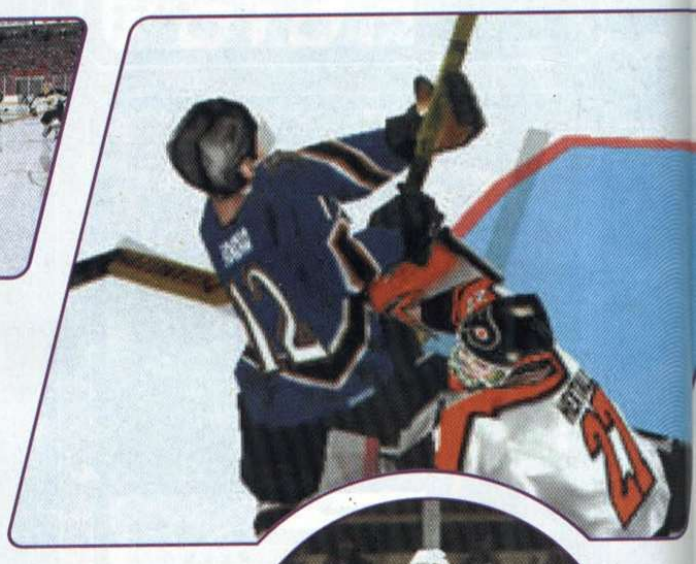
Ponto Fraco:
Os fatais estão menos realistas. Poderia melhorar os efeitos sonoros e modos de luta.

NOTA GERAL: 8,5



NHL 99

Hóquei não é para qualquer um... Coloque seu capacete e veja como detonar nas pistas de gelo



Simuladores de esporte sempre fizeram muito sucesso nos videogames. Jogos de futebol, basquete e hóquei são parte obrigatória da coleção de qualquer bom gamemaníaco. Para ajudar a manter essa tradição, entra em cena a nova versão do NHL para o PlayStation, um jogo de alta qualidade gráfica, sonora e de jogabilidade.

A estrutura básica do jogo é semelhante à de outras versões. No entanto, há algumas melhoras importantes na parte sonora e gráfica. Além disso, a inclusão de um sistema de inteligência artificial de última geração garante boas horas de diversão.

Outra mudança bem-vinda é que a coleção de times foi ampliada. Para vencer as partidas você precisa de muita técnica e malandragem para saber a hora certa de atacar seu adversário para tomar a bola. Acompanhe agora algumas dicas para você tornar o jogo mais divertido, usando códigos e segredos.

Super dicas

Cabeças gigantes – Para deixar os jogadores cabeçudos basta digitar o código **BRAINY** (brain, em inglês, significa cérebro) no campo de password. Tome cuidado para não bater as cabeças!

Jogadores enormes – Para disputar partidas com jogadores altos, como se fossem super-heróis, basta entrar com o código **BIGBIG** no campo password.

Troque os efeitos sonoros – Depois de marcar um gol,

Os gráficos 3D e o áudio são excelentes. Se você gosta de hóquei não pode perder

Os jogadores não são nada amigáveis... Mas as brigas e disputas poderiam ser melhores

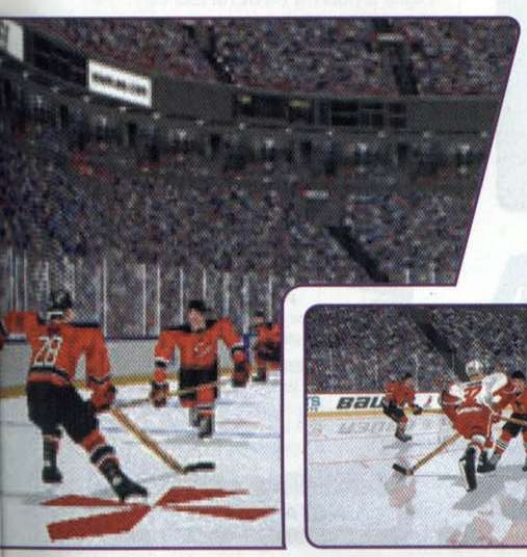
mantenha o botão ▲ pressionado até conseguir escutar quatros sons diferentes. A partir de agora os sons do jogo serão trocados por efeitos mais divertidos.

Detone o time inglês – Para acabar facilmente com a seleção da Inglaterra basta você entrar com o código **GIPTEA** no campo de password. O ingleses ficarão lentos e perderão toda a técnica.

Jogo rápido – Você pode tornar o jogo muito mais rápido. Basta usar o código **SPEEDY** no campo de password. Se você achar muito rápido, basta digitar **SPEED** para manter o jogo veloz, mas não tão rápido como antes.

Time de Programadores – Para você colocar o nome de todos os programadores na lista de Free Agents basta digitar o código **FREEA** no campo de password, e o nome da galera que produziu o game surgirá na lista.

Atributos máximos – Quando você começar o jogo, vá para o item que exibe os programadores do game. Copie o nome de um dos programadores em um papel e crie um novo jogador utilizando o nome que você copiou. Para sua surpresa, os atributos deste novo jogador estarão todos no máximo.



Jogador perfeito – Se você quiser um jogador perfeito para o seu time, entre com o código **GREATSKATE** no campo de password e pronto. Seu time ficará praticamente imbatível.

Jogue com o EA Blades – Para jogar com uma seleção de atletas da Electronic Arts, entre com o código **EAEAO** no campo de password.

Time especial – Para conseguir uma equipe especial, use o código **3rd** na tela de password. Assim você poderá selecionar o time especial de cada um dos clubes.

Goleiros e jogadores magros – Se você acha que os jogadores precisam de um regime, escreva **NHLKIDS** na tela de password. Seu goleiro também ficará magro, facilitando os gols adversários.

Jogadores magros e goleiros gordos – Para salvar seu goleiro do regime, use o código **PLAYTIME** no password. Só seus jogadores ficarão magros, e o goleiro ficará normal dificultando os gols.

Veja o vídeo da vitória – Para visualizar o vídeo da vitória, entre com o código **STANLEY** ou **VICTORY** na tela de password. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:
Jogabilidade e efeitos sonoros são excelentes. Os gráficos em 3D também são muito bons.

Ponto Fraco:
Não mudou muito em relação à versão anterior. Falta emoção nas brigas e disputas.

NOTA GERAL: 8,0

3Xtreme

Não desperdice sua adrenalina. Este jogo era para ser radical, mas fica devendo muito...

A 989 Studios bem que tentou, mas não conseguiu. A nova versão de Xtreme Games acabou ficando tão ruim e com pouca jogabilidade quanto as anteriores. Ainda assim, o jogo faz sucesso entre os fanáticos por esportes radicais, e se você está entre eles poderá aproveitar nossas dicas.

O maior problema de 3Xtreme foi a mistura de movimentos que os produtores fizeram. O jogo possui a velocidade de um PacMan com os movimentos de um Road Rash.

O resultado são poucos gráficos poligonais e animações cheias de solavancos.

A única coisa que vale a pena são os efeitos sonoros, que melhoraram bastante em relação à versão anterior, mas ainda estão longe de chegar perto de um Guerra nas Estrelas.

Para quem está curtindo o game e quer algumas dicas para aproveitar todos os recursos, veja no box alguns segredos para acessar personagens secretos e conseguir muitos pontos.

Truques & Macetes

Entre na tela de códigos
Coloque o cursor no menu Options, na tela principal. Aperte os botões ← e →. Imediatamente surgirá a tela de códigos.

Jogue como Dominique
Entre com o código DOMINIQUE na tela de códigos, e assim você poderá jogar com Dominique, o melhor skater de todos.

Jogue como TP
Digite a sigla TP na tela de códigos para jogar com TP. Não se assuste, pois ele é uma múmia que possui uma bicicleta diferente chamada Pharaoh.

Jogue como Lugnut
Entre com o código LUGNUT na tela de códigos para poder jogar com Lugnut.

Jogue como Geep
Digitando a palavra GEEP na tela de códigos você poderá jogar com Geep, um ciclista alienígena.

Jogue como Nyub
Escreva a palavra NYUB na tela de códigos para jogar com Nyub, um patinador alienígena.

Jogue como Bink
Digite a palavra BINK na tela de entrada de códigos para jogar com Bink, um skater alienígena.

FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

Na Internet: www.989studios.com

Ponto Forte:
A única coisa que se salva são os efeitos sonoros.

Ponto Fraco:
Poucos polígonos e animações fracas. A abertura é péssima e a jogabilidade é ruim.

NOTA GERAL: 4,0

PC Master Faz Aniversário

e quem ganha um kit de sobrevivência é você

REVISTA

com as melhores informações para quem é (ou pretende ser) profissional de informática

CD-ROM

com os melhores programas para Linux e Windows

Suplemento JAVA

para você aprender a montar seu chat

ADESIVO

para que todos saibam que você está na frente

AS MELHORES SOLUÇÕES PARA QUEM TRABALHA COM PC

PC MASTER®

COM O MELHOR DA PC FORMAT

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Nas bancas, por telefone (011) 816-6767 ou em nosso site www.europanet.com.br

Tudo isto por apenas **R$ 9,90**

Castle

Separe alho, crucifixo, estacas de madeira, água benta e nossas dicas se quiser sobreviver no castelo de Drácula

Vampiros, muita escuridão e sustos. Essa é a fórmula utilizada pela série Castlevania, que vem fazendo sucesso desde 1987, quando estreou no antigo NES (o primeiro Nintendo). Um dos mais recentes episódios da série é Castlevania: Symphony Of The Night, que foi lançado somente para o PlayStation.

O jogo também ficou conhecido por Castlevania: Dracula X, e é um dos melhores games de plataforma já feitos para o seu console.

A história se passa quatro anos após o último episódio lançado para o PC Engine no Japão. Diferente dos outros jogos da série, você não luta usando um dos Belmonts, e sim outros heróis chamados Adrian ou Alucard, que são filhos de Drácula. Sua missão é entrar no castelo do vampirão e tentar descobrir o que aconteceu com Richter Belmont, o herói dos outros episódios da série.

O mais legal do jogo é que seus personagens têm poderes especiais, podendo se transformar em animais, por exemplo. Afinal, eles são filhos do senhor das trevas!

A ação e os gráficos são excelentes, e você gastará várias horas para tentar solucionar os segredos e vencer os chefões. Para facilitar um pouco as coisas, siga as dicas que buscamos para você no caixão de Drácula.

Ai que medo!!! Você enfrentará todo tipo de monstro no castelo

Vania

Dicas da escuridão

Jogue como Richter Belmont – Para conseguir jogar como Richter, salve um jogo no seu memory card logo após detonar o último inimigo no meio do castelo invertido, assim que surgir o texto Clear na tela. Comece um novo jogo usando o nome RICHTER. Quando o game começar você estará no controle de Richter Belmont. Apesar dele não poder mudar de forma, usar armas, itens ou magias, ele é capaz de realizar super pulos, fazer movimentos de golpes fatais e usar armas secundárias como o machado, água benta e punhal.

Comece com o Blue Armor – Faça o procedimento anterior, termine o game mais uma vez e salve o jogo num memory card. O nome do save deverá ser Play as Richter Belmont. Comece um jogo novamente usando o nome AXEARMOR. O jogo começará e você estará com o Blue Armor, que permite a você se transformar no cavaleiro azul com o machado.

Comece com 99 de Luck – Faça o primeiro procedimento para jogar com Richter Belmont, termine o jogo e salve-o num Memory Card. Inicie uma nova partida usando o nome X-X!V''Q (é estranho mesmo, com as duas apóstrofes). O jogo começará com Luck configurado para 99.

Comece com mais inteligência – Usando o mesmo save game da dica anterior, inicie uma nova partida usando o nome de personagem X-X!V'' (muito estranho também). Você iniciará o jogo com mais inteligência, porém com menos força.

Altere a tela de abertura – Aperte as setas ← e → no controle direcional durante a tela de abertura, quando surge a mensagem Now Loading, para alterar os vídeos de introdução.

Visualize o mapa – Comece o jogo usando Alucard como personagem. Durante o game, aperte **Start** para exibir a tela de estatísticas e então aperte **L1** para visualizar o mapa da fase.

Música bônus – Coloque seu CD em um CD Player (ou use o próprio player do PlayStation) e execute a segunda trilha de aúdio para escutar uma música secreta do game.

Teste de Música – Complete o jogo com um Rating superior a 190% usando Alucard como personagem. Reinicie o jogo novamente usando Alucard sem salvar o game. Vá para perto da biblioteca e surgirá uma tela de seleção e teste de música na janela Buy/Sell.

GameShark

Infinitos MP
80097BB0 00FF
Ouro infinito
80097BF2 0FFF
Corações infinitos
80097BA8 00FF
Energia infinita
80097BA0 270F
80097BA4 270F
Máximo Attack
800F4BF6 1400
Máximo Guard
800F504E 1400
Máximo STR
80097BB8 03E7
Máximo CON
80097BBC 03E7
Máximo INT
80097BC0 03E7
Máximo LCK
80097BC4 03E7
Máximo EXP
80097BEC 423F
80097BEE 000F
Todos os itens
80097982 8180
80097984 8382
80097986 8584
80097988 8786
80097964 0303
80097966 0303
80097968 0303
8009796A 0303
8009796C 0303
8009796E 0303
80097970 0303
80097972 0303
80097974 0303
80097976 0303

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet:
www.konami.com

Ponto Forte:
Excelente jogo de plataforma 2D. Ótimos efeitos sonoros, jogabilidade e animações.

Ponto Fraco:
Os gráficos de fundo e a trilha sonora poderiam ser melhores.

NOTA GERAL: 8,5

The Lost World

Não olhe agora, mas tem um tiranossauro logo atrás de você... aprenda a se defender rápido!

Baseado no filme de mesmo nome, The Lost World coloca você na pele de dinossauros e humanos em diversas paisagens. Apesar do jogo possuir gráficos e efeitos sonoros de ótima qualidade, ele promete mais do que pode cumprir. Pela capa do jogo você pensa que irá disputar todas as fases usando o T-Rex, mas na realidade você só domina o monstro em 7 das 30 fases. Na maior parte da ação, você usa um Compsognathus, que não passa de um lagarto metido a besta, do tamanho de uma galinha.

Mesmo com todos os defeitos, o jogo fez muito sucesso graças ao filme e à moda dos dinossauros. Mas não espere muito das fases. As imagens em 3D são de última geração, mas poderiam ser melhores. O único ponto em que o jogo não falha é nos efeitos sonoros, muito caprichados. Toda a trilha sonora do filme foi incluída no CD, dando um toque especial.

A seguir, você encontrará algumas dicas especiais para vencer as 30 fases do jogo e ainda poder utilizar cada um dos personagens na hora que desejar. Boa diversão, e tome cuidado para não ser atacado por um T-Rex.

Códigos secretos

99 vidas e todos os DNAs

Usando as seqüências de comandos abaixo você pode começar o jogo com qualquer um dos personagens, com 99 vidas e todos os DNAs.

Compy
✖,✖,●,▲,■,✖,■,✖,●,■,▲,■

Hunter
■,■,▲,●,✖,■,■,■,■,✖,●,▲

Rapter
✖,✖,●,▲,■,✖,■,✖,■,■,▲,●

T-Rex
✖,✖,●,▲,■,■,■,✖,▲,■,▲,■

Prey
■,■,▲,●,✖,✖,■,■,▲,✖,●,▲

Um dia é da caça, outro do caçador, outro do dinossauro...

O Tiranossauro Rex está com fome. E você pode ser o próximo lanche!

Seleção de personagens

Entre com estes códigos na tela de Password para ativar qualquer um dos personagens.

Hunter
■,✖,●,▲,✖,●,■,▲,■,✖,●,✖
Prey
▲,✖,▲,✖,●,✖,■,▲,▲,■,●,✖
Raptor
■,✖,●,▲,✖,●,■,▲,✖,■,●,✖
T-Rex
▲,■,●,■,✖,▲,▲,●,■,▲,▲,✖

Vida extra

Logo no começo da primeira fase, ao invés de correr para a direita vá para a esquerda e você localizará uma vida extra. Toda vez que você morrer será possível recolher novamente esta vida.

Invencibilidade

Quando você estiver na fase Human Prey ou Hunters, mantenha os botões L1 + ↑ pressionados, e então pule e atire. Fazendo isso você terá a capacidade de voar e atirar extremamente rápido. Para completar, enquanto estiver voando você estará invencível.

Modo Deus

Durante o jogo, aperte L1+↑+✖+■ e mantenha apertado até sua arma parar de atirar e você se transformar num jogador com super poderes. Esta dica só funciona nas fases Human e Prety.

Seleção de fases

Na tela de Password, aperte a seguinte seqüência de botões: ■, ✖, ●, ▲, ▲, ✖, ■, ●,▲, ●, ✖, ■. Repita esta operação três vezes e você poderá selecionar as fases.

59 vidas

Na tela com o texto "Press Start" acione a seguinte seqüência de botões: ▲, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■, ●, ■, ▲, ✖, ●. O jogo começará sem som. Saia do jogo e acerte a configuração sonora no menu Options. Entre novamente com o código e pronto, você estará com 59 vidas e todos os efeitos sonoros.

Veja as Galerias

Para visualizar qualquer uma das galerias, entre com o seguinte código na tela de Password:

Compy
✖,▲,▲,■,✖,●,▲,■,▲,●,✖,●
General
■,●,■,●,●,●,■,●,■,●,■,●
Hunter
▲,✖,■,▲,●,✖,■,●,▲,■,✖,●
Prey
▲,■,●,■,✖,▲,▲,●,✖,■,▲,▲
Raptor
●,■,▲,✖,●,▲,■,✖,●,■,✖,▲
T-Rex
▲,▲,●,■,▲,✖,▲,■,■,✖,▲,●
Sarah
●,●,✖,✖,▲,✖,▲,■,✖,✖,▲,▲

Veja todos os finais

Depois de entrar com o código para seleção de fases (indicado anteriormente), ignore a mensagem de código inválido e selecione uma posição vazia no menu de Movies. Isso fará com que você possa assistir a todas as seqüências finais do jogo, sem ter o trabalho de terminar as missões com todos os personagens. Mais moleza do que isso, impossível! ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Excelente trilha sonora, bom nível de dificuldade e belos gráficos em 3D.

Ponto Fraco: É muito fraco em termos de jogabilidade e fidelidade ao filme.

NOTA GERAL: 6,0

PS Ar

Conheça o joystick PS Arcade e veja como transformar seu PlayStation em uma máquina de fliperama

Muita gente adora jogar games em Arcades por causa dos controles maiores, mais resistentes e mais rápidos. Com o joystick PS Arcade, produzido pela Interact, você pode ter todos os benefícios dos fliperamas em sua casa, no PlayStation.

Testamos o PS Arcade por um mês, em diversos jogos, para ver quais eram suas vantagens e desvantagens em relação ao controle comum. Confira agora como foi que este joystick, que impõe respeito pelo seu tamanho e resistência, se saiu nos nossos testes.

Características

- 8 botões de tiro
- Rapid Fire
- Slow Motion
- 4 velocidades de Rapid Fire
- 3 velocidades de Slow Motion
- Indicadores luminosos
- Material de alta resistência

Recursos

Ligar o PS Arcade não tem nenhum segredo. Nesse sentido ele funciona como um controle normal. Basta conectar a extremidade do cabo no console e sair jogando.

O equipamento possui botões grandes, uma alavanca direcional resistente e ainda vem com recursos de Rapid Fire e Slow Motion. Todos os botões, inclusive os L e R do controle normal, são posicionados horizontalmente na base do joystick. Cada um possui um ajuste independente de ativação. No caso do Rapid Fire (disparo rápido) é possível controlar a velocidade.

Você pode configurar qualquer botão comum para responder com disparo rápido. para isso, basta apertar o botão AutoFire e depois pressionar o botão para o qual o comando será associado. O melhor é que o controle possui 4 níveis de Rapid Fire, que são regulados de acordo com a sua vontade.

Outro recurso bastante interessante é o de Auto Disparo (ou Auto Fire). Enquanto no Rapid Fire você precisa manter o botão pressionado para ele ficar disparando automaticamente, com o Auto Fire você não precisa se preocupar. O próprio controle se encarrega de ficar disparando os golpes. Para você ter um exemplo, em Tekken 3 foi só ativar este recurso no botão de soco para vencer rapidamente os primeiros níveis do modo Arcade sem perder muito tempo.

ade

Outro recurso adicional do controle é o Slow Motion, que não passa de vários Pauses consecutivos no jogo. Achamos este recurso pouco útil, já que o jogo não fica em câmera lenta, e sim passa a ser executado aos solavancos.

Teste na prática

Pegamos três jogos de estilos diferentes para testar e verificar o que acontecia. O primeiro foi o clássico Tekken 3. Ficou muito fácil aplicar os golpes que usam combinações de botões, e a ação ficou muito mais rápida e interessante.

O segundo da lista foi um jogo de plataforma, o Metal Slug. Este game também veio dos fliperamas, mas nem por isso o PS Arcade se mostrou mais confortável ou facilitou os golpes. Praticamente não sentimos diferença. Prosseguimos a avaliação com um simulador de corridas. Escolhemos o recém lançado Need For Speed: High Stakes. Aí o PS Arcade foi lastimável. Ao invés de melhorar a ação ele piorou o dinamismo do jogo, já que a alavanca de controle não é muito sensível e também não tem boa precisão para os movimentos de curva.

Conclusão

Depois de detonarmos o controle em todos os jogos, pudemos perceber que ele só faz diferença mesmo nos jogos de luta. Se você é um fã desse gênero, o PS Arcade é sem dúvida um acessório a ser cobiçado, para garantir total divertimento e ação. Por outro lado, se você não gosta de pancadaria e prefere se divertir com outros tipos de game, esqueça este tipo de joystick, pois será dinheiro jogado fora. ✦

O PS Arcade é ideal para jogos de luta, mas não é indicado para outros tipos de game

FICHA TÉCNICA

Produtor: InterAct

Na Internet: www.interact-acc.com

Preço (USA): US$ 35

Onde encontrar: (011) 5011-0076 Ramal InterAct

Ponto forte: Resistente, resposta rápida aos comandos, rapid fire regulável para todos os botões

Ponto Fraco: A alavanca direcional não possui muita precisão, chegando a prejudicar o jogo

NOTA GERAL: 7,5

FOTOS: VALÉRIO ROMAHN MODELO: CAMILA VICENTE MAQUIAGEM: ROBERTA MATTOS (FIRST) PRODUÇÃO: ANA RITA LIMA

Intensor FX

Este é um acessório inovador, que você utiliza como almofada. É isso mesmo: você senta sobre ele. Durante a ação ele reproduz os sons e vibra conforme a intensidade dos golpes. Pode ser usado também na hora de assistir a filmes e escutar música.

FICHA TÉCNICA
- Altamente portátil
- Aumenta a emoção dos jogos reproduzindo sons e vibrando
- Funciona com todos os consoles
- Design ergonômico

Preço médio: não divulgado

Fabricante: Imeron | **www.intensor.com**

Freedom Controller

Se você não fica confortável com o tamanho e disposição dos botões no seu joystick, seus problemas acabaram. O Freedom Controller permite que você separe as duas bases de controle e coloque-as na distância que desejar.

FICHA TÉCNICA
- Pode ser dividido em dois para melhor conforto
- Rapid Fire para os oito botões
- Dois níveis de velocidade de disparo
- Câmera lenta
- 2,5 m de fio

Preço médio no exterior: não divulgado

Fabricante: Naki | **www.nakiusa.com**

PS4001

Pistola com design super realista com recursos de vibração, auto recarregamento e auto disparo. Possui um sistema otimizado para jogos da Namco com sistema Guncon. O melhor é que não precisa de pilhas.

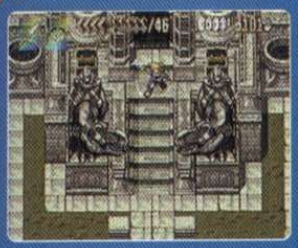
FICHA TÉCNICA
- Compatível com PlayStation e Sega Saturn
- Sistema otimizado para jogos da Namco com Guncon
- Três níveis de velocidade de auto disparo
- Auto recarregamento de balas
- Vibração para cada tiro disparado
- Não requer pilhas

Preço médio no exterior: não divulgado

Fabricante: Logic3 | **www.spectravideo.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER



ALUNDRA
Pegue a Legendary Sword
Para pegar a Legend Sword (a arma mais poderosa do jogo) você precisa ter a "Power Glove", entregue por Jess. Em seguida, morra e use o recurso "Quick Restart" mais de 16 vezes (isso pode ser feito a qualquer momento do jogo, mesmo antes de você ter a power glove). Depois disso, vá até a estátua de King Snow que está a leste de Inoa Village e use a power glove para levantar a pedra que bloqueia o caminho até a estátua. Vá até ela e a tela ficará escura. Se você tiver feito tudo certo, King Snow ficará com pena de você e dará de presente a Legendary Sword. Essa espada deve ser sua arma preferencial, pois apesar de não poder fazer um charge attack, ainda é a arma mais forte do jogo.
Ouvir música
Depois de completar algumas missões, volte para Inoa Mine. Há uma casa perto do riacho. Se você entrar e for para o andar de cima, você encontrará Rohei. Trata-se de um compositor, e ele deixará você escutar algumas das músicas do jogo.

ARCADE'S GREATEST HITS: THE WILLIAMS COLLECTION 1
Menu de Cheat
Para acessar um menu de cheat, comece qualquer jogo e aperte L1 + L2. Quando a tela Options aparecer, aperte ✖.

BRAVE FENCER MUSASHI
Plantas que queimam
No Ice Palace, e em alguns outros lugares, há algumas plantas. Se você usar o Fire Scroll, é possível colocar fogo nelas. Isso causa muitos danos.
Plantas gigantes
Em Twinpeak Mountain, há algumas plantas azuis saindo de vasos. Vá até elas e use o Water Scroll. Jogue bolhas nelas e elas crescerão até 3 vezes seu tamanho normal. É divertido, mas não altera muito o jogo.
Dinheiro ilimitado
No bar da cidade, que fica aberto das 6 pm até as 2 am (tempo do jogo), você pode jogar um jogo com um personagem chamado Macho. Para jogar você precisa pagar 100, e depois a quantia dobra na seguinte ordem: 200, 400, 800, 1600, 3200, 6400, 12800, 25600, 51200, e finalmente 102400. Se você chegar a 102400 ele não jogará mais com você. Se ele escolher um número menor do que 7 selecione high e se ele escolher 7 ou maior, escolha low. Você poderá ficar muito rico. Sempre pare em 51200!

A

AGILE WARRIOR 2
Senhas para as fases
Fase 2
0007
Fase 3
1213
Fase 4
0224
Fase 5
7154
Strip Tease
Durante o jogo, pause e aperte ←, ■, ■, ■, ■, ↑, ▲, ▲, ▲, →, ●, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓, ✖.

AKUJI THE HEARTLESS
Debug
Pause o jogo e segure L2 ou R2 e aperte ←, ↑, ↑, ▲, →, ✖, ←, ▲, ↑, ↓, →, →.
Infinitas Spirit Spells
Depois de conseguir a Spirit Spell, pause o jogo e segure L2 ou R2 e aperte ←, ▲, ←, ←, ●, ←, ▲, →, ●, ↑, ↑, ↓. Você precisa repetir essa seqüência sempre que pegar uma Spirit Spell.
Invencibilidade
Pause o jogo, segure L2 ou R2 e aperte →, →, ←, ▲, ✖, ↑, ●, ←.

B

BLASTO
Roupas alternativas
No menu principal, aperte rapidamente ↑, ↑, ↓, ✖, ▲, ●.
Não apertar botões
Quando aparecer um botão com a mensagem DO NOT PRESS (não aperte) no episódio 1, fique longe dele ou você se dará mal. No entanto, quando ele aparecer no episódio 2, pode apertar pois você ganhará powerups.
Vida extra no episódio 2
Atravesse a fase até chegar no lugar onde você tem que apertar um botão para o Tube 1. Continue reto até chegar em uma porta de saída trancada. Dê a volta e pegue o powerup, daí aperte o botão da porta para destravar o Tube 1. Pegue a arma na plataforma e suba na plataforma que gira. Você ouvirá um som de powerup. Dê a volta e vá até o botão que destrava o Tube 1 e pare antes da beirada. Pule na plataforma que balança e aperte o botão de pulo assim que você tocar a plataforma para chegar ao topo da sala. Você terá de treinar um pouco, mas conseguirá uma vida extra.
Vida extra no episódio 1
Pegue o Jet-Pac e volte para o corredor coberto onde começou esta fase. Pegue a vida extra acima do sinal PORT, voe sobre o corredor coberto para pegar outra, outra sobre o domo, outra sobre o sinal à esquerda, e outra atrás do foguete.
Segredos
Episode 1
No começo você conhece uma garota. Para ficar com ela, você precisa percorrer toda a fase. Ao chegar no final, dê a volta e vá até o asteróide marrom. Você verá um jetpack, e do outro lado três vidas. Volte para sua nave no começo e use o back thruster para pegar outra vida. Siga o sinal que diz "WELCOME TO URANUS" e voe por

ali para conseguir mais 5 ou 6 vidas.
Episide 2
Você verá um cabeça de pêra carregando um jornal. Siga-o. Quando ele for ao banheiro, mate-o para conseguir uma arma e outros extras.
Episode 3
Em determinado momento, haverá um grande espaço entre duas plataformas. Deve haver duas vidas flutuando entre elas. Se você prestar atenção, as estrelas formam degraus para uma plataforma cheia de vidas.

BLOODY ROAR
Modo Afterimage
Termine o jogo com todo mundo para acessar o modo afterimage. O jogo é igual, mas os personagens têm uma sombra atrás deles.
Mudar a roupa
Selecione seu personagem apertando ●.
Para braços grandes
Segure L1 e L2 enquanto seleciona seu personagem.
Mudar roupa e ter cabeção
Segure L2 e selecione seu personagem com ●.
Mudar roupa e ser criança
Segure R2 e selecione seu personagem com ●.
Ter a mesma roupa com cabeção
Segure L2 e selecione seu personagem com ✖.
Ter a mesma roupa e ser criança
Segure R2 e selecione seu personagem com ✖.
Opções bônus
Termine o jogo na fase 4 ou superior para liberar mais opções no menu Bonus.
Mudar ângulo da câmera
Termine o jogo com Alice, fase 4 ou superior. Você poderá mudar o ângulo da câmera na tela de opções.
Paredes invisíveis
Termine o jogo com Fox, fase 4 ou superior, para jogar com paredes invisíveis.
Arena grande
Derrote os oponentes no modo Survival para aumentar o tamanho do campo de batalha.
Recuperar vida
Termine o jogo com Bakuryu na fase 4 ou superior para regenerar as barras de energia.
Braços grandes 2
Termine o jogo sem Continues na fase 4 ou superior.
Mode sem defesa
Termine o jogo com Yugo ou Gado, fase 4 ou superior.
Sem iluminação
Termine o jogo com Long, fase 4 ou superior, para anular os efeitos de iluminação.
Jogue com a Alice colegial
Derrote todos os oponentes no modo Time Attack em menos de 10 minutos para mudar a roupa de Alice.
Replays ilimitados
Depois de derrotar um oponente em qualquer round, aperte ▲ para ver um replay. A cada vez que apertar ▲, você verá um outro replay.

BOMBERMAN FANTASY RACE
Duplique seu dinheiro
Salve seu jogo em um memory block, e depois salve novamente em outro block. Vá ao banco e selecione money transfer. Transfira o dinheiro de um bloco para outro.
Animais escondidos
Compre cinco cangurus e cinco dinossauros. Depois disso aparecerão mais dois animais escondidos.

BRAVO AIR RACE
Aviões de bônus
Para pegar o F16 e o jato Stealth, vá na tela de abertura e segure R1 ou L2 no controle dois. Aperte o botão Select 20 vezes. Você precisa ser muito rápido. Você ouvirá um som para confirmar que deu certo.

BRIGANDINE
Jogue como Esgares Empire
Aperte L2 + R1 + Start na tela de seleção geral para jogar como Esgares Empire.

BUSHIDO BLADE
Mudar de cenário no modo 2 Player
Os dois jogadores precisam fazer isso ao mesmo tempo: vá até uma parede e corra contra ela durante um minuto ou dois. A parede se abrirá e revelará uma nova área. Isso não funciona em todas as fases.
Habilitar Katze
Derrote o modo Slash no nível de dificuldade Hard sem usar Continues. O chefe Katze ficará disponível no modo 2 player.
Final real

Não aperte nenhum botão até ouvir as armas se encaixarem. Não mate ninguém pelas costas. Não mate ninguém no chão. Não use as subweapons.

BUSHIDO BLADE 2

Jogar como mulher misteriosa
Termine o jogo no modo Slash em menos de 15 minutos com qualquer personagem na escola Narucagami.
Jogar como Katze
Para jogar como Katze termine o jogo no modo Slash em menos de 15 minutos com qualquer personagem na escola Shainto.
Modo Slash
Para destravar o modo Slash você precisa conseguir 10 dos 12 personagens extras.

BUST-A-MOVE 3

Versão japonesa
Outro mundo
Aperte ●, ←, →, ● na tela de abertura. Aparecerá uma formiga no canto da tela, e você poderá jogar na fase "Another World."

C

C: THE CONTRA ADVENTURE

Super bombas ilimitadas
Na tela de abertura, aperte ■, ■, →, ↓, ↓, ←, ■, ▲.

CART WORLD SERIES

Pinturas diferentes
Coloque seu nome como ROOSTER.
Pista Sunset
Coloque seu nome como SUNNYSKY
Pista noturna
Coloque seu nome como NIGHTRID
Pista espacial
Coloque seu nome como SPACERID
Pista Titon
Coloque seu nome como EPILEPTI
Carros são só os pneus
Coloque seu nome como WHEELS.
Mude a gravidade
Para aumentar a gravidade, coloque seu nome como RADBRAD. Para ter a gravidade pela metade, coloque seu nome como FLOAT. Pare três quartos de gravidade, coloque seu nome como FEATURE.
Pneus gordos
Coloque seu nome como FAT TIRES.

Ganhar automaticamente
Coloque seu nome como WTFIN.
Invencibilidade
Coloque seu nome como IMMORTAL.
Sem colisões
Coloque seu nome como BANZAI.
Duas voltas no modo Season
Coloque seu nome como GEK.

CLOCK TOWER

Opção ???
Para acessar a opção "???" no menu Pamphlet, termine o jogo com um final "A".
Uniforme alternativo para Jennifer
Ao invés de ir para a casa de Rick no segundo cenário, use Helen para ir até a biblioteca. Para isso basta não pedir a Harris para mostrar a estátua para Rick no primeiro cenário, e viajar sozinho ao invés de pedir a ajuda de Nolan. Ao chegar ao castelo de Barrow no terceiro cenário, Jennifer estará usando um uniforme diferente.
Derrotando a Mão
Depois de abrir a escrivaninha, a Mão saltará para estrangular você. Aperte o botão de pânico diversas vezes, até ela cair. O ângulo da câmera mudará. Clique na caneta tinteiro para derrotar a Mão.
Localização das 10 pistas
Pista 1
Prof. Barton, Prologue, Armário de arquivos, Sala de tratamento
Pista 2
Jennifer, Scenario 1, caixas no canto esquerdo, Depósito
Pista 3
Jennifer, Scenario 1, à direita da porta, Sala das mulheres
Pista 4
Helen, Scenario 1, em cima da escrivaninha, Sala de tratamento
Pista 5
Helen, Scenario 1, em cima da mesa, Escritório dos alunos
Pista 6
Nolan, Scenario 2, na lareira, na sala superior
Pista 7
Helen, Scenario 2, na sala de máquinas da biblioteca
Pista 8
Gotts, Scenario 2, armário na parede da esquerda, Cozinha
Pista 9
Jennifer, Scenario 3, na mesa na sala superior
Pista 10
Helen, Scenario 3, na prateleira à esquerda da porta da Chapel Library
Cenário de Nolan
Para terminar a fase de Nolan, suba a escada e entre no quarto. Olhe no armário duas vezes. Na segunda vez você encontrará a estátua. Em seguida, vá na cozinha e olhe para a máscara na parede. Isso confirmará a localização da mansão de Barrow. A máscara ficará viva. Jogue o vaso que está em cima da mesa na máscara. Vá para a lavanderia e pegue o sabão em pó no armário no lado oposto à máquina de lavar roupas. Volte para a sala e passe pela porta de vidro deslizante. Jogue o sabão em pó nos olhos do cachorro para fugir.
Destrave os finais de Helen
Estas são as condições para você ver cada um dos finais de Helen.
1) Salve Jennifer na capela, confirme a sobrevivência de Gott, e vá até Scissorman com a Door Spell.
2) Deixe Jennifer ser morta (não use a chave da lareira!) ou vá até Scissorman sem confirmar a sobrevivência de Gott.
3) Vá até Scissorman sem a Door Spell.
4) Salve Jennifer sem a Door Spell.
5) Ignore a estátua no Scenario 2.

COMMAND & CONQUER: RED ALERT RETALIATION

Chronoshift
Para pegar o chronoshifter, coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel (ou ● quando for a opção padrão): ■, ●, ▲, ✖, ●, ●.
Dinheiro fácil
Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel (ou ● naopção padrão): ✖, ✖, ■, ●, ●, ●.
Vitória instantânea
Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel (ou ● quando for a opção padrão): ●, ●, ▲, ✖, ✖, ■.
Invulnerabilidade
Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel depois de cada um (ou ● quando for a opção padrão): ■, ✖, ●, ✖, ▲, ▲.
Ataque Nuclear
Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel depois de cada um (ou ● quando for a opção padrão): ●, ✖, ●, ●, ✖, ■
Parabombas
Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel depois de cada um (ou ● quando for a opção padrão): ✖, ✖, ✖, ●, ▲, ■.
Revelar mapa
Coloque o cursor sobre os símbolos indicados a seguir na barra lateral, e depois aperte Cancel depois de cada um (ou ● quando for a opção padrão): ▲, ▲, ✖, ●, ▲, ■.

CRASH BANDICOOT: WARPED

Caminho alternativo para a Purple Gem – Na fase 9 Tomb Time, há uma maneira de conseguir o caminho da Purple Gem sem ter a Purple Gem! Quase no final da fase, a última criatura que você mata é uma serpente. Depois disso, vire à esquerda e você verá uma plataforma. Ao invés de ir em frente, bater no ponto de exclamação e terminar a fase, pule de lado até a plataforma. Faça isso novamente até a próxima plataforma (fica mais fácil quando você tem o poder Double Jump , ao derrotar o segundo chefe Dingo Dile). Depois de dar os dois pulos com slide você estará no final do caminho Purple Gem! Lá há uma pedra preciosa que você pode agarrar. Pewrcorra o caminho Purple Gem ao contrário, quebre todas as caixas e volte pelo caminho normal.

COOL BOARDERS

Movimentos extras
Para fazer manobras extras, aperte e segure um botão direcional junto com R1 ou R2.
Apresentador diferente
Na tela Options, aperte Select 40 vezes.
Boneco de neve
Termine a fase especial nas três categorias para ter acesso ao jogador "Snowman". Comece um novo jogo e escolha a melhor prancha Alpine apertando ↑, ●, e ▲.
Pista especial
Termine todas as pistas em todas as categorias (melhor tempo, melhor manobras, e mais pontos).

COOL BOARDERS 3

Todos os jogadores
Coloque seu nome como "open_em" na tela Tournament.
Todas as pistas
Coloque seu nome como "wonitall" na tela Tournament.
Cabeções
Coloque seu nome como "bigheads" na tela Tournament. Você poderá então apertar L2 para diminuir as cabeças e R2 para aumentá-las.
Mostrar posição atual
Coloque seu nome como "showpos" na tela Tournament. Suas coordenadas aparecerão no canto da tela.
Jogar como Eddie Rápido
Complete a montanha Powder Hill em primeiro lugar e com 3,400 pontos ou mais.
Jogar como Burg
Consiga todos os jogadores, pranchas e pistas. Escolha single event, powder hill downhill. Fique em primeiro lugar com mais de 3400 pontos.
Replay devagar
Durante os raplays, aperte o direcional para a esquerda para vera cena em câmera lenta ou segure o botão para congelar a cena.

CRITICAL BLOW

Jogar como EX Rickey
Ganhe o jogo no modo Hard.
Jogar como Hagame
Ganhe o jogo no modo Theatre.
P Jogar como Markuar
Ganhe o jogo no modo Normal.
Jogar como Sieguei
Ganhe o jogo no modo Easy.

CYBERSPEED

Vaca
Para jogar como Daisy, a vaca, use a senha "LLLLLLLLLLLLL" ou aperte ↑, ←, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←, ↓, →, ■, ✖, ● na tela Ship Selection.

Carro misteriosos
para conseguir um carro misteriosos, use a senha VVVVVVVVVVVVV, e comece o jogo. Olhe na tela de seleção de veículos, e haverá um carro sem nome.

Senha para level 2
Para acessar o level 2 com o super carro e um bônus, use a senha "4xvhbbbcdbcdbg".

Ver todos os filmes
No menu principal, destaque OPTIONS e aperte ●, ■, ▲, ←, →, ↑, ■, →.

DARKSTALKERS 3

Jogar como Male Shadow
Vá para a tela de seleção de personagens, ilumine a caixa ? e aperte **Select** 5 vezes.

Jogar como Female Shadow
Vá para a tela de seleção de personagens, ilumine a caixa ? e aperte **Select** 7 vezes.

Jogar como Image Talbain
Vá para a tela de seleção de personagens, ilumine Gallon, segure **Select** e aperte os três botões de soco ou chute.

Jogar como Oboro
Vá para a tela de seleção de personagens, ilumine Bishamon, segure **Select** e aperte Qualquer botão.

DETANA! TWINBEE YAHHO DELUXE PACK

Dark Play no modo Arcade
Durante o jogo, pause e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●

Selecionar fase
Depois de conseguir um recorde de 573.000 espere até estar na tela de demo com a princesa Merora. Aí, segure **R1** + **L1** e use os comandos direcionais para escolher a fase. Se você marcar 1,000,000 ou mais, é possível repetir esta dica duas vezes.

DRAGON BEAT: LEGEND OF PINBALL

Pinballs Extras
Na tela Stage Selection, segure **L1**, **L2**, **R1** e **R2**, e aperte **Start**. Você começará o jogo com 7 pinballs.

FIFA 99

Ronaldo alternativo
Ronaldinho também pode ser encontrado no Inter Milan, com o nome A. Calcio.

Jogar como Atlanta
Ganhe a Champions Cup com o time brasileiro, no nível de dificuldade Professional para poder jogar com Atlanta.

FINAL FANTASY VIII

Romper limite fácil
Entre em batalha e espere até a time bar de todos os personagens estar completa. Fique apertando ▲ e no final Squall ou Zell usarão seus limites.

Você pegará outra pedra

Maçãs para os macacos
Quando você estiver em uma fase com macacos que atiram pedras, depois de destruir os vasos onde eles estavam você pode pular neles e conseguir maçãs.

Derrote Dingodile
Para derrotar Dingodile você precisa evitar os lasers que ele dispara em você. Conforme ele atira, estará destruindo lentamente seu escudo de cristais. Quando houver uma brecha grande o suficiente, suba correndo e atinja-o com um ataque spin. Fuja, pois haverá uma explosão. Faça isso três vezes para Dingodile.

Derrote Dr.N Tropy
Evite os golpes de energia que ele joga em você. Em determinado momento ele criará pequenas plataformas perto dele. Vá até a plataforma dele e use um ataque spin. Repita três vezes para derrotá-lo.

Derrote Neo Cortex
Expere até que ele jogue suas minas explosivas. Depois que elas explodirem, ataque imediatamente até derrotá-lo. Faça isso três vezes. Tome cuidado se Aku Aku e Uka Uka estiverem na mesma sala com você. Se você encostar neles ou nos lasers eles atirarão um no outro, e você morrerá.

Derrote Tiny
Tiny mandará alguns leões, mas se você ficar na parte de baixo da tela eles são fáceis de evitar. Quando ele tentar atacar você com o tridente, desvie e ele ficará preso. Em seguida, use um ataque spin. Repita três vezes.

Fases bônus
Para conseguir as fases bônus, você tem que conseguir 5 relíquias. Elas são obtidas quando você vence os time trails. Para cada fase você terá de obter um certo número de relíquias.

Crash Dash
Antes de tentar vencer os Time Trial, espere até derrotar Cortex pela primeira vez. Você ganhará um super power "Crash Dash" que permite a você correr mais rápido para conseguir Gold Relics no lugar das Sapphire nos Time Trials

Time Trials com motocicleta
Nas fases em que Crash anda de motocicleta, é mais fácil vencer o time trial se você esperar um minuto antes de começar. Dessa forma, os outro veículos não derrubarão e você e é só pisar fundo para vencer.

Vida extra na fase Sphynxonator
Comece a andar para trás assim que a fase começar. Há quatro caixas, e uma delas tem uma vida extra.

Vida extra na fase Dino Might
Se você já tem a pedra amarela dê um pulo duplo sobre a pedra do final. Você verá algumas caixas de metal empilhadas. Para conseguir 5 vidas extras, segure ● e aperte ✖ para pular. Quando estiver bem no alto, aperte ✖ de novo para fazer um salto triplo. Você chegará no topo das caixas e pegará 5 vidas.

Diversão com a Bazooka
Nas fases GEE WIZ e TOAD VILLAGE, há muitas coisas divertidas para você fazer com a bazooka. Vá até aquela galinha chata e dispare, por exemplo. Depois vá até o mago, mas fique longe do alcance de suas magias. Atire nele e você verá a barba e as roupas dele caírem!

Caixas escondidas em Tomb Time
Quando você chegar a um beco sem saída com a imagem da pedra roxa em uma moldura quadrada, aperte ● ou ✖ mais R1 para quebrar as caixas escondidas

CRISIS BEAT

Área secreta no modo VS
Para acessar as áreas 6 e 7, selecione seus personagens no modo VS e, quando a tela de seleção de área aparecer, coloque o cursor em random select, segure **L1** e aperte ● para conseguir a área 6. Para conseguir a área 7, segure **L2** e aperte ●.

CROW: CITY OF ANGELS

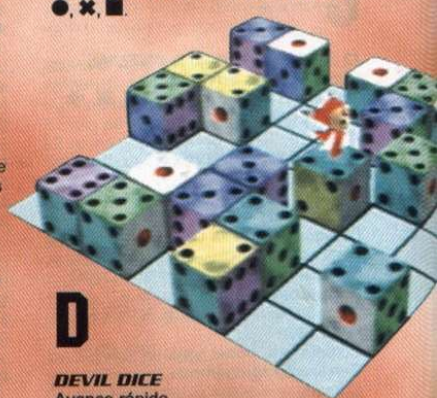
Modo Debug
Use a senha ■, ✖, ■, ●, ▲, ▲, ●, ■, ✖, ■.

Selecionar filmes
Use a senha ▲, ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲.

Pescoção
Use a senha ✖, ●, ▲, ●, ■, ■, ▲, ●, ✖, ●

Senhas para as fases
Cais
▲, ✖, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ✖, ●
Barco
✖, ✖, ✖, ✖, ▲, ■, ✖, ●
Tumba
▲, ●, ▲, ●, ■, ▲, ▲, ●, ✖, ●
Túmulo
✖, ▲, ✖, ▲, ■, ✖, ✖, ▲, ■, ●
Igreja
▲, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ■, ●
Dia dos mortos
✖, ▲, ✖, ▲, ■, ●, ●, ✖, ■, ●
Clube
▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, ✖, ●, ■, ●
Torre
✖, ✖, ●, ✖, ■, ■, ✖, ▲, ●
Fronteira
▲, ✖, ✖, ✖, ●, ■, ▲, ■
Finale
✖, ✖, ✖, ●, ■, ■, ✖, ✖, ▲, ●
Magrelo
Use a senha ▲, ▲, ✖, ■, ●, ●, ■, ✖, ▲, ▲.

Energia ilimitada
Use a senha ●, ✖, ▲, ✖, ●, ▲, ■, ●, ✖, ■.



D

DEVIL DICE

Avanço rápido
No modo Wars, assim que o seu medidor de vida acabar, aperte ▲ e os personagens que estiverem sobrando irão acelerar o progresso deles na rodada. Isso só funciona quando há apenas jogadores do computador.

Instruções verbais
Na tela de abertura, aperte →. A primeira vez que você fizer isso, a palavra "Rules" aparecerá, seguida de instruções verbais para o jogo. Depois que as instruções terminarem, continue apertando → até voltar para a tela de abertura. Aperte → mais uma vez e as cores mudarão, e aparecerá a frase "Basic Technique". Aí você aprenderá as técnicas básicas.

DIABLO

Truque de atributos
Se você não tiver atributos suficientes para usar uma arma, capacete, ou armadura, use um anel ou amuleto que forneça o atributo. Dê um Apply no anel ou amuleto, vista o item , tire o anel e p item não ficará vermelho, e você ainda poderá usá-lo. Isso só funciona se o item em questão fornecer os pontos de atributos que você precisa ampliar.

Duplicando
Se você tem dois controles, comece um jogo para dois jogadores e carregue dois personagens. Depois, transfira todo o dinheiro e equipamento para um dos personagens, salve-o e comece um

novo jogo. Venda os coisas conforme quiser e, se necessário, salve o personagem novamente e comece outro jogo.

Lista de fontes e santuários

Blood Fountain (fonte de sangue)
Cada vez que você bebe dela, seus hitpoints aumentam.

Fountain of Tears(fonte de lágrimas)
Tira um ponto de uma coisa, aumenta um ponto em outra

MURKY POOL (piscina sombria)
Magia de infravisão

Purifying Spring (fonte purificadora)
A cada vez que você bebe, seu mana aumenta

Santuário Cauldron
Efeitos aleatórios

Santuário da cabra
Efeitos aleatórios

Santuário abandonado
Dá dois pontos de Dexterity (destreza), mas não vai além do seu máximo

Santuário arrepiante
Dá dois pontos de Strength (força), mas não vai além do seu máximo

Santuário da cripta
Magia Nova que machuca os outros que estiverem no local

Santuário divino
Restaura energia e mana, e faz surgir uma energia completa, ou um mana completo, ou duas poções de rejuvenescimento.

Santuário misterioso
Dá dois pontos de Magic (magia), mas não vai além do seu máximo

Santuário antigo
Poções (de cura e mana) se transformam em rejuvenescimento

Santuário encantado
Diminui a força de uma magia em um ponto e aumenta outra em um ponto.

Santuário fascinante
Perda permanente de mana, aumenta dois níveis em Fire Bolt

Santuário brilhante
Todos os itens não identificados são identificados

Santuário escuro
Diminui em um ponto os danos máximos das armas. Todas as armaduras ganham um ou dois pontos.

Santuário escondido
Tira 10 dur de um item equipado e passa para outro.

Santuário sagrado
Magia Phasing

Santuário imponente
Dá dois pontos de Dexterity (destreza) mas não vai além do seu máximo

Santuário mágico
Magia de mana para escudos

Santuário do mistério
Uma característica ganha cinco pontos, outras perdem um ponto.

Santuário ornamentado
Perda de mana permanente, ganha dois níveis em Holy Bolt

Santuário silencioso
Dá dois pontos de Vitality (vitalidade), mas não vai além do seu máximo.

Santuário religioso
Restaura a durabilidade dos seus itens no máximo.

Santuário santificado
Perda permanente de mana, ganha dois níveis em Charged Bolt

Santuário recluso
Fornece o mapa da fase atual

Santuário espiritual
Todos os espaço vazios são preenchido com dinheiro. A quantia depende do nível em que você estiver.

Santuário assustador
Todos que estiverem antes de você perdem hitpoints.

Santuário de pedra
Renova o mana

Santuário tentador
O personagem que usou o santuário ganha +1 stat, e todos os outros ganham –1.

Santuário estranho
Aumenta um nível o dano máximo de todas as armas

E

ELECTRIC IRA IRA ROD RETURNS

Mercadorias extras
Na tela Mode Selection, ilumine 1 Play. Aperte →, →, →, →, ↓, ↓, →, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←. Volte para 1 Play e comece o jogo.

F

FANTASTIC FOUR

Clones
Em um jogo do tipo two-player, aperte **Start** e aperte **Select**. Escolha um personagem diferente, e aperte ✖. Quando qualquer personagem estiver sendo teletransportado pelo raio azul, aperte **Start** e **Select** no outro controle. Se você for rápido o bastante, os dois jogadores terão o mesmo personagem.

Opções extras
Vá até a tela **Options** e ilumine a opção **Training**. Aperte **L1+L2+R1+R2** para conseguir opções extras, como invencibilidade e seleção de fases.

Movimentos especiais do Tocha Humana
Segure **R2** para fazer estes movimentos.
Hellrain: ↑, ↑
Hell Ball: ↑, →, ↓
Hell: ↓, ↓
Double Hell: ←, →

FORSAKEN

Opções de Cheat
Selecione **Options** e aperte ←, →, ←, →, ✖ para acionar as opções de cheat.

Senhas de Mephistofun
Fase 4
5J9DNN1D
Fase 5
5N9XNN1F
Fase 6
FSBDP43G
Fase 7
80BJN8B0
Fase 8
G4C4N4CK
Fase 9
X8MLP4H2
Fase 10
VDX2NXGM
Fase 11
XK4QNDH4
Fase 12
4PFDN095
Fase 13
STFNN8G6
Fase 14
NYG4N0F7

G

G DARIUS

Ver todos os filmes
Vá até o menu Options, escolha "Movie" e aperte ↓, ↑, ↓, ↑. Em seguida segure **R1** + **R2** + **L1** + **L2** e aperte **Start**.

GRAND TOUR RACING

Carro e pista bônus
Comece uma corrida em Hong Kong, level 5. Corra até atingir a estrada de

FUTURE COP: LAPD

100 Torrits extras no modo Multi-player
Aterrisse, mude para o modo Regular e aperte ●, ✖, ✖, ●, ●, ✖. Segure ■ por 7 segundos. Não importa a arma que você tenha escolhido para fazer este truque. Depois de apertar os botões, mude para o modo Tank e volte para sua base (ainda usando o modo tank) e compre três helicópteros. Você precisará ser morto uma vez. Você terá 100 novas armas torrit em sua base.

Todas as missões completas, todas as armas secretas
Use a senha DYPYFASRHR

Nenhuma missão completa, todas as armas secretas
Use a senha SYMRGOBRRL

Todas as missões completas e travadas, todas as armas secretas
Use a senha DYSIFASRHY

Invencibilidade
Pause o jogo e ilumine "Sound FX Volume" na tela Options. Em seguida, aperte ● (2x), **Select** (2x), ●, **Select**, ✖, ■. Escolha a opção "Quit" e selecione "Yes" para confirmar. Se der certo, a tela pulará.

Senhas para as fases
Fase 1
TAFRGYBLRR
Fase 2
CRGRGYBLRY
Fase 3
FUMRGYBLRL
Fase 4
SICUGYBLLI
Fase 5
TAFUGYBLLR
Fase 6
CRGUGYBLLY
Fase 7
FUMUGYBLLR
Fase 8
SIFYGYBISR

Recarregar escudo
Pause o jogo e aperte **Select** para exibir o menu. Ilumine a opção Volume/SoundFX e aperte ■, **Select**, ●, ✖. Ilumine Quit e aperte ✖. Ilumine YES e aperte ✖. Volte para o jogo, e seu escudo estará recuperado.

GAME OF LIFE
Truques
Para passear pelo tabuleiro, use o comando esquerdo do controle analógico. Use o da direita para girar mais rápido.

GEX 2: ENTER THE GECKO
Todos os controles
Use a senha abaixo.
R1, L1, R1, ●, ●, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, ▲, ●, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, ▲, ●, R1, L1
Final bônus
Use a senha abaixo.
R1, R2, ✖, L2, ■ ✖, ■, R2, R2, R2, ✖ L2, ■, ✖, R2, ■, L2 R2, ✖, L2, ■, ✖, R2 ■, L2, R2, ✖, ■
Infinitas vidas
Pause o jogo, segure L2 ou R2 e aperte a seguinte seqüência: ↑, ↑, ↓, →, ▲, ↓
Invulnerabilidade
←, →, ▲, ↓, →, ←
GEX diferente
Pause o jogo, segure L2 ou R2 e aperte a seguinte seqüência: ↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓
Passeio
Use a seguinte senha:
L1, R1, L2, L1, ✖ ●, R2, R1, L2, R1 L2, L1, ✖, ●, ■ ●, R2, R1, L2, L1 ✖, ●, ■, ▲, R2 R1, L2, ▲
Estatísticas
Pause o jogo, segure L2 e aperte →, ▲, →, ←, ▲, ✖. Quando estiver no mapa principal, bastará apertar **Select** para ver as estatísticas da fase ou ■ para ver os melhores tempos.
Falas
Pause o jogo, segure L2 e aperte ▲, ←, ●, ↑, ↓. Agora sempre que você apertar **Select** Gex dirá algo.

terra. Continue até ver uma ponte. Passe devagar sobre ela, e vire imediatamente à direita. Aí, dirija sob a ponte para encontrar um medalhão de ouro que dá acesso a um caro e uma pista bônus.

GUNNERS HEAVEN
Acionar modo de cheat
Para usar os códigos abaixo você precisa assistir a toda a seqüência de introdução. Quando a tela de título aparecer, segure **L1 + L2 + R1 + R2** e aperte **Select**. As palavras "PUSH START" mudarão para "SECRET CODE", com duas letras atrás. Use ↑ e ↓ para mudar a primeira letra, ou ▲ e ✖ para mudar a segunda.
Modo Debug
Acione o modo de cheat e deixe as letras em MA. Aperte **Select**. Mude o código para SV e aperte **Start**. Você poderá usar os comandos abaixo no controle dois:
↑ = Aumenta potência das armas para o máximo, durante 10 segundos
↓ = Modo de voz
← = Muda tipo de mira
→ = Pular área e desabilitar invencibilidade
▲ = Acionar invencibilidade
● = Aumentar bombas
■ = Mudar tipo de arma
✖ = aumenta tempo de power-up da arma em 30
Código das fases
Acione o modo de cheat e deixe as letras conforme indicado abaixo.
2 MA
3 UT
4 RH
5 MK
6 HT
Jogador grande
Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em QB
Jogador pequeno
Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em CM
Botões menores usando o controle dois
Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em MV
Tempo de power-up começa em 999 segundos
Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em SS
Começar com nove bombas
Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em YI
Um golpe mata adversários
Acione o modo de cheat e deixe as iniciais em TY

H

HERMIE HOPPERHEAD
Modo Debug
Na tela "New Game/Load Game", segure ▲ + ■ + ✖ e comece um novo jogo. Durante o jogo, segure **Select** e aperte **Start**. Cairá um monte de estrelas. Use as estrelas para aumentar os Egg de level até estarem crescidos, ou estoque vidas. Segure **Select** e aperte **Start** para limpar a fase. Se você segurar ■ quando estiver na tela Map, Hermie correrá pelo mapa.

I

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO '98
Jogue com o time World All Stars
Na tela de abertura, ilumine a opção Exhibition e aperte: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ✖. Se der certo, você ouvirá aplausos. Na tela de seleção de times, ilumine Germany e segure **L1 + R1** e aperte ✖ para jogar com o time World All Stars.

IRRITATING STICK
Vidas extras
Para começar o jogo com sete vidas, no lugar de três, vá na tela Mode Select e ilumine a opção "1P Play". Aperte → quatro vezes. Selecione "Tournament" e aperte → uma vez. Ilumine "Course Edit" e aperte ← duas vezes. Ilumine "Option" e aperte → seis vezes. Ilumine "1P Play" e aperte ✖. Você ouvirá aplausos para confirmar.

J

JET MOTO 2
Todas as pistas
Deixe o jogo no nível de dificuldade MASTER e determine 5 voltas por corrida. Aperte ✖ em Li'l Dave e volte para a tela de título. Aperte ↑, ↓, ←, →, **R2, R1, L2, L1**. Deixe o jogo com 3 voltas por corrida. Aperte ✖ em Wild Ride, depois volte para a tela de título. Aperte ↑, ←, ↓, →, ■, **R2**, ●, **L2** em quatro segundos. Você ouvirá um ruído. Deixe o nível de dificuldade do jogo em AMATEUR, com os turbos desligados. Aperte ✖ em Bomber depois volte para a tela de título. Aperte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → em quatro segundos. Coloque o nível de dificuldade em PROFESSIONAL e ligue os turbos. Por fim, aperte **R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2**.
Pistas e personagens bônus
Para correr como Enigma, termine as 10 pistas no nível de dificuldade Master. Depois que você conseguir Enigma, surgirá um novo nível de dificuldade, chamado Insane. É mais difícil ainda! Também é possível conseguir as pistas do primeiro Jet Moto. Isso depende de quem você usa para terminar o jogo no Master Level. Terminar com Max, por exemplo, libera a pista Joy Ride.
Aéreos
Para conseguir dar aéreos em qualquer pulo, segure **L2 + L1** + ↙ ou **R2 + R1** + ↙.
Figuras escondidas
Quando estiver na pista 'Slickrock Gorge', pule do penhasco que tem a cachoeira. Depois de a volta e passe pela água. Você verá uma imagem na parede.
Atalho em After Shock
No mapa de After Shock você verá dois quadrados na parte de baixo da tela. Vá até o topo do segundo e passe pelo pequeno buraco no sinal com a flecha para a esquerda. Vá à esquerda, vire à direita e você verá um pequeno canal. Use o turbo quando estiver do lado esquerdo ou direito.
Atalho em Slickrock Gorge
Quando estiver percorrendo uma das últimas curvas do rio, você verá um grande buraco no canyon, e uma pedra bem na frente da água. Vá em direção à pedra e pule através do buraco. Siga o rio para a esquerda e você sairá logo depois do checkpoint, no caminho da linha de chegada.
Atalho em Ka-Ma-Te
Há uma rampa verde na entrada do pântano, que você pode usar para ir até a ponte que corta uma parte da pista.
Atalho em Rollercide
Depois da primeira curva suicida (onde está o sino), vá reto ao invés de descer para a curva em círculo. Se você passar pelos sinais, poderá voar e pular uma boa parte da pista.
Atalho em The Shaft
Depois de passar pelo túnel da primeira curva, você precisa pular. Ao sair do túnel, passe pelo lado esquerdo da pedra que está no meio da estrada. Pule de um jeito que você quase bata no muro da direita. Se você fizer direito, pousará bem perto da curva, e ganhará o check point do começo da curva em S. Você poderá ganhar várias posições com este atalho.
Atalho em Arctic Blast
Saia da pista na parte logo antes da linha de chegada. Ao chegar na água, dê a volta e vá para o espaço entre o gelo e o muro da pista. O piloto dará um grito, como se estivesse caindo, e você irá parar na parte de gelo da pista.
Atalho em Hot Shot
Sempre que você enxergar um búfalo no cenário, dirija em direção a ele
Truques dos troféus
Sempre que você ganha um troféu destrava alguma coisa no jogo. Veja o que acontece quando você ganha com cada um dos pilotos:
Lil' Dave

Câmera de cabeça para baixo
Wild Ride
Super freios
Blade
Câmera de TV
Technician
Câmera Cyber
The Max
Turbos ilimitados
Vampeera
Super agilidade
Gadget
Brigas ilimitadas
Steele
Controle remoto
The Hun
Corrida no gelo
Bomber
Resistência zero

JUDGE DREDD
Personagens deformados
Coloque "!PEMON?" como seu nome na tela de recordes.
Invencibilidade
Coloque "!EIKKIN" como seu nome na tela de recordes.
10 créditos
Coloque "!BEDSTRAW!" como seu nome na tela de recordes.
Ver seqüências finais
Coloque "?LOVESEXY?" como seu nome na tela de recordes.

JUPITER STRIKE
Vista lateral
Pause o jogo e segure **Start** por 10 segundos. Em seguida, aperte **L2 + Start**.
Vista superior
Pause o jogo e segure **Start** por 10 segundos. Em seguida, aperte **L1 + Start**.

K

KATTOBI TUNE
Atributos máximos
No modo Scenario, na tela Garage, aperte ↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, **Select** e seus atributos irão ao nível máximo.
Máximo de dinheiro
No modo Scenario, na tela Garage, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **Select** e você ganhará 99,999,900 em crédito de dinheiro.

KING OF FIGHTERS '97
Time Orochi New Faces
Para jogar com o time Orochi New Faces aperte **L1 + R1** ao mesmo tempo na tela de personagens. A tela deverá reiniciar e aparecer com cinco personagens novos.
Jogar como '94 Kyo
Selecione Kyo na tela de personagens, segure **Start** e aperte ●.
Jogar como Orochi
Use o código do time "Orochi New Faces" e aperte **L2 + R2** para ter acesso a Orochi. Você só poderá jogar com ele no modo de treino.

KNOCKOUT KINGS
Cabeções
No menu principal, aperte ← + ●, ← + ▲, ← + ■, ← + ✖. Você ouvirá um sino tocando. Só funciona com lutadores já criados.
Jogar como um urso
Na tela de abertura, aperte → + ■, → + ▲, → + ●, e → + ✖. Você ouvirá um som de confirmação. Quando seu lutador entrar no ringue, ele será um urso.
Recuperar energia
Ao derrubar alguém, aperte **L1+L2+R1+R2+✖** algumas vezes. Você deverá recuperar um pouco de energia.

L

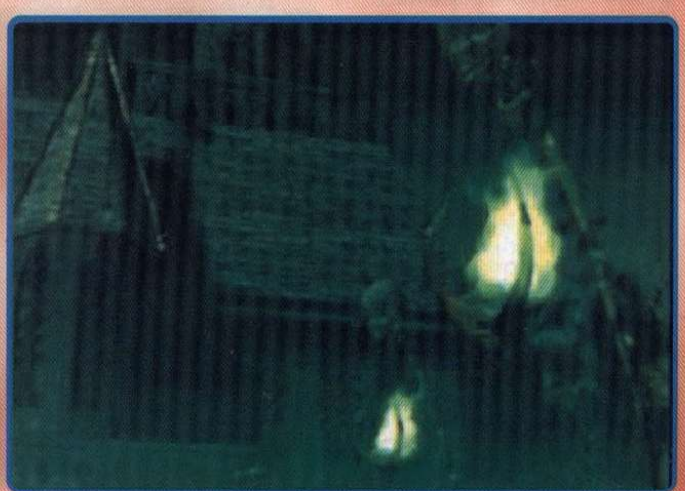
LAST BLADE
Personagens extras
Termine o jogo, volte para a tela de seleção de personagens e aperte **L1 + R1 + L2 + R2**. Depois disso, os três chefes Kojiroh, Tanuki Akari, e Deku Shigen aparecerão.
Se você fizer o código sem ter terminado o jogo, aparecerão outros personagens.

LEGACY OF KAIN
Refil de sangue
Durante o jogo, aperte ↑, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ← para preencher seu sangue.
Objetos fáceis
Para conseguir 99 de qualquer objeto, troque seu sangue pelo o que quiser e depois use o código de Refil.
Magia completa
Aperte →, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ← durante o jogo.
Ver todos os filmes
Para ver todos os vídeos, aperte ←, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ← durante o jogo. Aperte **Select** para ver o Dark Diary.

LODE RUNNER
Vidas extras
Quando estiver na última vida, aperte **Select** e vá para "Restart." Quando a fase recomeçar, você terá 5 vidas.
Jogo mais rápido
Escolha "The Legend Returns" no menu principal. Ilumine "1 player" e segure **R2**. Aperte ✖. O jogo ficará mais veloz.
Escolher fase
Aperte **R2** + ● durante o jogo para pular para a próxima fase. Aperte **R2** + ■ para voltar à fase anterior.
Aperte **R2** + ▲ para pular 15 fases.
Aperte **R2** + ✖ para voltar 15 fases.
Vidas ilimiradas
Aperte **Start** para pausar o jogo e aperte **Select** + ▲ para ganhar vidas.
Ver filmes
No menu principal, vá até Options. No controle 2, os botões têm os seguintes valores: R2=1, L2=2, R1=4, L1=8. Aperte a combinação de botões que, somando os valores, resulta na fase que você quer ver e aperte ✖. Por exemplo: se você quer ver o filme da fase 3, segure **R2+L2** e aperte ✖.

M

MACHINEHEAD
Munição infinita
No menu principal, aperte ●, ●, ●, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, ●, L1, ●, L1, L1, L1, L1.
Energia infinita
No menu principal, aperte ●, L1, L1, L1, ●, L1, ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, ●, ●, L1.
Selecionar fase
No menu principal, aperte L1, ●, L1, L1, L1, ●, ●, ●, ●, L1, L1, L1, ●, ●, L1, ●, L1, ●, ●, ●, ●. Use **R1** e **R2** para escolher a fase de início.
Senhas das fases
Fase 1.2
SQDZFO5TJJ
Fase 1.3
HYM7GODECM
Fase 1.4
EPPGHOXWDQ
Fase 2.1
I54FHOD5BF
Fase 2.2
E94FHOLLKJ



LEMMINGS 3D
Selecionar fase
Use a senha LAMPWICK, ilumine END e aperta ✖. Para terminar, escolha um nível de dificuldade e selecione PLAY.
Senhas para as fases
Fase 2
BLIMBING
Fase 3
FANAGALO
Fase 4
DRICKSIE
Fase 5
KURTOSIS
Fase 6
GREGATIM
Fase 7
WALLARCO
Fase 8
AVENTAIL
Fase 9
GAZOGENE
Fase 10
JINGBANG
Fase 11
DIALLAGE
Fase 12
BUNODONT
Fase 13
NAINSOOK
Fase 14
YAKIMONA 14
Fase 15
FUMITORY
Fase 16
CINGULUM
Fase 17
BESLAYER
Fase 18
ANABLEPS
Fase 19
QUINCUNX
Fase 20
TARLATAN
Fase 21
KAMACITE
Fase 22
GUMMOSIS
Fase 23
PRODNOSE
Fase 24
NGULTRUM
Fase 25
COTTABUS
Fase 26
BEDAGGLE
Fase 27
EPICALYX
Fase 28
HOMALOID
Fase 29
LALLYGAG
Fase 30
BILABIAL
Fase 31
CACOFOGO
Fase 32
METAVURT
Fase 33
SLOWBURN
Fase 34
PELLUCID
Fase 35
MAKIMONO
Fase 36
KHUSKHUS
Fase 37
DISPLODE
Fase 38
RACAHOUT
Fase 39
ORGULOUS
Fase 40
DUNCEDOM
Fase 41
CABOCEER

Continua ...

Continuação LEMMINGS 3D

Fase 42
GEROPIGA
Fase 43
BONTEBOK
Fase 44
EMPYREAL
Fase 45
LANGLAUF
Fase 46
NANNYGAI
Fase 47
SARATOGA
Fase 48
QUINTAIN
Fase 49
MUSQUASH
Fase 50
ZOMBORUK
Fase 51
SKILLING
Fase 52
WOBEGONE
Fase 53
BINDIEYE
Fase 54
FRAXINUS
Fase 55
LINDWORM
Fase 56
CURLICUE
Fase 57
HANEPOOR
Fase 58
IDEMQUOD
Fase 59
BLANDISH
Fase 60
MALAGASY
Fase 61
CHORIAMB
Fase 62
GARGANEY
Fase 63
KAOLIANG
Fase 64
MAROCAIN
Fase 65
OBTEMPER
Fase 66
TASTEVIN
Fase 67
VELLOZIA
Fase 68
BORACHIO
Fase 69
JACKAROO
Fase 70
COOLAMON
Fase 71
BANAUSIC
Fase 72
FABURDEN
Fase 73
RECKLING
Fase 74
MIRLITON
Fase 75
OPAPANAX
Fase 76
BIMBASHI
Fase 77
CAATINGA
Fase 78
PENSTOCK
Fase 79
SPRINGAL
Fase 80
BABIRUSA
Senhas para filmes
Espaço
SPACEAAA
Egito
EGYPTAAA
Militar
ARMYAAAA
Segredo
MAZEAAAA

Fase 2.3
MHLFHODTCM
Fase 2.4
ALLFHOXGPU
Fase 2.5
BDNJHOLLPU
Fase 3.1
5SBGHOXIKJ
Fase 3.2
E9GGHOJIQH
Fase 3.3
9FOJGOLZJD
Fase 3.4
SKAGHO9P4O
Fase 4.1
JJOBNN9FCM
Fase 4.2
EYWJHOP7BF
Fase 4.3
JQNFHOP7BF
Fase 4.4
7G9DAOMOCE
Fase Final
6H9DAOQJ2F

MASS DESTRUCTION

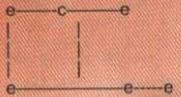
Todas as armas
Coloque seu nome como AMMO. Este código não funciona se você usar a senha de seleção de fases.
Selecionar fases
Use a senha TTTTTTTTTTTTGP.

MAXIMUM FORCE

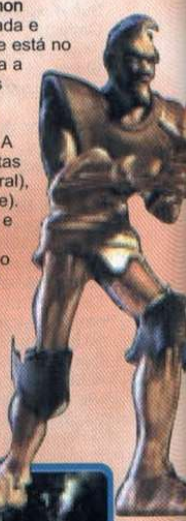
Modo Arcade
Para jogar a versão original Arcade de Maximum Force, vá para a tela Options e aperte **Select**, **Start**, **Select**, **Select**, **Start**, **Select**, **Select**, **Select**, **Start**, **Select**, **Select**, **Select**, **Start**. A frase "Arcade Mode Unlocked" aparecerá.

MEDIEVIL

Cup of Souls
Você precisará encontrar a Cup of Souls para a fase das abóboras. Percorra o túnel no início da fase. À direita da gárgula há um muro de sombras. Use o martelo ou outro instrumento para quebrar tudo. Desça pelo túnel. Vasculhe as áreas sombrias com cuidado e você irá encontrar.
Derrotar o primeiro chefe
Para derrotar o primeiro chefe você precisará de uma besta. Quando o coração dele começar a bater e ele estiver prestes a atacar, atire no coração.
Armadura do dragão
Para conseguir a dragon armour você precisa ter as dragon gems. A primeira é dada a você pela bruxa das abóboras. A segunda é entregue pelo homem no Asylum. Em seguida, vá para as cavernas de cristal (crystal caves), depois da fase do lago, e passe pela cachoeira depois da porta verde. Fique na cara do dragão e ele acordará. Ele irá atacá-lo com fogo. Use o martelo para fazer o teto cair sobre ele. Basta bater nas plataformas sobre as quais você está.
Ouro fácil
Sabe as mãos que seguem você na fase do cemitério? Cada vez que voc6e esmaga uma com um martelo ou algo parecido você recebe ouro.
Final maior
Para ver o final maior, pegue todas as xícaras (são19) nos armários e volte para Enchanted Earth. Use a runa para chamar a bruxa. Fique pequeno e vá para o formigueiro. Resgate todas as fadas e consiga pelo menos sete pedaços de âmbar. Mate a formiga rainha e, ao sair, a bruxa dará a você uma baqueta, e as fadas deixarão você entrar no hall de heróis. Você verá sua estátua. Em seguida, termine o jogo para ver o final extra.
Consiga o cálice em "Time Machine"
Encha o cálicve. No lugar onde você pegou a Earth Rune, gire as coisas elétricas até elas formarem um quadrado assim:



As linhas mostram onde há eletricidade. Depois disso, o cristal se quebrará e você pegará o cálice.
Jack the Green
A primeira charada de Jack é fácil. Bata nos arbustos em forma de estrela com uma arma e você descobrirá quantas faltam.
Na segunda charada, vá para o lugar onde você não conseguia ir antes. Há um palhaço lá. Você tem que bater nos rostos até que eles riam para ele. Bata em todos até eles estarem quase sorrindo, e depois bata rapidamente. Tente até funcionar.
Para a terceira charada, pegue a chave vermelha com o polvo e abra a porta vermelha. Um rato aparecerá e seguirá você. Faça ele passar por todos os gatos, até o elefante no final do novo caminho. O elefante fica com medo e quebra o muro atrás dele. Na última charada, vá pelo caminho novo até chegar em um grande buraco. Pule no buraco e passe pela porta da câmara. Coloque as coisas de fogo de frente para as janelas da parede (você ouvirá um som quando acertar a posição). Volte para a câmara até ser transportado para fora
Jack the Green dirá para você sair. Você saberá que chegou ao final quando encontrar um grande tabuleiro de xadrez. Você terá de jogar! A rainha (Queen) pode se mover quantas casas quiser, em qualquer direção. O rei pode andar para qualquer lado, mas apenas uma casa por vez. A torre pode se mover em linha reta quantas casas quiser. O Bispo anda quantas casas quiser na diagonal. Combine a cor com a cor da caixa e a pequena caixa no centro do tabuleiro se abrirá.
Engrenagem faltando
Para conseguir a engrenagem que está faltando e começar a colheita de milho, percorra a fase matando quem quiser até ter o bastante para a xícara das almas (cup of souls). Vá até a última máquina. Dê a volta e você verá um pequeno espaço. Passe por ele. Você deverá encontrar uma fruta e a engrenagem. Volte para o celeiro e use a engrenagem para começar a colheita. Você poderá pegar a cup of souls desta fase.
Ataque poderoso
Ao invés de usar a besta para matar os chefes, tente usar a adaga. Carregue-a com ■ e jogue-a enquanto os inimigos estiverem atacando os se movendo.
Talismã do Shadow Demon
Vá até a floresta encantada e pegue a chave verde que está no ninho dos pássaros. Abra a porta verde. Passe pelos cogumelos e mate tudo. Suba na porta e use o Shadow Artifact. Desça. A combinação para as portas é: fire (fogo), spiral (espiral), water (água), tree (árvore). Você receberá o talismã e libertará os Shadow Demons. Agora vá para o lugar onde você sempre leva um choque quando tenta passar. Vá para o sinal ali perto e use o talismã. Atravesse e mate as coisas que passam voando. Você poderá terminar a fase.



Saiba quem tem cada coisa
Canny Tim: Besta e garrafa da vida (Life Bottle)
Stanyer: Martelo e 3 cestos de ouro
Woden: Espada grande e alguns cestos de ouro
Warrior Queen: Lança e 2 frascos
Sturnguard: Escudo mágico
Bloodmonath: Machado e 3 cestos de ouro
Dirk: Espada mágica
Dame Fortune: Relâmpagos

Talismã da bruxa
Para pegar o talismã da bruxa, vá para a fase antes do mausoléu da montanha. Suba na colina e caia no ponto bloqueado. Mate os zumbis e abra a caixa. Lá você encontrará um bastão. Quebre uma pedra com ele e vá para o outro lugar onde há uma pedra bloqueando o caminho. Use a espada para matar o zumbi e quebre a pedra. Entre. Uma gárgula falará com você. Escute se quiser. Vá para a próxima sala, mate os zumbis, use o bastão para pegar o livro e leia-o se quiser. Coloque fogo no lugar e suba a escada. Vá para o meio da sala seguinte e coloque fogo na coisa que está lá no meio apertando ■. Os portões deverão se abrir. Depois de matar todos os zumbis você poderá entrar. E pegar todas as coisas. O talismã está dentro de um dos objetos. Com ele você poderá chamar a bruxa da abóbora e a da floresta encantada.

MEGA MAN LEGENDS

Que feio...
Depois de bater no robô em Old City, vá para a nave e aperte ● na TV. Vá para o centro e exploda o carro vermelho. Pegue a maleta e saia. Perguntarão se você quer roubar o dinheiro. Responda Yes e você ganhará 200,000 ao invés de 20,000.

Gatos à vontade
Se você apertar ● no gato em frente ao portão principal, o gato perguntará se você quer levá-lo para Flutter. Se você disser Yes, toda vez que você entrar em Flutter haverá cada vez mais gatos.

Mudar as cores
Para fazer isso você precisa ser mau. Comece chutando todas as máquinas de refrigerante, animais, latas; não conserte lugares estragados, deixe as bombas explodirem "Bombs in the City" e atire nos policiais. No final das contas você mudará de cor.

Energias
Depois de matar um robô, aparecerá um servabot. Atire nele três vezes, antes dele fugir. Vá até ele e aperte ▲. Aparecerá uma energia. Você pode fazer isso três vezes em cada ser desse.

Energia de graça
Vá até uma máquina de refrigerante e aperte ●. Quando ela pedir para você depositar 100z, diga "No" e dê um chute. Você receberá um refrigerante de graça que recupera sua vida. Você só pode fazer isso uma vez em cada máquina.

Modo difícil
Para ter um desafio maior, termine o jogo e volte para a tela de abertura. Haverá um novo nível de dificuldade.

MEGAMAN 8

Energia extra na fase 1
Depois da área que contém água, na fase 1, vá para trás e continue até encontrar um grupo de árvores com uma energia entre elas. Destrua as árvores para pegar a energia.

Vida extra
Na fase Clown Man's, chute uma mega bola na boca do palhaço para conseguir uma vida extra.

Super Pulo
Com este movimento você poderá chegar em lugares mais altos, que você não alcança com um pulo normal. Para dar um super pulo, corra na direção do lugar que quer atingir e pule. Quando estiver bem alto, jogue uma megaball e aperte o botão de pulo imediatamente. Você pulará na bola e irá mais alto.

MONSTER RANCHER

Macaco
Para conseguir o monstro macaco você precisa da banana mágica, que pode ser encontrado na aventura com Karn na selva. Quando estiver lá, procure pelo local onde os reis viviam. Faça o monstro verificar o local e você acabará encontrando a banana. Depois disso, é preciso ter dois monstros mimados. A maneira mais fácil de mimá-los é dar carne todos os meses e deixá-los descansando o tempo todo. Em seguida, congele os dois e combine-os com a banana mágica. O jogo dirá que a combinação resultará em um Asfar ou um Boxer, mas devido à banana mágica o resultado será um macaco. Este monstro é extremamente preguiçoso...

Ardebaran
Aqui está um segredo difícil de conseguir. Quando você for um master breeder e estiver para criar um novo monstro, coloque no PlayStation o jogo "Tecmo's Deception". Isso fará com que surja um monstro especial, chamado Ardebaren. Dependendo das versões dos jogos, e se o CD for pirata, pode ser que não funcione.

Aumente a lealdade
É difícil lutar quando o nível de lealdade (loyalty) dos monstros está baixo. Para aumentá-lo, leve os monstros da Torre para o Rancho e vice-versa algumas vezes seguidas, verificando as informações deles sempre que chegar em um desses lugares. Cada vez que você voltar para o rancho o nível de lealdade deverá ter aumentado em 5 pontos! Tome cuidado, pois isso faz com que o seu estilo de educação fique cada vez mais rígido (strict). Pode ser uma boa maneira de educar seu monstro se ele estiver muito mimado.

Permissão do comitê
Para conseguir a permissão do comitê para criar um tipo de monstro especial, primeiro é preciso obter um monstro puro

Monstro Dragão
Chegue na classe B. Há uma batalha chamada Trial Cup na quarta semana de abril. Há um dragão participando da disputa. Derrote-o e chegue na classe A o mais rápido possível. Depois disso você deverá ser convidado para um evento em agosto, na quarta semana. Ao derrotar o dragão negro você ganhará o DRAGON TUSK como prêmio. Crie o DRAGON TUSK com o DINO-NAGA e NAGA-DINO para conseguir o monstro dragão.

Fantasma
Para conseguir um fantasma você precisa deixar um monstro morrer. Funciona melhor se ele for malvado (Evil Hare, Monol, etc.) e se você tratá-lo mal. Deixe-o chegar na classe C e mate-o. Pegue um novo monstro (não pode ser um que tenha sido congelado). Inscreva o novo monstro em um torneio FIMBA (salve o jogo na semana anterior). No final do torneio, não importa se você ganhou ou perdeu. Se você tiver sorte, depois de escolher o que quer dar para eles comerem, Holly ficará louco. Isso significa que ele está amaldiçoado. Se isso não acontecer, reinicie o jogo e tente de novo. Depois que ele estiver amaldiçoado, combine-o com qualquer monstro e você terá um fantasma.

Monstro Henger
Para conseguir Henger você precisa encontrar os cinco pedaços da boneca durante a expedição no deserto. Em seguida, faça seu monstro chegar na classe A e você será convidado para a Winter Invitational, na qual o prêmio é a cabeça da boneca. Quando você ganhar, Tesca juntará as 5 peças e dará a boneca a você. Ele explicará que você precisa pegar uma criatura inteligente (550-999), junto com a boneca, e ir até a tábua de pedra na expedição do deserto. Depois de ler a tábua, o monstro ganhará uma marca circular nas costas. Combine-o com outro monstro e use a boneca para conseguir Henger.

Monstro mágico
Encontre um Gali e um Monol puros e combine os dois, adicionando o item Old Mirror (que você consegue na expedição com Karn). O homem do laboratório dirá que é uma combinação ruim, mas vá em frente. O resultado é um monstro mágico.

Monstro Scribble
Crie um Monol puro e faça a fama (fame) dele chegar acima de 80. Entre em uma disputa de uma classe mais baixa e faça a fama cair abaixo de 65. Depois do torneio o monstro ficará coberto de grafite.

Monstro Doodle
Misture um Scribble com qualquer outro monstro.

Monstro Sketch
Combine um Scribble com outro Monol.

Música secreta
Coloque o CD do jogo em um CD Player de música. Pule para a faixa 2 e toque-a. Você ouvirá uma música bem bizarra.

N

NASCAR '98

Carro Esporte EA
Você só pode fazer este truque no modo Exhibition. Vá para a tela Race Setup/Car **Select** e selecione o carro Kenny Wallace. Segure ✖ e aperte ↑, ↓.

Carro mais rápido

MLB '99

Homeruns mais fáceis
A melhor tática para bater homeruns é apertar os botões ↑ e ← depois de acertar a bola. Isso fará a bola voar longe pela área esquerda. No entanto, pode acontecer do left fielder pegá-la.

Comentários engraçados
Quando você estiver arremessando, fique sem fazer nada por 5 minutos. O comentarista começará a fazer comentários engraçados.

Homerun todas as vezes
Vá para a tela Create a Player e apague o nome de algum jogador padrão. Renomeie-o como "Scott Murray". Ele conseguirá bater homeruns de 606 pés.

MOTO RACER 2

Todas as pistas
Coloque seu nome como "cdnalsi". O jogo perguntará seu nome novamente. Escreva qualquer coisa, e você terá todas as pistas.

Mini motos
Escreva seu nome como "ctekcop". O jogo perguntará seu nome novamente. Escreva qualquer coisa.

Pistas invertidas
Escreva seu nome como "cesrever". O jogo perguntará seu nome novamente. Escreva qualquer coisa.

MYST

Mensagem secreta
Ao começar o jogo, vire à esquerda. Você verá uma porta. Entre e desça a escada. Ao chegar no fim, dê a volta. Haverá um pedaço de papel. Clique nele e depois em um botão no alto à esquerda. Ele mostrará dois números. Coloque em 47. Dê a volta e vá até o caldeirão. Clique no botão e você receberá uma mensagem.

NECTARIS: MILITARY MADNESS

Senhas
Estas são as senhas para cada fase do jogo.
1. RANDAL
2. HUNDRA
3. CINBER
4. MARLIN
5. BAYARD
6. WEBLEY
7. PARKER
8. MERKEL
9. ITHACA
10. BAIKAL
11. SAVAGE
12. VALMET
13. MAUSER
14. KIMBER
15. BISLEY
16. MEANEC
17. LADNAR
18. ARDNUH
19. REBNIC
20. NILRAM
21. DRAYAB
22. YELBEW
23. REKRAP
24. LEKREM
25. ACAHTI
26. LAKIAB
27. EGAVAS
28. TEMLAV
29. RESUAM
30. REBMIK
31. YELSIB
32. CENAEM

PERSONA

Melhor final
Para ver o melhor final, dê as seguintes respostas a Mae quando encontrá-la na Lost Forest:
Mae: "If I stay here I'll be safe, right?"
Você: "Stop!"
Mae: "Why do you fight?"
Você: "For everyone."
Mae: "Why must you live?"
Você: "For finding the answer."

Consiga Chris
Converse com o professor na sala a norte da entrada. Olhe em todas as salas do segundo andar. Converse com os estudantes na sala 2-1. Vá ao cassino em Joy Street e converse com todo mundo lá. Visite a fábrica abandonada. Vá para Yin & Yan e converse com a mãe de Chris. Diga que você conhece Chris e que você será seu amigo. Depois de sair do hospital, encontre Chris em frente do prédio Sebec. Não deixe Brad, Ellen, ou Alana viajarem com você. Quando você enocntrar Chris em Mary's World, ele se juntará a você.

Para conseguir um carro mais rápido, vá para a tela Car Setup. Chegando lá, coloque o item Tire Pressure no máximo, o item Wedge no mínimo, o item Rear Spoiler no mínimo, e Gear Ratios no máximo.

Armas
ao começar a corrida, aperte **Start**. Vá em Race Statistics e segure **L1 + R1 + L2 + R2**. Você ouvirá um barulho. Comece o jogo e segure ▲ para disparar as armas.

Modo Paintball
Vá em Race Statistics e segure **R1+ R2+ L1+ L2**. Você ouvirá um barulho. Comece o jogo e segure ▲ para disparar bolas de tinta.

Carro Pinnacle
Você só pode fazer este truque no modo Exhibition. Vá para a tela Race Setup/Car Select e selecione o carro Bobby Labonte. Segure ✖ e aperte ↓, ↑.

Modo Turbo
Na tela Options, segure ● e aperte ↑, ←, ↓, →. Aparecerá uma nova opção na tela.

Pilotos acenando
Entre no modo de vista que você pode ver o piloto segurando o volante. Segure ▲ por 2 segundos.

NFL GAMEDAY 99

Vá até o menu **Easter Egg** e use os códigos abaixo para conseguir o resultado desejado.

Big Balls
Bolas grandes
Big Hits
Sons mais altos
Blinders
Sem penalties
Bobo
Todos os jogadores se chamam Bobo
Bunyon
Jogadores grandes
Coffee Break
Mais rápido
Con Man
CPU esconde os passes
CPU Scores
Jogadores da CPU são mais rápidos
CPU Stuffs
Ataque da CPU tem super força
Credits
Ver créditos
Davis
Correr para trás
Euro League
Todos os jogadores possuem sobrenomes europeus
Even Teams
Todos os jogadores são iguais
Flea Circus
Jogadores pequenos
Flat Land
Jogadores achatados
GD Challenge
Nível de dificuldade bônus
Grudge Match
Campo diferente
Hoops
Atletas têm sobrenomes de jogadores de basquete
Hot Shot
Jogadores da CPU celebram em campo
Invisible
Jogadores invisíveis
Its In The Fps
Muda o Frame-rate
Mind Reader
A CPU sabe quais serão sua jogadas
Playing Cards
Jogadores como cartas de baralho
Pop Warner
Jogadores pequenos e rêpidos
Presidents
Jogadores com nomes de presidentes
Prime Time
CPU faz ótimas jogadas
Puppets
Jogadores são marionetes
Rocket Man
Quem está com a bola de repente acelera
Slideshow
Veja as líderes da torcida depois do jogo
Stickem
Receptores têm ótimas mãos
Tele Tummy
Jogadores têm TVs na barriga

OGRE BATTLE

Batalha bônus
Comece um novo jogo e coloque seu nome como FIRESEAL.
Jogo mais rápido
Comece um novo jogo e coloque seu nome como GOTOHELL.
Teste de música
Comece um novo jogo e coloque seu nome como MUSIC/ON.

PARASITE EVE

Estratégia para derrotar Eve no prédio da Chrysler
Ao invés de usar a Parasite Energy Liberate, que só causa 1000-1200 HP de danos, tente usar a Energy Shot. Se o seu nível for grande o bastante (por volta de Level 38-39), você causará danos de 3500-5000 HP!

60 balas
Na primeira fase, depois de derrotar Eve no Opera Stage, vá para trás do palco e você verá um buraco. Se você ouvir com atenção perto do buraco escutará sirenes. Vá para fora da Operahouse e peça balas para o guarda da direita.

Infinitas balas
No NYPD, desça e entre na porta da esquerda. Você encontrará balas em uma caixa. Volte para o mapa de New York. Depois disso você poderá voltar para aquela sala quantas vezes quiser para pegar mais balas.

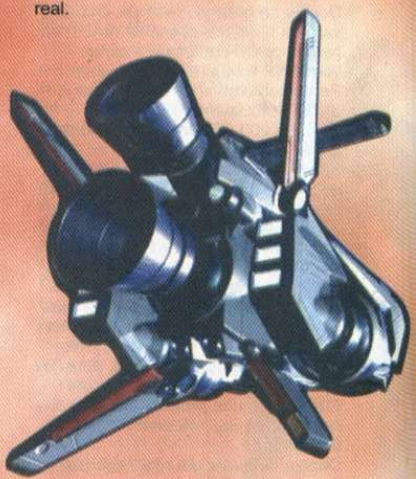
Remédio infinito
Vá em Day 3:Selection, depois da batalha em NYPD #17th District onde Torres morre e Wayne assume. Sempre que quiser, visite a sala de armas e verifique a prateleira no topo à direita. Sempre haverá algum tipo de remédio ali.

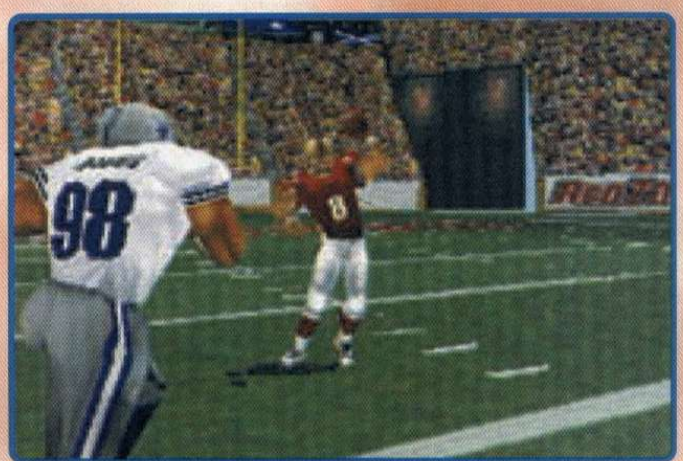
Mais Trading Cards
Quando estiver no hospital, logo antes de ir para o 13º andar, encontre a sala na qual há uma enfermeira procurando por mais feridos. Vá até o armário caído e procure trading cards atrás dele.

Mais BP
Para ganhar mais BP, complete um dia sem salvar.

Arma secreta no museu
Depois de desarmar o alarme no museu, vá à direita (apertando ↘) e você encontrará um elevador que vai apenas até o 4º andar. Lá você encontrará uma sala secreta com caixas com aramas.

Final real
Depois de ganhar, o jogo perguntará se você deseja salvar. Faça isso, e recoloque o CD #1 e escolha EX Game. Você verá o prédio da Chrysler no mapa de Manhattan. Vá lá e suba até o topo para ver o final real.





R-TYPE DELTA

Força e Power-ups 100%
para conseguir potência máxima para suas armas, aperte **Start** para pausar o jogo, segure **L2** e use os códigos abaixo:

Potência 100%
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ▲
Power-up vermelho
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ■
Power-up azul
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ✖
Power-up amarelo
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ●

Atenção: tenha certeza de ter um Force Pod antes de usar os códigos de power-ups. Para conseguir o Force Pod a qualquer momento do jogo, use o código de Potência 100% seguido de qualquer código de power-up.

Modo Free Play
Jogue por mais de 6 horas para conseguir ilimitados Continues.

GameShark

Prepare-se! Reunimos nada menos do que 611 códigos de GameShark para você poder detonar os melhores jogos do começo ao fim

3 XTREME
Infinitos pontos de compra
8001010a00ff
Máximos pontos nas corridas
300104e00063
300102240063

A

A TRAIN
Dinheiro infinito
800a62309400
800a62327735

BATMAN FOREVER
Energia infinita P1
800e2edc0014

BEAST WARS TRANSFORMERS
Start = recuperar saúde
d00d4e3c0020
800d33dc1518

B

BEYOND THE BEYOND
Energia infinita (Annie)
80114a5c03e7
80114a5e03e7
Infinito LP (Annie)
80114a5403e7
80114a5603e7
Infinito MP
80114a5803e7
80114a5a03e7
Passar de fase rápido (Annie)
80114a78ffff
Super ataque (Annie)
80114a6003e7
Super defesa (Annie)
80114a6403e7
80114a6603e7
Super IQ (Annie)
80114a6c03e7
Super sorte (Annie)
80114a7003e7
Super velocidade (Annie)
80114a6803e7
80114a6a03e7
Super força (Annie)
80114a6203e7
Infinito LP (Edward)
80114bec03e7
80114bee03e7
Infinito MP (Edward)
80114bf003e7
80114bf203e7
Super ataque (Edward)
80114bf803e7
Super defesa (Edward)
80114bfc03e7
80114bfe03e7
Super IQ (Edward)
80114c0603e7
Super sorte (Edward)
80114c0a03e7
Super velocidade (Edward)
80114c0003e7
80114c0203e7
Super força (Edward)
80114bfa03e7
Energia infinita (Percy)
80114ae403e7
80114ae603e7
Infinito LP (Percy)
80114adc03e7
80114ade03e7
Infinito MP (Percy)
80114ae003e7
80114ae203e7
Passar de fase rápido (Percy)
80114b00ffff
Super ataque (Percy)
80114ae803e7
Super defesa (Percy)
80114aec03e7
80114aee03e7
Super IQ (Percy)
80114af603e7
Super sorte (Percy)
80114afa03e7
Super velocidade (Percy)
80114af003e7
80114af203e7
Super força (Percy)
80114aea03e7
Energia infinita (Samson)
80114b6c03e7
80114b6e03e7
Infinito LP (Samson)
80114b6403e7
80114b6603e7
Infinito MP (Samson)
80114b6803e7
80114b6a03e7
Passar de fase rápido (Samson)
80114b88ffff
Super ataque (Samson)
80114b7003e7
Super defesa (Samson)
80114b7403e7
80114b7603e7
Super IQ (Samson)
80114b7e03e7
Super sorte (Samson)
80114b8203e7
Super velocidade (Samson)
80114b7803e7
80114b7a03e7
Super força (Samson)
80114b7203e7
Energia infinita (Tont)
80114c7c03e7
80114c7e03e7
Infinito LP (Tont)
80114c7403e7
80114c7603e7
Infinito MP (Tont)
80114c7803e7
80114c7a03e7
Passar de fase rápido (Tont)
80114c98ffff
Super ataque (Tont)
80114c8003e7
Super defesa (Tont)
80114c8403e7
80114c8603e7
Super IQ (Tont)
80114c8e03e7
Super sorte (Tont)
80114c9203e7
Super velocidade (Tont)
80114c8803e7
80114c8a03e7
Super força (Tont)
80114c8203e7
Dinheiro infinito
80103884ffff
Energia infinita P1
801149d403e7
801149d603e7
Infinito LP P1
801149cc03e7
801149ce03e7
Infinito MP P1
801149d003e7
801149d203e7
Passar de fase rápido P1
801149f0ffff
Super ataque P1
801149d803e7
Super defesa P1
801149dc03e7
801149de03e7
Super IQ P1
801149e603e7
Super sorte P1
801149ea03e7
Super velocidade P1
801149e003e7
801149e203e7
Super força P1
801149da03e7

BIO FREAKS
Energia infinita P1
8009a0386400
Energia infinita P2
8009a6ac6400
Energia baixa P1
8009a0380100
Energia baixa P2
8009a6ac0100

BLACK DAWN
Infinitos mísseis
8005fcf00064

AGILE WARRIOR
Infinito AMRAAM
80060f360064
Infinito B61SRAM
80060f340064
Infinito Bunkerbusters
80060f2a0064
Infinito Cluster Bombs
80060f300064
Infinito Fuel Air Explosives
80060f320064
Infinito Mavericks
80060f2e0064
Infinito Napalm
80060f2c0064
Infinito foguetes
80060f280064
Infinito Sidewinders
80060f260064

ALL STAR BASEBALL 97
Time visitante ganha
800439681900
Time da casa ganha
800439680019

ANDRETTI RACING
Combustível infinito
801eb3a83cf8
801eca8c3732
801e01940040
801e019c0040
Ficar em primeiro
801eb35ca36d
801eb360c9ae
801eb3740111

ARMY MEN 3D
Saúde infinita
800432a02400
Munição infinita
80057fd22400
Infinito combustível para lança-chamas
80058e3e2400

ASTEROIDS
Vidas infinitas
8011013c0009

BLASTO
Power Blast-o-matic completo
d000e22a00ff
800cd4340002
Energia infinita
d000e22a00ff
801f04d41770

BRAVO AIR RACE
Tempo infinito
801de69c1693

BREATH OF FIRE III
Garr passa de fase rápido
d0144aba0000
80144aba00f0
Momo passa de fase rápido
d0144ca60000
80144ca600f0
Nina passa de fase rápido
d0144a160000
80144a1600f0
Peco passa de fase rápido
d0144d4a0000
80144d4a00f0
Rei passa de fase rápido
d0144c020000
80144c0200f0
Ryu passa de fase rápido
d01449720000
8014497200f0
Teepo passa de fase rápido
d0144b5e0000
80144b5e00f0

BUST A GROOVE
Personagens extras
30051ac00001
30051ac10001
30051ac20001
30051ac30001
Ataques infinitos P1
800687660002
Ataques infinitos P2
8006877a0002
Pontos máximos P1
80068740ffff
Pontos máximos P2
80068744ffff
Máximo entusiasmo P1
80068738ffff
Máximo entusiasmo P2
8006873cffff
P1 sem ataques
800687660000
P2 sem ataques
8006877a0000
P1 sem pontos de dança
800687400000
P2 sem pontos de dança
800687440000
P1 sem entusiasmo
800687380000
P2 sem entusiasmo
8006873c0000

Ilustração: Wilson Jr

Infinito Napalm
8005fcf403e7
Infinitos foguetes
8005fcf20064
Infinito TAC
8005fcf603e7

BUBSY 3D
Energia extra
8002e23e2400
Vidas infinitas
8002ddc62400

BUG RIDERS
Tempo infinito
800c84d40015

C

CARDINAL SYN
P2 ganha 0 rounds
801ee6d40000
1 round para P1 vencer
801ee69c0001
Acionar Vodu
801e7b3e0100
Acionar Bimorphia
801e7b420100
Acionar Juni
801e7b360100
Acionar Kahn
801e7b2a0100
Acionar Kron
801e7b4a0100
Acionar Moloch
801e7b460100
Acionar Mongwan
801e7b3a0100
Acionar Redemptor
801e7b320100
Acionar Stygian
801e7b2e0100
Acionar Syn
801e7b480100
Personagens extras (2.2 ou superior)
50000d020000
801e7b2a0100
Energia extra P1
801946e40008
801946e63201
801946ec0002
801946ee1420

CASPER
Chave de bronze
8007ea2c0001
Energia infinita
8007f01c0064
8007f02c0064
801fbd800064
Chave de ferro
8007ea280001

CASTLEVANIA
Ouro infinito
80097bf0ffff
Infinitos corações
80097ba80063
Infinito HP
80097ba003e7
Infinito MP
80097bb003e7
Passar de fase rápido
80097becffff

COLONY WARS VENGEANCE
Infinitos Assign Power Points
800c4d040008
Infinitos escudos
80045fb40064
Arma na posição 1 nunca superaquece
8012e21c0000
Arma na posição 2 nunca superaquece
8012e2740000
Arma na posição 3 nunca superaquece
8012e2cc0000

COOLBOARDERS 3
Sempre ficar em primeiro/tempo infinito
8009c6940000
Ter 50000 pontos
8009ad9cc350
Ter todas as montanhas
800690780005

CRASH BANDICOOT 2
Todos os cristais
8006cda4ffff
8006cda6ffff
8006cda8ffff
Todas as pedras preciosas
8006cc28ffff
8006cc2affff
8006cc2cffff
8006cc2effff

CRIME KILLER
Infinitos escudos para o carro
801aa78800ff
Infinitos escudos para a moto
8019ce5000ff
Infinitos escudos para o avião
801a054000ff

D

DEAD BALL ZONE
Time 1 marca 0
800af9980000
Time 1 marca 50
800af9980032
Time 2 marca 0
800af99c0000
Time 2 marca 50
800af99c0032

DEAD IN THE WATER
Infinitos lança-chamas P1
801131f8000f
Infinitas iluminações P1
801131fc000f
Infinitos Skip Discs P1
80113200000f
Infinitas minas P1
80113204000f
Infinitos Oil Slicks P1
80113208000f
Infinitos Shockwaves P1
8011320c000f
Infinito Inviso Ray P1
80113210000f
Infinitos escudos P1
80113214000f
Infinitos torpedos P1
801131e4000f
Infinitos foguetes P1
801131e8000f
Infinitos rastreadores de calor P1
801131ec000f
Infinitas granadas P1
801131f4000f
Infinitos Nitros P1
801131d80001
Infinitas Superbombas P1
80113348002e
Energia infinita P2
80113428ffff
Infinitos lança-chamas P2
801133bc000f
Infinita iluminação P2
801133c0000f
Infinitos Skip Discs P2
801133c4000f
Infinitas minas P2
801133c8000f
Infinitos Oil Slicks P2
801133cc000f
Infinitos Shockwaves P2
801133d0000f
Infinitos Inviso Ray P2
801133d4000f
Infinitos escudos P2
801133d8000f
Infinitos torpedos P2
801133a8000f
Infinitos foguetes P2
801133ac000f
Infinitos rastreadores de calorP2
801133b0000f
Infinitas granadas P2
801133b8000f
Infinitos Nitros P2
80113339c0001
Infinitas Superbombas P2
801135dc0036
Máximo de pontos - Tournament Mode
8011504800ff
Modo Big Wave
8010d8280005
Modo RC Boat
800ab0100001
Modo Chicken
800ab0180001
Acionar Hong Kong
800a86c00001
Acionar Bayou
800a86c20001
Acionar Loch Ness
800a86c60001
Acionar Amazon
800a86cc0001
Acionar Log Ride

800a86ce0001
Acionar Bermuda Triangle
800a86d00001

DEFCON 5
Munição infinita
800d53ac0014
Energia infinita
800e7c300064

DESTREGA
Magia completa P1
800c99460708
Magia completa P2
800c9b220708
Energia infinita P2
800c9b2000c8
Energia infinita P1
800c994400c8
P1 sem energia
800c99440000
P2 sem energia
800c9b200000
P1 sem magia
800c99460000
P2 sem magia
800c9b220000

DESTRUCTION DERBY 2
Todas as arenas
8007975c0004
Todas as pistas
800797580007
Proteção infinita
8008a3440000
8008a34c0000
8008a3540000
8008a3580000
8008a3600000
8008a3680000
Fazer 1000 pontos
8009569203e7

DISRUPTOR
Munição de 18mm
80056a9403e7
18mm Auto
800770fe0001
AM Blaster
8007710c0001
AM Cyclone
800771100001
Energia infinita
8007766003e7
Lock-On Cannon
800771080001
Munição de Phase
80056a9803e7
Phase Repeater
800771040001
Phase Rifle
800771000001
Plasma
800771180001
Disparo rápido
800776800000
Zodíaco
800771140001

E

ELIMINATOR
Energia infinita P1
801142720258
Tempo infinito
800f43b44649

F

FORMULA 1
Modo uggy
8009dc020001
Modo francês
8009dc080001
Modo Lava
8009dc040001
Modo espanhol
8009dc0a0001

FORSAKEN
Infinito Hull
800862861000
Infinito MFRL e Graviton
800862dc2a01
Infinito Mug
800862d60507
Infinito Pulsar
8008628c8000
Infinito Purge
800862de0009
Infinitos escudos
800862841000
Infinitos mísseis Solaris
800862d80009

G

GRAN TOUR RACING 98
Fases Easter Island (Ahmed)
800269360007
Fases Egypt (Ahmed)
8002693e0007
Fases Hong Kong (Ahmed)
8002693c0007
Fases Moscow (Ahmed)
800269340007
Fases Scotland (Ahmed)
8002693a0007
Fases Switzerland (Ahmed)
800269380007
Fases Easter Island (Baptiste)
8002698a0007
Fases Egypt (Baptiste)
800269920007
Fases Hong Kong (Baptiste)
800269900007
Fases Moscow (Baptiste)
800269880007
Fases Scotland (Baptiste)
8002698e0007
Fases Switzerland (Baptiste)
8002698c0007
Fases Easter Island (Ivanov)
8002697e0007
Fases Egypt (Ivanov)
800269860007
Fases Hong Kong (Ivanov)
800269840007
Fases Moscow (Ivanov)
8002697c0007
Fases Scotland (Ivanov)
800269820007
Fases Switzerland (Ivanov)
800269800007
Fases Easter Island (Lumiere)
800269660007
Fases Egypt (Lumiere)
8002696e0007
Fases Hong Kong (Lumiere)
8002696c0007
Fases Moscow (Lumiere)
800269640007
Fases Scotland (Lumiere)
8002696a0007
Fases Switzerland (Lumiere)
800269680007
Fases Easter Island (Morgen)
800269420007
Fases Egypt (Morgen)
8002694a0007
Fases Hong Kong (Morgen)
800269480007
Fases Moscow (Morgen)
800269400007
Fases Scotland (Morgen)
800269460007
Fases Switzerland (Morgen)
800269440007
Fases Easter Island (Roberts)
800269720007
Fases Egypt (Roberts)
8002697a0007
Fases Hong Kong (Roberts)
800269780007
Fases Moscow (Roberts)
800269700007
Fases Scotland (Roberts)
800269760007
Fases Switzerland (Roberts)
800269740007
Fases Easter Island (Rossi)
8002694e0007
Fases Egypt (Rossi)
800269560007
Fases Hong Kong (Rossi)
800269540007
Fases Moscow (Rossi)
8002694c0007
Fases Scotland (Rossi)
800269520007
Fases Switzerland (Rossi)
800269500007
Fases Easter Island (Xu)
8002695a0007
Fases Egypt (Xu)
800269620007
Fases Hong Kong (Xu)
800269600007
Fases Moscow (Xu)
800269580007
Fases Scotland (Xu)
8002695e0007
Fases Switzerland (Xu)
8002695c0007
Todas as fases (2.2 ou superior)
500030020000
800269340007

H

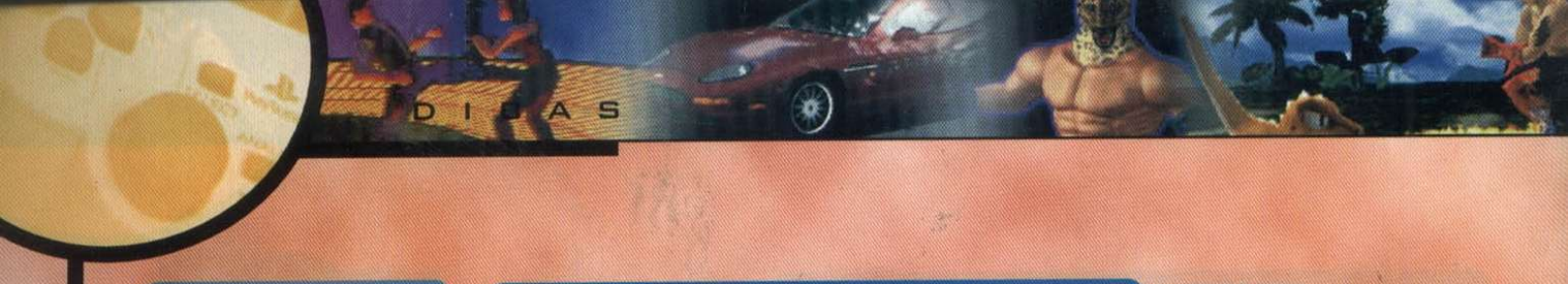
HI OCTANE
Munição infinita
80160eec27ff
801614bc27ff
801616ac27ff
801610dc27ff
80160cfc27ff
Combustível infinito
80160eea27ff
801614ba27ff
801616aa27ff
801610da27ff
80160cfa27ff
Infinitos escudos
80160eee27ff
801614be27ff
801616ae27ff
801610de27ff
80160cfe27ff
Aceleração máxima
8015cd060003
80158eea0003
801594c60003
801570d60003

CROC
5 Cristais
80074ac8001f
6 Gobbos salvos
8007496c0006
Infinitos cristais
800749640064
Infinitas vidas
80074fdc0003
Peças do quebra-cabeça
80074e6c0008
Chave de prata
80074ac40001

CYBER SLED
Infinitos mísseis
8014a6480005
Infinitos escudos
8014a6621000

DARK FORCES
Assault Cannon
800950b2ffff
Munição de Assault Cannon
8009511203e7
Auto-Gun
800950a2ffff
Chave azul
800950beffff
Infinita munição Blaster
8009510803e7
Infinitas células
8009510c03e7
Energia infinita
8009512c0064
Infinitas minas
8009511c03e7
Infinitas cápsulas
8009511a03e7
Infinitos escudos
800951280064
Infinitos detonadores térmicos
8009511403e7
Jeron Fusion Cutter
800950aaffff
Laser Rifle
8009509cffff
Selecionar fase
80010018000f
Packered Mortar Gun
800950a6ffff
Chave vermelha
800950b6ffff
Stouker Concussion Rifle
800950aeffff
Chave amarela
800950baffff

EINHENDER
Munição infinita
800848320063
Infinitas vidas
800813c40003
Super armadura
800857180001



FINAL DOOM
BFG 9000
800ab39c0001
Chave azul
800ab3580001
Chaingun
800ab3900001
Chainsaw
800ab3a00001
Todas as armas (2.2 ou superior)
500007040000
800ab3880001
Munição infinita (2.2 ou superior)
500004040000
800ab3a403e7
Armaduras infinitas
800ab3340064
Infinitas balas
800ab3a403e7
Infinito Plasma
800ab3ac03e7
Infinitos foguetes
800ab3b003e7
Infinitas balas de espingarda
800ab3a803e7
Mapa
800ab34c0001
Plasma Rifle
800ab3980001
Disparo rápido
800ab3f80001
Chave vermelha
800ab3540001
Lança foguetes
800ab3940001
Espingarda
800ab3880001
Super Espingarda
800ab38c0001
Chave amarela
800ab35c0001

G DARIUS
Infinitas Capture Balls P1
800bac2a0400
Infinitas Capture Balls P2
800bb3360400
Infinitos Créditos
800abd800003
Infinitas vidas P1
800ba69e0003
Infinitas vidas P2
800badaa0003
Invencibilidade P1
800ba6a200e2
Invencibilidade P2
800badae00e2
Max Arms P1
800bac280402
Max Arms P2
800bb3340402
Max Bombs P1
800bac080202
Max Bombs P2
800bb3140202
Max Missiles P1
800babd80502
Max Missiles P2
800bb2e40502

GOAL STORM
Time 1 marca 9
301617300009
Time 2 marca 0
301617310000

G POLICE
Infinitas Cluster Bombs
800f5cbc0063
Infinitos Firestreak Missiles
800f5cb00063
Infinitos Hyper Missiles
800f5cac0063
Infinitos Foguetes
800f5cb80063
Infinitos Starburst Missiles
800f5cb40063

801578420003
80138a3a0003
801595f20003
8015807a0003
Mini-Gun máxima
8015cdce0003
80158fb20003
8015958e0003
8015719e0003
8015790a0003
80158b020003
801596ba0003
Mísseis máximos
8015cd6a0003
80158f4e0003
8015952a0003
8015713a0003
801578a60003
80158a9e0003
801596560003
801590de0003
Resfriador Mini-Gun
8015cdae0000
80159f920000
8015956e0000
8015717e0000
801578ea0000
80158ae20000
8015969a0000
801591220000
Sem danos on-screen
80160ea00000
801614700000
801616600000
801610900000
80160cb00000

J

JUPITER STRIKE
Infinitos escudos
800bb3d40064
800bb8180064
Laser sempre fresco
800bb9500064

K

K1 ARENA FIGHTERS
infinitos créditos
800b49d40003
Energia infinita P1
800b44bc03e8
800b44c403e8
Energia infinita P2
800b44c003e8
800b44c803e8
Infinita Stamina P1
800b44b401f4
Infinita Stamina P2
800b44b801f4
Energia baixa P1
800b44bc0000
800b44c40000
Energia baixa P2
800b44c00000
800b44c80000
Stamina baixa P1
800b44b40000
Stamina baixa P2
800b44b80000
Mestre Ishii
80103b540008
80103b560008

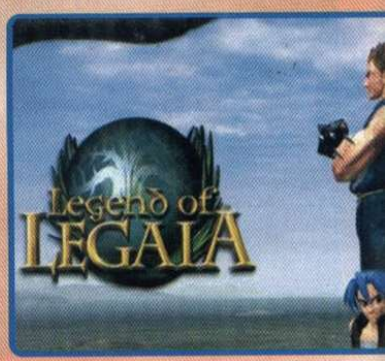
KAGERO DECEPTION 2
Infinito Ark
800e7c5c2710
Energia infinita
800e7c4e0196

KENSEI SACRED FIST
Personagens extras
80010588ffff
8001058a003f
Energia infinita P1
800c4d700090
800ce25c00c0
Energia infinita P2
800c4d860090
800cf5f800c0

KING'S FIELD 2
Infinito ouro
801b2534ffff
Infinito HP
801b24fa03e7
801b24fc03e7
Infinito MP
801b24fe03e7
801b250003e7
Magic Meter
801b25061388
801e103aff00
801e1044ff00
Passar de fase rápido
801b24e4ffff
Strength Meter
801a120c1208
801a120e001a
801b25021388
801b259c0000
801b259e0000

L

LEGEND OF LEGAIA
L2 = Máximo HP para Vahn
d007b7c00001
8008480c03e7
d007b7c00001
8008480e03e7
d007b7c00001
8008482403e7
L2 = Máximo MP para Vahn
d007b7c00001
8008481003e7
d007b7c00001
8008481203e7
d007b7c00001
8008482603e7
100 AP para Vahn
800848160064
Máximo AGL para Vahn
8008481803e7
8008482a03e7
Máximo ATK para Vahn
8008481a03e7
8008482c03e7
Máximo UDF para Vahn
8008481c03e7
8008482e03e7
Máximo LDF para Vahn
8008481e03e7
8008483003e7
Máximo SPD para Vahn
8008482003e7
8008483203e7
Máximo INT para Vahn
8008482203e7
8008483403e7
Vahn em Level 99
800848380063
L2 = máximo HP para Noa
d007b7c00001
80084c2003e7
d007b7c00001
80084c2203e7
d007b7c00001
80084c3803e7
L2 = máximo MP para Noa
d007b7c00001
80084c2403e7
d007b7c00001
80084c2603e7
d007b7c00001
80084c3a03e7
100 AP for Noa
80084c240064
Máximo AGL para Noa
80084c2c03e7
80084c3e03e7
Máximo ATK para Noa
80084c2e03e7
80084c4003e7
Máximo UDF para Noa
80084c3003e7
80084c4203e7
Máximo LDF para Noa
80084c3203e7
80084c4403e7
Máximo SPD para Noa
80084c3403e7
80084c4603e7
Máximo INT para Noa
80084c3603e7
80084c4803e7
Noa em Level 99
80084c4c0063
L2 = HP máximo para Gala
d007b7c00001
8008503403e7
d007b7c00001



8008503603e7
d007b7c00001
8008504c03e7
L2 = MP máximo para Gala
d007b7c00001
8008503803e7
d007b7c00001
8008503a03e7
d007b7c00001
8008504e03e7
100 AP para Gala
8008503e0064
Máximo AGL para Gala
8008504003e7
8008505203e7
Máximo ATK para Gala
8008504203e7
8008505403e7
Máximo UDF para Gala
8008504403e7
8008505603e7
Máximo LDF para Gala
8008504603e7
8008505803e7
Máximo SPD para Gala
8008504803e7
8008505a03e7

Máximo INT para Gala
8008504a03e7
8008505c03e7
Gala em Level 99
800850600063
Tempo de jogo 0:00:00
800845700000

M

MADDEN NFL 99
Time visitante 75th Aniv.
800616ac0063
Time visitante 99 Browns
800616ac006b
Time visitante AFC
800616ac005e
Time visitante All 60's
800616ac0065
Time visitante All 70's
800616ac0066
Time visitante All 80's
800616ac0067
Time visitante All 90's
800616ac0068
Time visitante All Madden
800616ac0060
Time visitante All Madden
800616ac0061
Time visitante Bandits
800616ac006c
Time visitante Blues
800616ac006d
Time visitante Bruins
800616ac006e
Time visitante Bulldogs
800616ac006f
Time visitante Colonials
800616ac0070
Time visitante Dodgers
800616ac0071
Time visitante EA Sports
800616ac006a
Time visitante Equipment Managers
800616ac0064
Time visitante Flyers
800616ac0072
Time visitante Generals
800616ac0073
Time visitante Indians
800616ac0074
Time visitante Kings
800616ac0075
Time visitante NFC
800616ac005f
Time visitante Pirates
800616ac0076
Time visitante Rangers
800616ac0077
Time visitante marca 0
8006cdee0000
Time visitante Sharks
800616ac0078
Time visitante Stars
800616ac0079
Time visitante Stat Leaders
800616ac0062
Time visitante Tiburon
800616ac0069
Time visitante Tigers
800616ac007a
Time visitante Titans
800616ac007b
Time visitante Wildcats
800616ac007c
Time visitante Yellow Jackets Time
800616ac007d
Time da casa 75th Aniv.
800616ae0063
Time da casa 99 Browns
800616ae006b
Time da casa AFC
800616ae005e
Time da casa All 60's
800616ae0065
Time da casa All 70's
800616ae0066
Time da casa All 80's
800616ae0067
Time da casa All 90's
800616ae0068
Time da casa All Madden
800616ae0060
Time da casa All Madden
800616ae0061
Time da casa Bandits
800616ae006c
Time da casa Blues
800616ae006d
Time da casa Bruins
800616ae006e
Time da casa Bulldogs
800616ae006f
Time da casa Colonials
800616ae0070
Time da casa Dodgers
800616ae0071
Time da casa EA Sports
800616ae006a
Time da casa Equipment Managers
800616ae0064
Time da casa Flyers
800616ae0072
Time da casa Generals
800616ae0073
Time da casa Indians
800616ae0074
Time da casa Kings
800616ae0075
Time da casa NFC
800616ae005f
Time da casa Pirates
800616ae0076
Time da casa Rangers
800616ae0077
Time da casa marca 0
8006a32e0000
Time da casa Sharks
800616ae0078
Time da casa Stars
800616ae0079
Time da casa Stat Leaders
800616ae0062
Time da casa Tiburon
800616ae0069
Time da casa Tigers
800616ae007a
Time da casa Titans
800616ae007b
Time da casa Wildcats
800616ae007c
Time da casa Yellow Jackets
800616ae007d
Infinite Creation Points
80095caa2400

N

NASCAR 99
Correr só a última volta
800ede480009
d0110efc0000
80110efc0008

NBA IN THE ZONE 99
Time da casa marca 0
8009197c0000
800918cc0000
800918480000
Time da casa marca 150
8009197c0096
800918cc0096
800918480096
Time visitante 0
80091a7c0000
80091b000000
80091bdc0000
Time visitante 150
80091a7c0096
80091b000096
80091bdc0096
Infinito Shot Clock
800916b20502

NCAA FINAL FOUR 99
Time visitante marca 0
800b75180000
Time visitante marca 150
800b75180096
Time da casa marca 0
800b70540000
Time da casa marca 150
800b70540096

NEED FOR SPEED HIGH STAKES
Dinheiro infinito
80115da63b00
99 Pontos
80115eb40063
Todas as medalhas de ouro
30115f810001
80115f820101
80115f840101
80115f860101
80115f880101
80115f8a0101
80115f8c0101
80115f8e0101
Infinito tempo no modo Pursuit
8005e1ee2400

NIGHTMARE CREATURES
Berzerker
800cc06a0009
Chaos
800cc0700009
Dynamite
800cc0620009
Bombas
800cc0660009
Flash
800cc0640009
Congelar
800cc0600009
Cura
800cc06e0009
Infinitos todos os itens (2.2 ou

GRANSTREAM SAGA
Todas as armaduras
801c9148ffff
Todos os escudos
801c9144ffff
Todas as armas
801c9140ffff
Infinito GP
801c915c869f
801c915e0001
Energia infinita em batalha
800c0f04001e

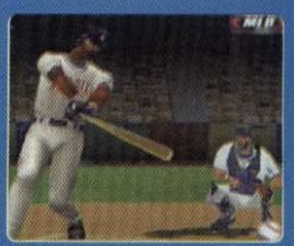
GUNSHIP
Munição infinita
800a429803e7
800a429a03e7
800a429c03e7
800a429e03e7
Combustível Infinita
800a42aa0064

HARDBALL 99
Time visitante marca 0
300e3ee80000
Time visitante marca 50
300e3ee80032
Time da casa marca 0
300e3ee90000
Time da casa marca 50
300e3ee90032

IMPACT RACING
Munição infinita
800304f60000
8003032e0000
800302160000
800307e60000
800337720000
Laser Coolant
800b86340000

JOHNNY BAZOOKATONE
Energia infinita
800b5a980005
Infinitas vidas
800b5a940009

MLB 2000
Infinitos Creation Points
801e8b28012c
801e8b2c012c
Time visitante marca 0
3001d4590000
Time da casa marca 0
3001d4160000
Time visitante marca 50
3001d4590032
Time da casa marca 50
3001d4160032



NBA LIVE 99
Pontos do time visitante valem 5
801e00008009
801e00023c01
801e00040822
801e00060031
801e00080002
801e000a0421
801e000e2400
801e00100005
801e00122442
801e00140008
801e001603e0
801e001a2400
d008fcb20001
800b33e08000
d008fcb20001
800b33e20c07
Time visitante marca 0
800911bc0000
Time visitante marca 255
800911bc00ff
Cestas do time da casa valem 5
801e00008009
801e00023c01
801e00040822
801e00060031
801e00080002
801e000a1820
801e000e2400
801e00100005
801e00122442
801e00140008
801e001603e0
801e001a2400
d008fcb20001
800b33e08000
d008fcb20001
800b33e20c07
Time da casa marca 0
8008fd5c0000
Time da casa marca 255
8008fd5c00ff

SAGA FRONTIER
Infinitos pontos de ataque em batalhas
8001d83403e7
Infinitos Créditos
80012808ffff
Infinito LP em batalhas
8001d8300063
Infinita Magia em batalhas
8001d83803e7

T.R.A.G.
Energia infinita
8011ade000fa
Munição AP
800981a803e7
Munição HP
800981aa03e7

superior)
50000c020000
800cc05c0009
Infinitos Créditos
800cc0060009
Multi-Gun
800cc0680009
Pistola
800cc0720009
Minas de aproximação
800cc05c0009
Fumaça repulsiva
800cc05e0009
Super cura
800cc06c0009

O

ODT
Munição infinita P1
300aa04a0064
300aa0520064
300aa05a0064
300aa0620064
Energia infinita P1
800a9ec00064

OVERBLOOD
Allen Wrench
800ef5380001
Aparelho gravitacional
800ef4f00001
Termostato quebrado
800ef4fc0001
Burner
800ef5200001
Capsula
800ef5040001
Bateria carregada
800ef5480001
Garrafa química
800ef5000001
Compact Data Disc
800ef52c0001
Dead Battery
800ef5440001
Spray de emergência
800ef5340001
Hand Gun
800ef5080001
Cartão de identificação
800ef54c0001
Energia infinita
800cf8f40064
Faca laser
800ef4ec0001
Memo
800ef4e80001
Memory Chip
800ef4e00001
Metal Grate
800ef51c0001
Container de Oil
800ef4f80001
Cartão vermelho
800ef5280001
Sample Case
800ef4f40001
Chave de prata
800ef50c0001
Stun Gun
800ef5180001

P

PORSCHE CHALLENGE
Todos os carros pulam
800ca5ba0001
Hyper Car e carro invisível
800ca5be0101

PROJECT: HORNED OWL
Infinitas Granadas
800b94c60518
Infinitas Granadas P2
800b94d60518
Energia infinita
800b94be0064
Energia infinita P2
800b94ce0064

PUNKY SKUNK
Ter 99 estrelas
80172cd00063

R

RAGE RACER
Darwin Awards' JATO Car
8009e4800aaf
Dinheiro extra
8019c610ffff
Dinheiro extra
8019c610c9ff
8019c6123b9a
Infinitas corridas
801e3ffa0005
Ficar em primeiro
8009e53c0001

RAIDEN PROJECT 2
Infinitos Créditos
800ffc240003
Infinitas vidas P1
800ecf400003
Infinitas vidas P2
800ecf800003
Máximo Homing Missiles P1
800ecf320004
Máximo Homing Missiles P2
800ecf720004
Máximo de Lasers P1
800efc2a0008
Máximo de Lasers P2
800ecf6a0008
Máximo de Nuke Missiles P1
800ecf300004
Máximo de Nuke Missiles P2
800ecf700004
Máximo de Plasma P1
800ecf2c0008
Máximo de Plasma P2
800ecf6c0008
Máximo de Vulcan P1
800ecf280008
Máximo de Vulcan P2
800ecf680008

RAMPAGE 2
Infinitas vidas Curtis
801e0d9c0009
Infinitas vidas Boris
801e0fbc0009
Infinitas vidas Ruby
801e11dc0009
Infinitas vidas Lizzie
801e161c0009
Infinitas vidas George
801e13fc0009
Infinitas vidas Ralph
801e183c0009
Infinitas vidas Myukus
801e1a5c0009

RIDGE RACER REVOLUTION
Selecionar pista
801dc9c80707
Carros extras
801dd2080001
Correr com o carro preto
8007c43a000c
Correr com o carro Black Kid
8007c43a000d
Correr com o carro branco
8007c43a000e

S

SUB ZERO: MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES
Infinitas vidas
800d7d480002

T

THUNDER FORCE V
Todas as armas
80094d4a001f
Armas no nível máximo
80094ce60003
Infinitas vidas
80094d3e0004
Overweapons nunca superaquecem
80094cf83000

V

VIEWPOINT
Sempre ter Sideguns
801c243c0001
801c243e0001
801c25600001
801c25620001
801c24a20180
801c24a40180
801c24a60180
801c24a80180
Infinitos Créditos
801fffa80006
Infinitas vidas
801c29220006
Infinitos escudos no modo fácil
801c1fae0003
Master Code
d00564e001e0

W

WILD 9
Infinitos Continues
8007b35c0004
Infinito Rig Power
8007b63003?4

DenisonBrasil

E FOI ASSIM QUE, NO REINO DA INTERNET, COMEÇARAM A SURGIR MENSAGENS **TOP SECRET...**

MOUSES ME MORDAM! EU AINDA POSSO CLICAR NO ÍNDICE POR ASSUNTOS DA MANDIC E ENCONTRAR AS MELHORES DICAS SOBRE JOGOS!

JATOS SUPERSÔNICOS ME ALCANCEM!! SEGUINDO AS INSTRUÇÕES AO LADO, EU ENTRO NA INTERNET **NA HORA!**

E AINDA GANHO O 1º MÊS DE ACESSO ILIMITADO POR APENAS R$4,95. YES!

Não perca tempo. Faça sua assinatura agora mesmo.

1. Vá até o ícone **Meu Computador.**
2. Clique **Acesso à Rede Dial Up.**
3. Clique **Fazer uma Nova Conexão.**
4. Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-1-MANDIC (0800-1-62634).
5. Ao finalizar a tarefa, reinicie o seu computador.
6. Agora, clique duas vezes no ícone criado.
7. No campo **Nome do Usuário,** digite **novo**. No campo **Senha,** digite **novo**. Clique **Conectar.**
8. Com o micro conectado, abra o Internet Explorer e enderece à página **http://cadastro.mandic.com.br**
9. Siga as instruções na página para efetuar seu cadastro e digite a chave promocional. **GQP@J6u@6N$N*BJ**

Bem-vindo à Internet!

Se você já acessa a Internet, troque de provedor:

1. Acesse o site da MANDIC: www.mandic.com.br
2. Clique **Cadastre-se.**
3. Siga as instruções na página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional acima.

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/07/99 e apenas para novos usuários • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito • O custo telefônico é da responsabilidade do usuário.

• Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela
• Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

LIGUE **0800-55-3001** OU
www.mandic.com.br

Clic na MANDIC
INTERNET
O provedor que faz a diferença

PLAYSTATION, O CONSOLE MAIS VENDIDO DO MUNDO

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

PREÇOS ESPECIAIS PARA LOCADORAS

PlayStation
SOMENTE PRODUTOS ORIGINAIS

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado

CÂMARA GAMES

RUA 25 DE MARÇO, 1026 • TEL.: 228-0822 • FAX 228-3365